1. Algoritmo para enviar un correo electrónico

- 1. Encender la computadora.
- 2. Abrir el navegador.
- 3. Buscar tu página de mensajería.
- 4. Ingresar usuario y contraseña.
- 5. Pulsar la opción de Nuevo Mensaje.
- 6. Escribir el mensaje.
- 7. Agregar nombre o dirección del destinatario.
- 8. Pulsar Enviar.

2. Algoritmo para freír un huevo

- 1. Abrir la nevera.
- 2. Tomar un huevo crudo.
- 3. Agarrar el sartén.
- 4. Colocar aceite en el sartén.
- 5. Encender el fuego.
- 6. Poner la sartén sobre el fuego.
- 7. Esperar que se caliente el aceite.
- 8. Romper la cascara del huevo.
- 9. Poner la clara y la yema en el sartén.
- 10. Esperar que el huevo se fría.
- 11. Sacar el huevo de la sartén.
- 12. Servir el huevo en el plato.

3. Algoritmo para encender la televisión

- 1. Ubicarse frente al televisor.
- 2. Agarrar el control de la tv.
- 3. Presionar el botón de Encender o Power.
- 4. Sintonizar un canal o elegir una programación.
- 5. Graduar el volumen deseado.
- 6. Sentarse frente al televisor con atención.

4. Algoritmo para cargar un teléfono móvil

- 1. Tener a mano el cargador del teléfono celular.
- 2. Tomar el teléfono celular descargado.
- 3. Conectar el cargador al pin de carga del teléfono.
- 4. Conectar el cable cargador al enchufe de corriente eléctrica.
- 5. Esperar a que cargue en un lugar seguro.
- 6. Desconectar el cable de enchufe y el teléfono una vez halla alcanzado la carga deseada.

5. Algoritmo para apagar la computadora

- 1. Dar clic en el icono INICIO.
- 2. Dar clic en el icono APAGAR.
- 3. Esperar que se apague completamente.
- 4. Desconectar los cables del enchufe.
- 5. Tapar la computadora o guardarla.

6. Algoritmo para conducir un auto

- 1. Ingresar al auto en el asiento frente al volante.
- 2. Introducir las llaves en el switch de encendido o arranque.
- 3. Girar la llave dentro del switch y encender el motor.
- 4. Mover la palanca de comando "drive" del carro.
- 5. Desactivar el freno de emergencia.
- 6. Acelerar y avanzar el carro.
- 7. Dirigirse a un destino o lugar específico.

7. Algoritmo para lavarse las manos

- 1. Abrir el grifo de agua.
- 2. Mojarse las manos.
- 3. Aplicarse jabón.
- 4. Enjuagarse las manos.
- 5. Cerrar el grifo de agua.
- 6. Secarse las manos con papel o toalla.
- 7. Exponer las manos a corriente de aire caliente.

8. Algoritmo para cambiar la llanta de un auto.

- 1. Levantar el auto con un gato hidráulico del lado de la llanta dañada.
- 2. Soltar y sacar los pernos de la llanta.

- 3. Retirar la llanta deteriorada o desinflada.
- 4. Colocar el neumático de repuesto.
- 5. Colocar y apretar de nuevo los pernos.
- 6. Bajar y retirar el gato.

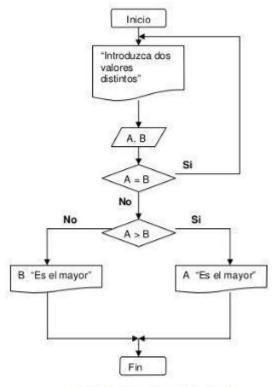
Contreras, Iliana. (2022, 17 febrero). Algoritmos cotidianos: tipos y ejemplos de algoritmos cualitativos de la vida diaria, cortos y sencillos. Cinco Noticias https://www.cinconoticias.com/algoritmos-cotidianos/

Diagramas de Flujo

Hacer el diagrama de flujo para sumar dos números leídos por teclado y escribir el resultado.



2. Hacer un diagrama de flujo que permita leer 2 números diferentes y nos diga cual es el mayor de los 2 números.



www.areatecnologia.com

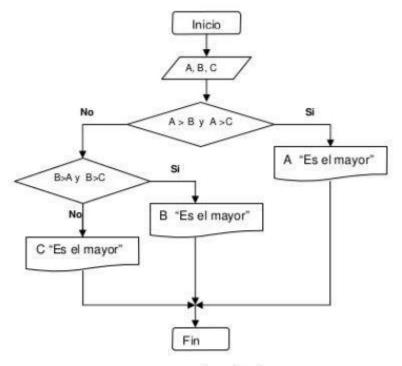
El pseudocódigo para este diagrama sería:

1.Inicio

- 2.Inicializar variables: A = 0, B = 0
- Solicitar la introducción de dos valores distintos
- 4. Leer los dos valores
- 5. Asignarlos a las variables A y B
- 6.Si A = B Entonces vuelve a 3 porque los valores deben ser distintos
- 7.Si A>B Entonces

Escribir A, "Es el mayor"

- De lo contrario: Escribir B, "Es el mayor"
- 9.Fin_Si
- 10. Fin
- 3. Crear un diagrama de flujo de procesos en el que se almacenen 3 números en 3 variables A, B y C. El diagrama debe decidir cual es el mayor y cual es el menor



www.areatecnologia.com

4. Realizar el diagrama de flujo para que nos calcule la hipotenusa de un triángulo rectángulo, conocidos su dos catetos.

