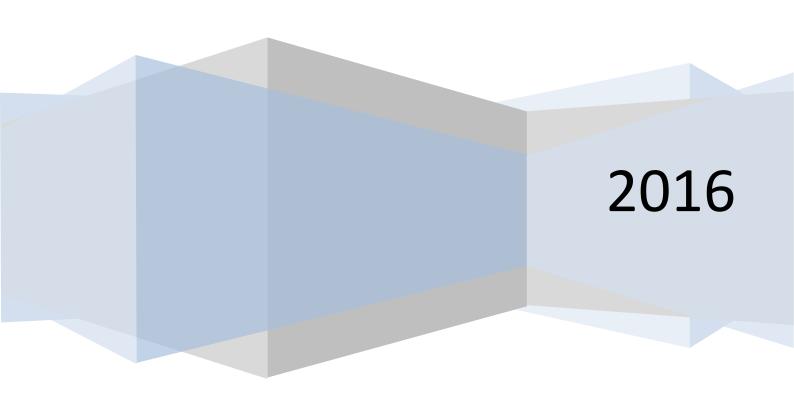
Procédure d'accès à un cloud privé Gestion des machines virtuelles V4.0





1 Définition d'un cloud privé

Un cloud privé permet d'attribué un pool de ressources à des utilisateurs ou groupes d'utilisateurs au sein d'un active directory.

Les ressources sont mutualisées et comprennent :

- Une quantité de mémoire
- Une quantité de processeurs virtuels
- Une quantité de stockage
- Un nombre maximum de machines virtuelles

Chaque cloud privé est isolé l'un de l'autre par des vlans unique.

apacité du cloud :			
Dimension	Capacité totale	Utilisation maximale	Capacité affectée
Processeurs virtuels :	Illimité		10 🖨
Mémoire (Go) :	0		10 🖨
Stockage (Go) :	61619		300
Quota personnalisé (points) :	Illimité		10 🖨
Ordinateurs virtuels :	Illimité	П	5 🖨



2 Connexion à un cloud par le biais de la console VMM

2.1 Connexion au cloud

Au sein de l'Institut d'Informatique Appliquée, la console Virtual Machine Manager est installée sur les postes de travail.

Pour se connecter, cliquer sur l'icône ci-dessous, présent sur le bureau :



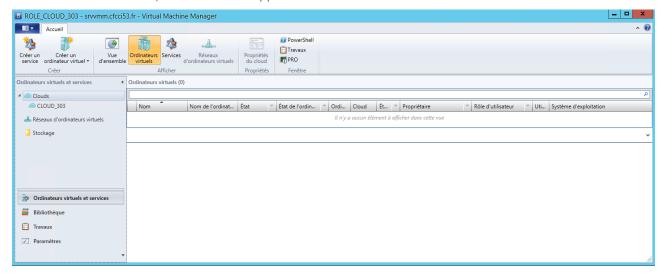
La connexion s'effectue avec le nom d'utilisateur et le mot de passe active directory associé. Remplir le champ serveur par :

> srvvmm.cfcci53.fr:8100





Une fois connecté, l'écran suivant apparaît :

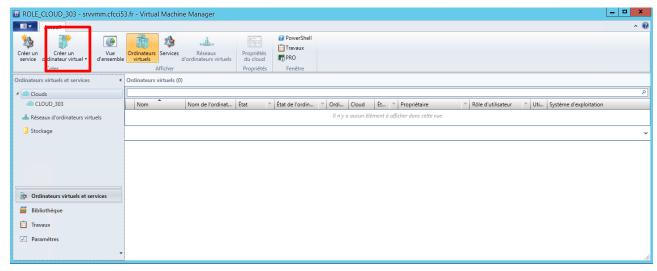


La console affichera le ou les cloud attribués à l'utilisateur.

Une fois connecté, il est donc possible de créer des ordinateurs virtuels au sein de son cloud.

