

## "UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO"

## FACULTAD DE INGENIERÍA ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

### ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA



Características técnicas de mi pagina web (liga de futbol amateur)

**Curso:** 

INGENIERÍA DE SOFTWARE

**INGENIERO:** 

FRED TORRES CRUZ

PRESENTADO POR:

TICONA INCACUTIPA WILMER

2024

# CARACTERISTISCAS TECNICAS DE MI PAGINA WEB

(LIGA DE FUTBOL AMATEUR)

#### 1. Servidor Web:

- Tipo de servidor: servidor VPS por el gran volumen de trafico que se manejara a futuro
- Sistema operativo: Windows 11 por lo común que es y con lo que cuento actualmente
- Espacio en disco: 10-20 GB de espacio de almacenamiento
- Ancho de banda: 2-5 GB de ancho de banda

#### 2. Framework

Utilizare el MVC (Model-View-Controller) ya que es un patrón de arquitectura que separa la aplicación en tres componentes principales:

- Modelo (Model): Representa los datos de la aplicación y la lógica de negocio.
  Almacena y administra los datos de la aplicación, y define las reglas de negocio que determinan cómo se procesan los datos.
- Vista (View): Representa la interfaz de usuario de la aplicación. Es la parte que el usuario ve e interactúa con. La vista no tiene acceso directo al modelo y solo muestra los datos que le proporciona el controlador.
- Controlador (Controller): Maneja la interacción entre el usuario y la aplicación. Recibe las solicitudes del usuario (por ejemplo, clics en botones, formularios enviados), interactúa con el modelo para obtener o actualizar datos, y luego le dice a la vista qué mostrar.

Utilizaremos el Bootstrap para un desarrollo más rápido y un diseño honorable para mi página web liga de futbol amateur.

#### 3. Base datos:

#### Tipo de base de datos

 Utilizaremos la base de datos de nombre MariaDB para almacenar los datos que reciba nuestro programa

#### 4. Tamaño de la base de datos:

base de datos de MariaDB con tamaños entre **10 MB y 100 GB**. Será suficiente hasta que esté en funcionamiento, pasando el tiempo se podrá aumentar o cambiar, elegimos esto debido a que tendrá registros de usuarios y registros de actividades.

#### 5. Lenguajes de programación:

Utilizaremos el lenguaje PHP debido a su fácil manejo e implementación y entendibilidad o podríamos usar el HTML en otro caso.

#### 6. Marco de trabajo:

Utilizare un marco de trabajo en este caso será laravel (PHP) para poder concretar con éxito la creación de mi pagina web.

#### 7. Herramientas de gestión de contenidos:

Utilizare un sistema de gestión de contenidos (CMS) para poder administrar mi página, el WordPress

#### 8. Seguridad:

- Instalare el cómodo firewall para la protección de mis datos, ataques, malwares, ataques DDoS.
- Usare contraseñas seguras

- Mantendré mi software actualizado
- Hare copias de seguridad de mi página web regularmente

#### 9. Herramientas de análisis web:

Utilizaremos para el análisis de tráfico (Google Analytics), para el análisis de la experiencia del usuario (Hotja). También análisis de marketing (Google Ads)

#### 10. Nombre de dominio

Comprare un nombre de dominio registrado a través de paginas confiables

#### Algunos de los servicios que ofrecerá mi pagina web

#### 1. Información general sobre la liga:

- ✓ **Calendario de partidos:** Publica el calendario de partidos de la liga, incluyendo fechas, horas, lugares y equipos participantes.
- ✓ Resultados y estadísticas: Publica los resultados de los partidos, las clasificaciones de los equipos y las estadísticas de los jugadores.
- ✓ **Noticias y eventos:** Publica noticias sobre la liga, eventos próximos y artículos de interés para los miembros de la liga.
- ✓ Información sobre los equipos: Ofrece información sobre los equipos participantes en la liga, como sus jugadores, entrenadores y resultados históricos.
- ✓ Galerías de fotos y videos: Publica fotos y videos de los partidos, eventos y jugadores de la liga.

#### 2. Servicios para los jugadores:

- ✓ Registro de jugadores: Permite que los jugadores se registren en la liga y actualicen su información personal.
- ✓ **Inscripción en equipos:** Permite que los jugadores se inscriban en equipos o que formen sus propios equipos.
- ✓ **Gestión de perfiles:** Permite que los jugadores gestionen sus perfiles, incluyendo su información personal, estadísticas y preferencias.
- ✓ **Comunicación con otros jugadores:** Permite que los jugadores se comuniquen entre sí a través de mensajería interna o foros.
- ✓ Recursos para jugadores: Ofrece recursos para los jugadores, como consejos de entrenamiento, información sobre reglas y regulaciones, y enlaces a sitios web de interés.

#### 3. Servicios para los equipos:

- **Gestión de equipos:** Permite que los equipos gestionen su información, como su roster de jugadores, calendario de partidos y estadísticas.
- **Comunicación con los jugadores:** Permite que los equipos se comuniquen con sus jugadores a través de mensajería interna o foros.
- Recursos para equipos: Ofrece recursos para los equipos, como plantillas de entrenamiento, información sobre reglas y regulaciones, y enlaces a sitios web de interés.

#### 4. Servicios para los aficionados:

- ✓ **Venta de entradas:** Permite que los aficionados compren entradas para los partidos de la liga.
- ✓ Merchandising: Permite que los aficionados compren productos de la liga, como camisetas, gorras y otros artículos.
- ✓ **Foros de discusión:** Permite que los aficionados discutan sobre la liga, los equipos y los jugadores.
- ✓ Redes sociales: Integra las redes sociales de la liga en tu sitio web para que los aficionados puedan seguirte y participar en las conversaciones.

#### 5. Servicios adicionales:

- ✓ **Torneos y eventos especiales:** Organiza torneos y eventos especiales para los equipos y jugadores de la liga.
- ✓ **Clínicas y talleres:** Ofrece clínicas y talleres de entrenamiento para los jugadores.
- ✓ **Patrocinios y publicidad:** Ofrece oportunidades de patrocinio y publicidad para las empresas que deseen apoyar a la liga.

#### Gracias espero sus correcciones y recomendaciones.

