



inicio

# Temario

06

## SASS

- ✓ Procesadores CSS
- ✓ Sintaxis SASS
- ✓ Operadores, condicionales y bucles
- ✓ Maps

07

## Animaciones

- ✓ Gradientes
- ✓ Transformaciones
- ✓ Transiciones
- ✓ Animaciones

08

## JavaScript

✓ ...



# Mapa de conceptos



# Gradientes

## Lineal

Por defecto es **bottom**.

Opciones:  
to >> top, bottom , left, righth



```
1 background-image: linear-gradient(to right, red, green, yellow);
```





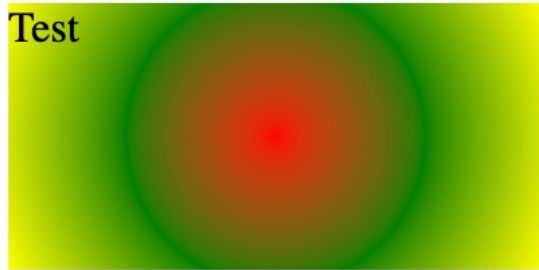
# Gradientes

## Radial



```
1 background-image: radial-gradient(circle, red, green, yellow);
```

Test



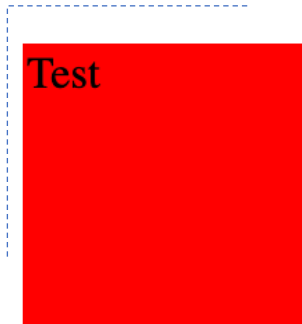
Por defecto es **ellipse**.

Opciones:  
circle – ellipse

# Transformaciones

Todo elemento transformado por CSS cambia la forma en que se ve, pero no el lugar que ocupa

## transform: translate

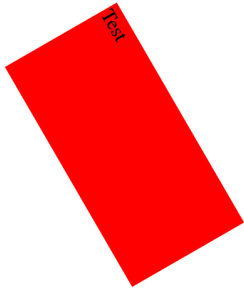


```
1 transform: translate(10px, 20px);
```

# Transformaciones

Todo elemento transformado por CSS cambia la forma en que se ve, pero no el lugar que ocupa

## transform: rotate



```
1 transform: rotateZ(60deg);  
2 transform: rotate(60deg);
```

Test



```
1 transform: rotateX(60deg);
```



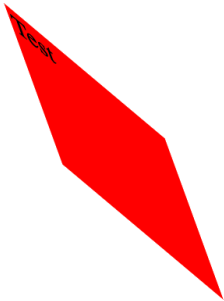
```
1 transform: rotateY(60deg);
```



# Transformaciones

Todo elemento transformado por CSS cambia la forma en que se ve, pero no el lugar que ocupa

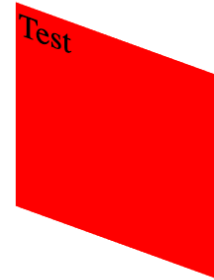
## transform: skew



```
1 transform: skew(20deg, 40deg);
```



```
1 transform: skewX(20deg);
```



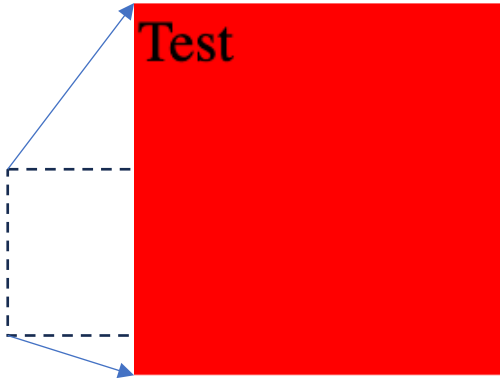
```
1 transform: skewY(20deg);
```



# Escalar

Se asigna el valor que representa las veces que se va a aescalar (alto, ancho).

## transform: scale



```
1 transform: scale(3,3);
```

- ❑ El primero es el ancho (Escala en eje X).
- ❑ El segundo es el alto (Escala en eje Y).  
Valores mayores a 1, agrandan.  
Valores entre 1 y 0, achican.  
Valores negativos, escalan dado vuelta.
- ❑ Si solo se quiere cambiar un eje, existen `scaleX()` y `scaleY()`.  
Cada uno sólo recibe un número.

# Transiciones

## Administra el tiempo de duración del evento

```
1  #section-1 {  
2    width: 100px;  
3    height: 100px;  
4    transition: height 2s, width 3s;  
5  }  
6  
7  #section-1:hover {  
8    height: 200px;  
9    width: 200px;  
10 }
```

```
1  #section-1 {  
2    height: 100px;  
3    transition: 2s;  
4  }  
5  
6  #section-1:hover {  
7    height: 200px;  
8  }
```

Se puede emplear **all**.

Test





# Animaciones

## @keyframes + animation

```
@keyframes animation-example{
  0%{ width: 100px; height: 100px;}
  25%{ width: 50px; height: 50px;}
  50%{ width: 25px; height: 25px;}
  100%{ width: 50px; height: 50px;}
}

#section-1 {
  display: inline-block;
  background-color: red;
  margin: 200px;
  height: 200px;
  width: 200px;
  animation-name: animation-example;
  animation-iteration-count: infinite;
  animation-timing-function: ease-in;
  animation-duration: 1s;
  animation-delay: 10s;
}
```

# Librerías de Animación

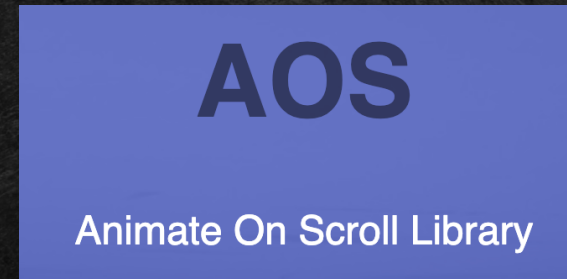
## Ejemplos

### Animate.css



<https://animate.style/>

### AOS on scroll



<https://michalsnik.github.io/aos/>