2.2 Création d'un ordinateur virtuel

Pour créer un ordinateur virtuel, cliquer sur « Créer un ordinateur virtuel » en haut à gauche :

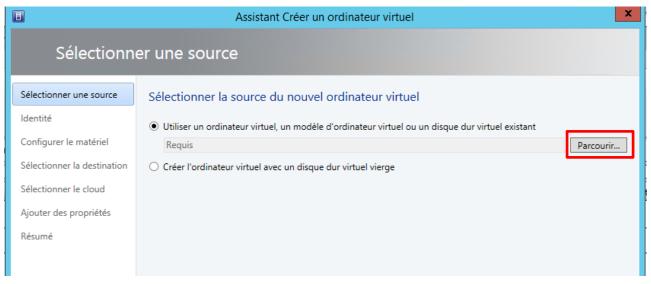


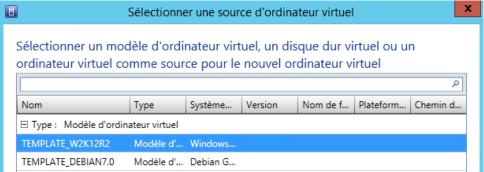
Dans la nouvelle fenêtre, deux options :

- Création d'un ordinateur virtuel via un template : OS déjà présents et ressources définies
- Ordinateur virtuel vide : c'est à vous de définir la mémoire le processeur, le disque, le réseau



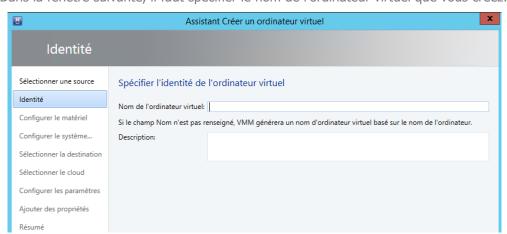
2.2.1 Via Template





Choisir le Template voulu.

Dans la fenêtre suivante, il faut spécifier le nom de l'ordinateur virtuel que vous créez.



Dans le cas d'une machine de test, vous êtes libre de mettre le nom que vous voulez, cette machine ne sera pas sauvegardée.

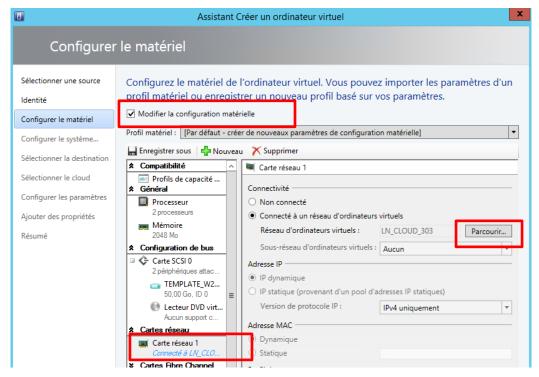


Dans le cas d'une machine concernant votre projet BTS, il faut respecter la nomenclature suivante : C+VotreN°DeCloud+VotreLogin-xxxxxxxxx (Ex :C320MGALPI-PFSENSE01)

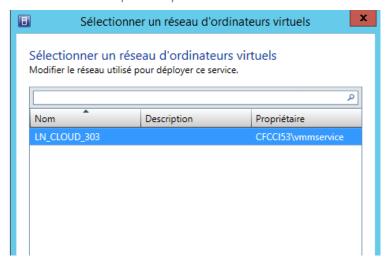
De ce fait, la machine sera sauvegardée pour les deux années de votre BTS Attention dans le cas où vous ne respectez pas la nomenclature pour vos machines concernant le BTS, ces dernières ne seront pas sauvegardées.



Par défaut, la configuration n'est pas modifiable, il faut cocher « Modifier la configuration matérielle » afin de spécifier le réseau du cloud.



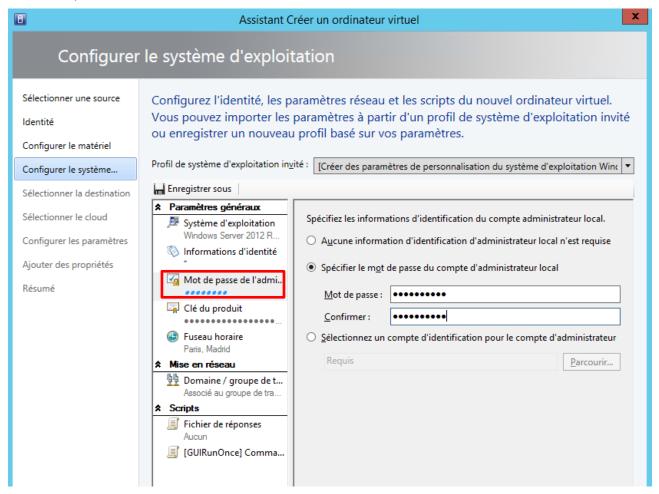
Cliquer sur « Carte réseau 1 » puis sur parcourir.



