

# Proyecto Final Atenea

## Reto 2



# Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología ATENEA

Universidad Nacional de Colombia



## Documento de diseño de juego Guardianes de la Naturaleza

**Elaborado por:**

Wilmer Fabian Bohorquez Espinosa

Estudiante Desarrollo de Videojuegos

Fecha: 17 de Diciembre del 2023

Ciudad: Bogotá D. C.

Versión: 1

## Documento de diseño de videojuego



Nombre del videojuego: EcoPower: Guardianes de la Naturaleza

Género: Aventura

Jugadores: 1

Especificaciones técnicas del  
videojuego Tipo de gráficos: 3D  
Vista: Tercera persona  
Plataforma: Windows  
Lenguaje de programación: C#

### Concepto

Descripción general del  
videojuego: Esquema de juego:

- Opciones de juego
  -
- Resumen de la historia
  - En este mágico y fascinante mundo de plataformas, los jugadores se sumergirá en diversos entornos naturales que simbolizan la riqueza de la energía renovable. Cada nivel representará un hábitat único y valioso, donde los jugadores asumirán el papel de intrépidos “Guardianes de la Naturaleza”
- Modos
  - Un jugador

- Elementos del juego
  - Personaje
  - Terreno aleatorio
  - Cactus y árboles aleatorios
  - Huracanes
  - Tormentas
  - Bolas rodadoras
  - Osos
  - Cristales de Sol
  - Cálices de Agua
  - Llamas de Fuego
  - Esferas de Viento
  
- Niveles (Lugares)
  - Nivel “Cristales de Sol”
  - Nivel “Agua Purificante”
  - Nivel “Fuego Vigorizante”
  - Nivel “Aire Envolvente”
  
- Controles
  - W, A, S, D = movimiento
  - Espacio = Salto

Diseño:

Definición del diseño del videojuego:

Técnicas de gamificación:

Cada nivel es diferente ya que es creado aleatoriamente

## Flujo del videojuego:

### Historia

Se centrará en la misión de recolectar y preservar los recursos naturales clave que impulsan la generación de energía limpia y sostenible.

En el primer nivel los jugadores se sumergirá en una región resplandeciente y cálida, donde deberán recolectar los preciosos “Cristales de Sol”. Estos cristales representan la esencia radiante y vivificante de la luz solar, vital para la energía sostenible.

En el segundo nivel los jugadores se adentran en el Desierto de las Maravillas es un lugar mágico y misterioso, cubierto por vastas extensiones de arena y oasis cristalinos. Aquí, la escasez de agua potable es un desafío crucial para el desarrollo sostenible, y los jugadores tendrán la misión de purificar el agua para hacerla apta para la generación de energía renovable.

El Bosque Ardiente es un lugar místico y majestuoso, lleno de árboles antiguos y criaturas de fuego. En este lugar, la energía del fuego es un recurso vital para la supervivencia y el progreso. Los jugadores serán llamados a canalizar esta energía con respeto y responsabilidad.

Las Montañas Celestiales son una región asombrosa y enigmática, caracterizada por majestuosas montañas y corrientes de aire que fluyen libremente. Aquí, el viento lleva consigo la energía que alimenta la tierra y el cielo.

## Interfaces de usuario

### Storyboard



