



Introducción Modulo 6



Llegamos a la sexta semana y estamos muy cerca de alcanzar todos los objetivos que nos planteamos hace más de un mes para convertirnos en desarrolladores de software. En este curso hemos dado los primeros pasos que nos han fundamentando para poder afrontar los cursos que vienen.

Hasta ahora los programas que hemos visto han manejado el código como las variables en la memoria principal del computador (RAM). Esta semana veremos un tema muy interesante que es la información persistente, es decir, aquella que permanece en el tiempo y para eso veremos archivos de texto para guardar nuestra información. También veremos una estructura de datos bastante utilizada que son las matrices, un poco parecidas a las listas con algunas variaciones que permiten modelar algunos otros contextos del programa.



T16.2 22