Choisir le réseau « LN_CLOUD_N°DeVotreCloud » et valider par « OK »



Cliquer sur « Suivant »

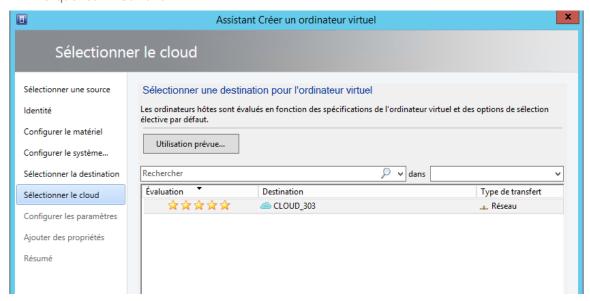


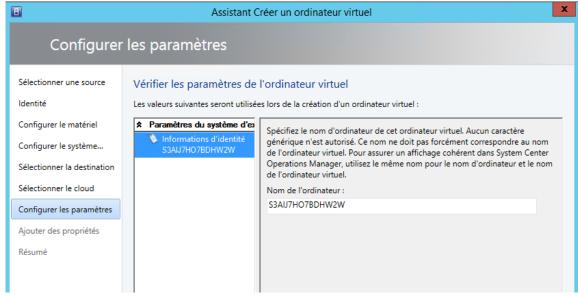
Spécifier un mot de passe local pour votre machine

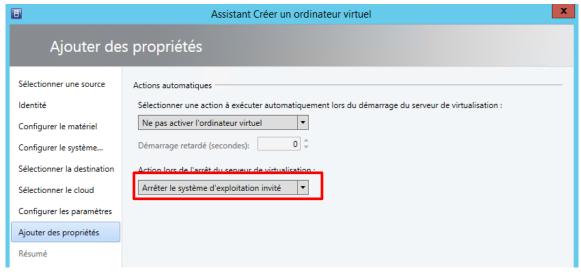




Cliquer sur « Suivant »

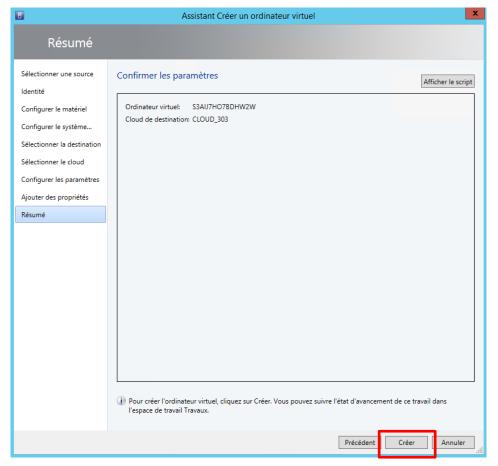








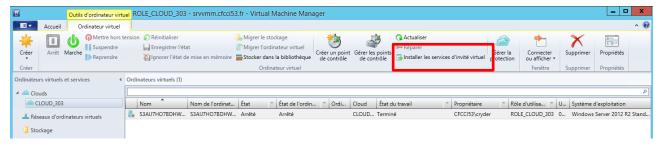
Enfin, cliquer sur « Créer » afin de déployer la machine



La machine se déploie et met à peu près 3 minutes pour être disponible.



Une fois la création terminée, il est nécessaire d'installer les services d'invité virtuels :

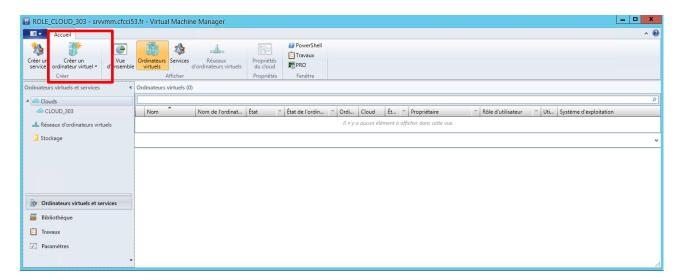


Après cela vous pouvez démarre la machine et vous connectez via la console, tous les paramètres sont disponible dans la barre haute de la console. Vous pouvez également modifier les propriétés de la machine. Attention certains paramètres comme les processeurs et la mémoire doivent être modifiés machine arrêtée.

