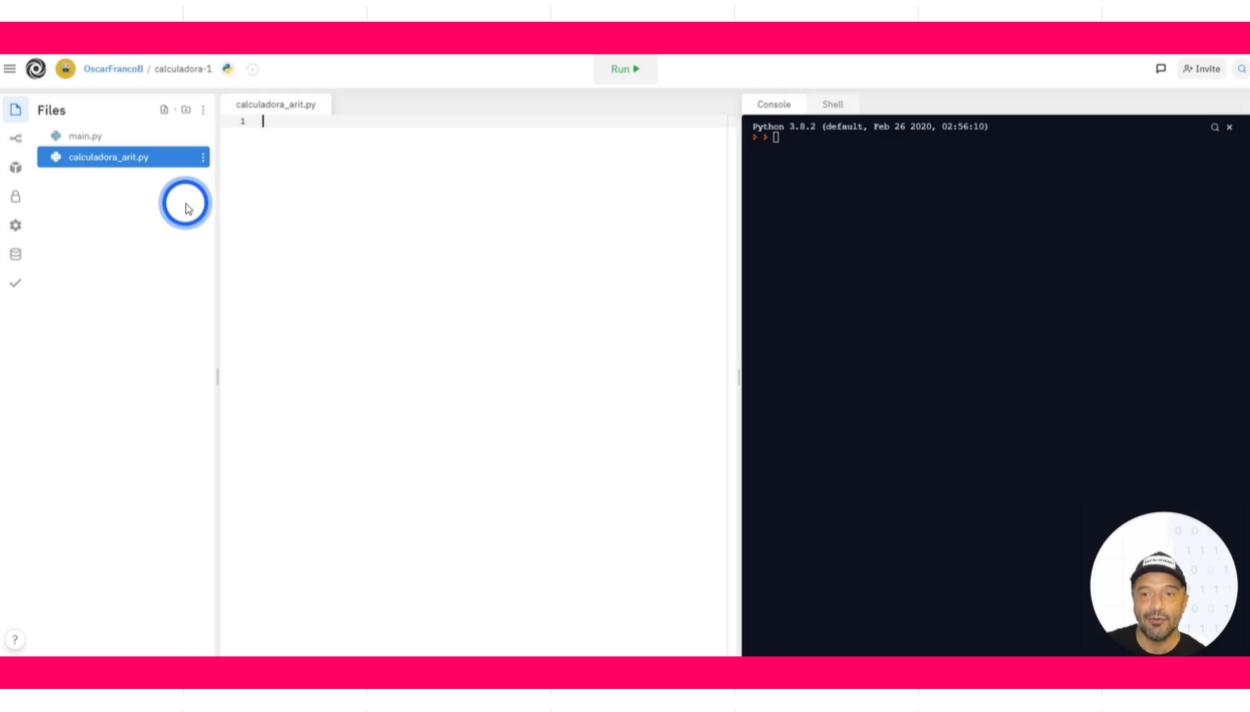


Módulos de usuarios



Hola:

Desde el principio del curso se ha hablado de dividir y conquistar y se han mostrado varios mecanismos que permiten aplicarlo. Desde que se definió el problema en subproblemas, desde que se hicieron algoritmos para subproblemas que fueron implementados, al llamar el programa principal y al punto de entrada. Todo eso hace parte de la misma estrategia, incluso cuando se utilizan módulos como el *Math* o el *Random*, que permiten utilizar funciones que otros han creado y han ayudado a facilitar la solución, pero también se pueden emplear para crear nuestros propios módulos.



Como recomendación, entre más organizado se encuentre el programa y el código, mayor será la facilidad para modificarlo para extender nuestro programa y, sobre todo, reutilizar cosas que ya hicimos. A esto le llamamos: módulos de usuario, que se puede utilizar en nuestros propios programas para lograr excelentes resultados.