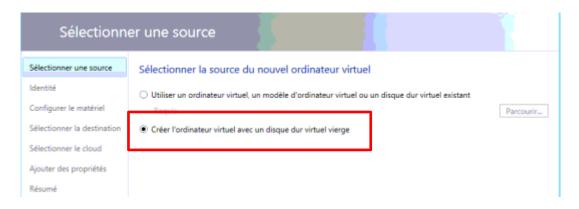


2.2.2 Via ISO (Ordinateur virtuel vide)

Cliquer sur créer un ordinateur virtuel



Choisir « Créer l'ordinateur virtuel avec un disque dur virtuel vierge



Il faut sélectionner La génération de votre VM:

- Pour les systèmes sous Linux et inférieurs à Windows 7 compris, il faut sélectionner « Génération 1 ».
- Pour tout systèmes d'exploitation de Windows 8 / Windows serveur 2012 à Windows 10 / Windows serveur 2016, il faut sélectionner « **Génération 2** » car ils prennent en charge le mode UEFI.



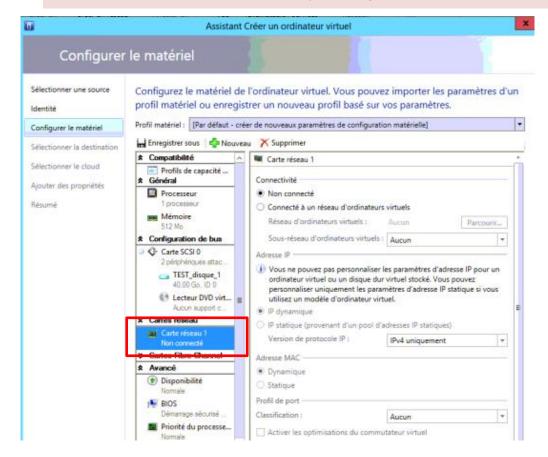


Dans le cas d'une machine de test, vous êtes libre de mettre le nom que vous voulez, cette machine ne sera pas sauvegardée.



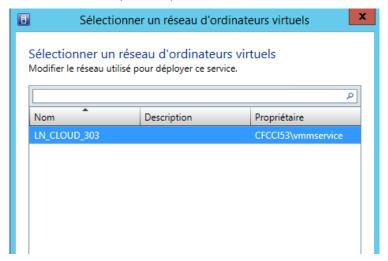
Dans le cas d'une machine concernant votre projet BTS, il faut respecter la nomenclature suivante: C+VotreN°DeCloud+VotreLogin-xxxxxxxxx (Ex:C320MGALPI-PFSENSE01)

De ce fait, la machine sera sauvegardée pour les deux années de votre BTS Attention dans le cas où vous ne respectez pas la nomenclature pour vos machines concernant le BTS, ces dernières ne seront pas sauvegardées.





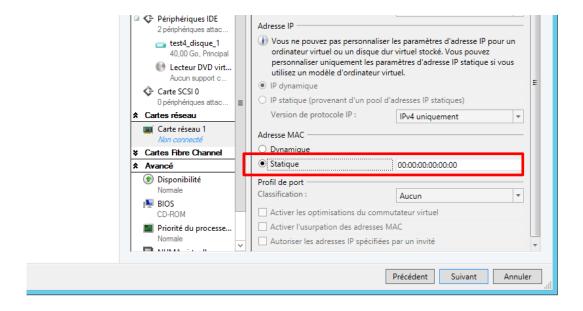
Cliquer sur « Carte réseau 1 » puis sur parcourir.



Choisir le réseau « LN_CLOUD_N°DeVotreCloud » et valider par « OK »

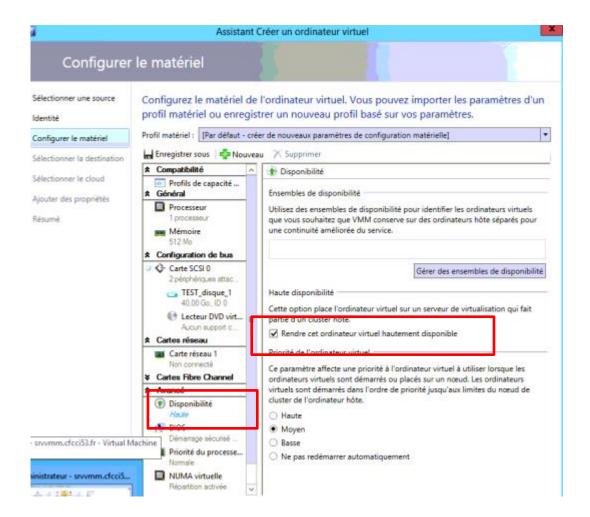
Il faut bien cocher Adresse Mac Statique Pour ne pas avoir de conflit par la suite et laisser sur « 00:00:00:00:00:00 »

L'adresse mac changera automatiquement à la fin de la création de votre VM





Cliquer sur « Disponibilité » et cocher la case comme ci-dessous : « Rendre cet ordinateur virtuel hautement disponible »

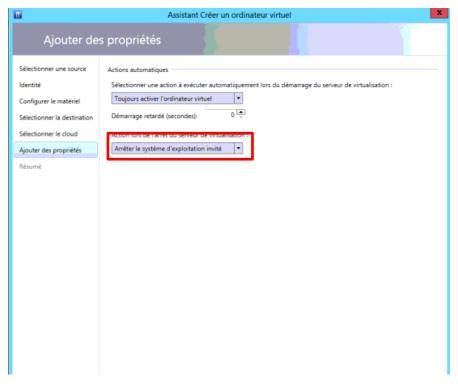


Cliquer sur « Suivant »



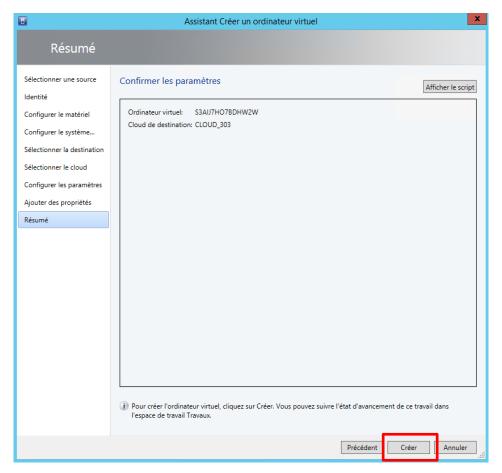








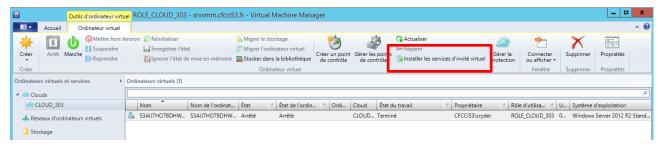
Cliquer sur « Suivant » puis sur « créer »



La machine se déploie et met à peu près 3 minutes pour être disponible.



Une fois la création terminée, il est nécessaire d'installer les services d'invité virtuels :



Après cela vous pouvez démarre la machine et vous connectez via la console, tous les paramètres sont disponible dans la barre haute de la console. Vous pouvez également modifier les propriétés de la machine. Attention certains paramètres comme les processeurs et la mémoire doivent être modifiés machine arrêtée.



3 Connexion au cloud via le portail ONDEMAND

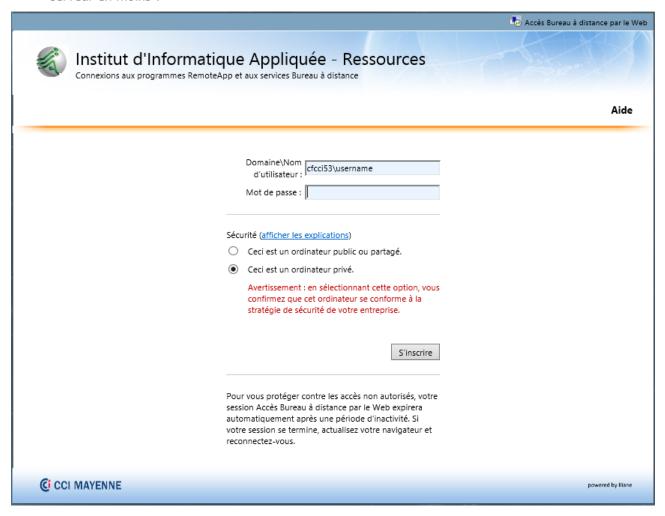
3.1 Connexion au cloud via le portail

La deuxième possibilité de connexion et de gestion d'un cloud peut se faire par le portail ON DEMAND.

Le portail est accessible à cette adresse :

https://ondemand.iia-laval.fr/rdweb

Les informations de connexion demandés sont les mêmes que pour la console VMM, le nom de serveur en moins:



Deux solutions s'offrent à vous pour la connexion :

- Ordinateur Public : le timeout de session est de 20 minutes
- Ordinateur Privé : le timeout de session est de 240 minutes, vous pourrez également enregistrer vos informations de connexion lors de l'accès au portail CLOUD

Il est préférable de prendre privé afin d'éviter de multiples authentification lors des prochaines connexions.

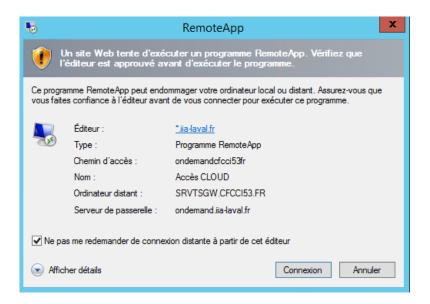


Une fois connecté, vous verrez un tableau de bord qui récapitule les ressources disponibles.



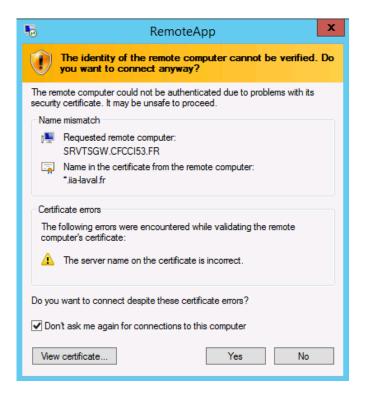
Cliquer sur « Accès CLOUD »

Lors de la première connexion, il faudra cocher les cases comme ci-dessous afin de ne plus avoir les différentes alertes IE



Cliquer sur « Connexion »





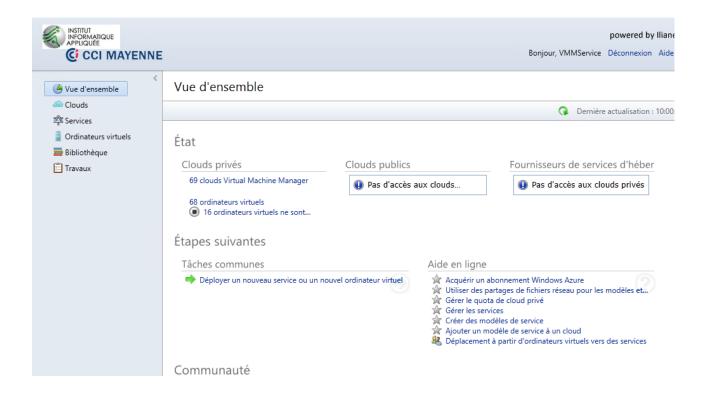
Cliquer sur YES

Vous arrivez ensuite sur le portail d'accès CLOUD que vous connaissiez auparavant.

A partir de cette endroit le NAVIGATEUR n'est plus le vôtre mais celui du serveur distant

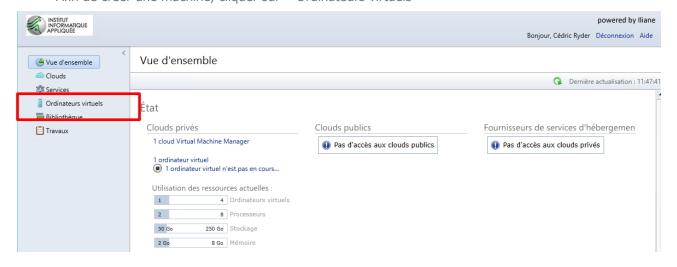






3.2 Création d'une machine virtuelle

Via le portail Web, la création de machine ce fait uniquement à partir de Template. La modification des paramètres de la machine après la création n'est pas possible non plus. Afin de créer une machine, cliquer sur « Ordinateurs virtuels »



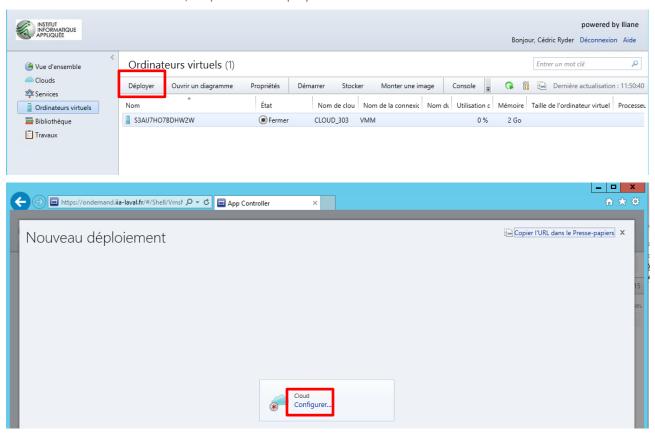
Procédure d'accès à un cloud privé 2016



Dans ce menu, vous verrez :

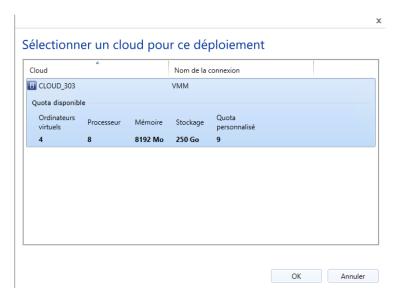
- Les machines déjà créées
- Les menus de connexion aux machines
- Les menus de déploiement d'une VM

Pour créer une machine, cliquer sur « Déployer »

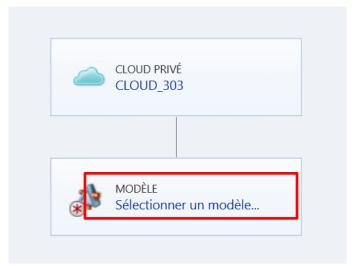


Cliquer sur « Configurer »





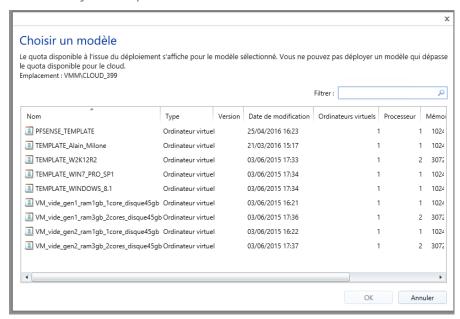
Dans les cas où plusieurs Cloud sont disponible, bien choisir le CLOUD voulu.



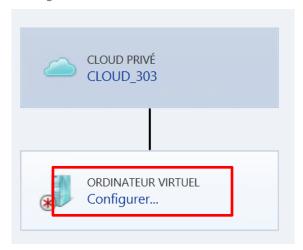
Cliquer sur « Sélectionner un modèle »

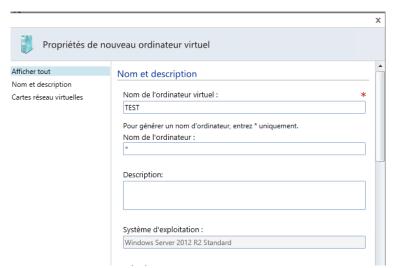


Il faut soit choisir un Template vide sans OS pour installer par la suite via un ISO contenant un OS soit un template contenant déjà un OS préinstallé.



Cliquer sur « Configurer »





Donner un nom à la machine.



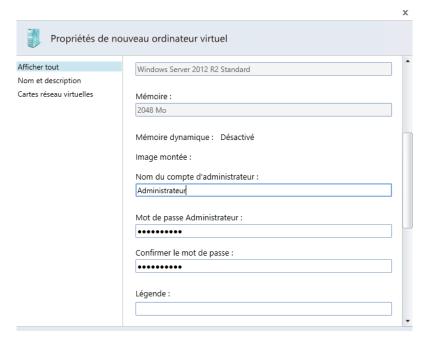
Dans le cas d'une machine de test, vous êtes libre de mettre le nom que vous voulez, cette machine ne sera pas sauvegardée.



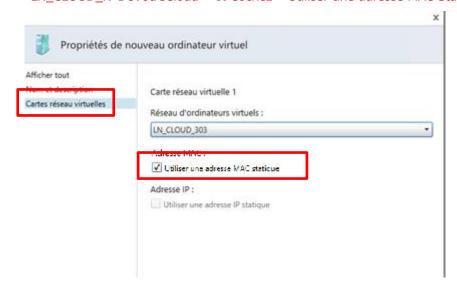
Dans le cas d'une machine concernant votre projet BTS, il faut respecter la nomenclature suivante: C+VotreN°DeCloud+VotreLogin-xxxxxxxxx (Ex:C320MGALPI-PFSENSE01)

De ce fait, la machine sera sauvegardée pour les deux années de votre BTS Attention dans le cas où vous ne respectez pas la nomenclature pour vos machines concernant le BTS, ces dernières ne seront pas sauvegardées.

Attribuer un mot de passe local, attention à bien remplacer « Administrator » par « Administrateur »

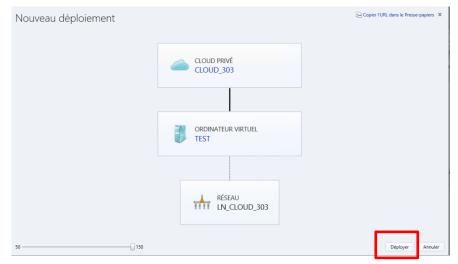


Cliquer sur « Cartes réseau Virtuelles » et choisir le réseau du cloud « LN_CLOUD_N°DeVotreCloud » et Cochez « Utiliser une adresse MAC Statique »





Cliquer sur « Déployer »

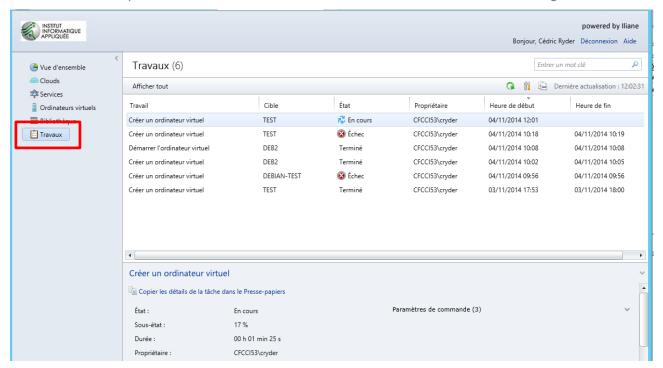


La machine se déploie en 3 minutes comme pour la console VMM.

En bas de la fenêtre, un massage apparaît indiquant que la machine est en cours de déploiement.



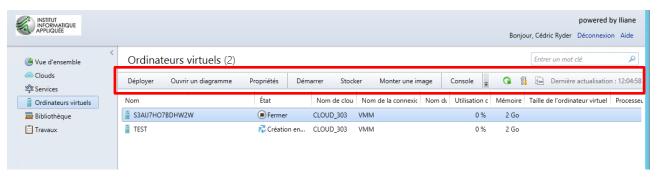
Vous pouvez suivre l'avancement dans le menu « Travaux » dans le volet de gauche.



Vous verrez à ce moment-là le pourcentage d'avancement du déploiement de la VM.

Procédure d'accès à un cloud privé 2016

Une fois la machine déployée le démarrage, et la connexion à la machine se gère dans le menu « Ordinateurs Virtuels » via la barre de menu en haut des machines.



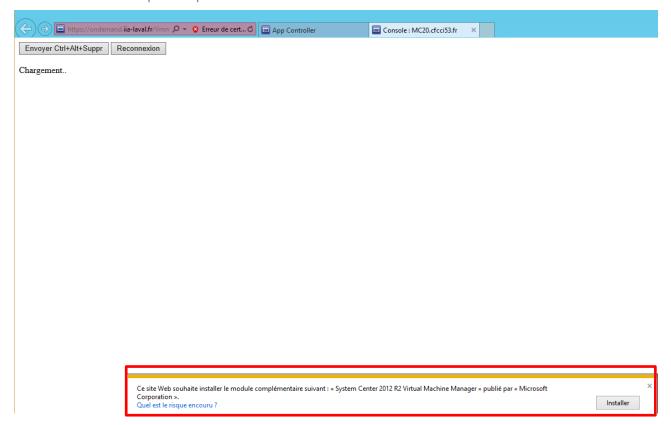
Monter une image permet de lier un ISO qui est présente dans la bibliothèque afin de pouvoir l'avoir dans l'OS invité.

Si vous avez choisis un template VM_Vide vous pouvez monter l'ISO pour installer un OS dessus

Si vous avez besoin d'un ISO non présent, il faut demander au service informatique de l'ajouter.

Console permet la connexion au bureau de la machine virtuelle

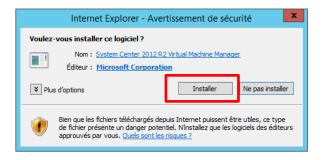
Lors de la connexion à la console d'une machine virtuelle, il sera demandé la première fois d'installer le PLUGIN VMM. Si vous ne l'installez pas, vous ne pourrez pas accéder à la console.











Ensuite il faudra se logguer avec l'identifiant de l'IIA que vous avez l'habitude d'utiliser.

