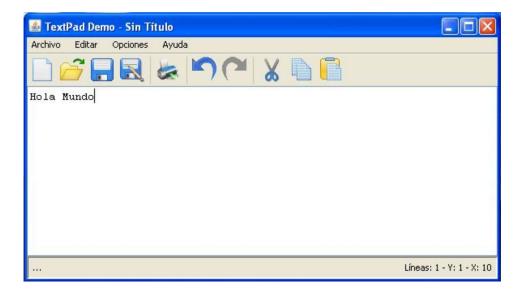
TextEditor for Dummies

Caso 2 [5%]

### Descripción

- Implemente un editor de texto simple con la funcionalidades:
  - 1. Crear nuevo documento
  - 2. Abrir
  - 3. Guardar
  - 4. Guardar como
  - 5. Color de letra o resaltado
  - 6. Undo
  - 7. Redo
  - 8. Copiar
  - 9. Cortar
  - 10. Pegar



# **Funciones**

- Crear: permite un documento en blanco en el cual se digita el texto
- Abrir: abrir un documento, sin importar el formato, debe verse solo la parte editable (ver detalles por formato).
- Guardar: guarda los cambios de un archivo existente.
- Guardar como: guarda un nuevo archivo en un formato específico:
  - 1. TXT (simple y por tabuladores)
  - 2. XML
  - 3. CSV
  - 4. PDF
  - 5. JSON
- Color de letra: debe proveer la funcionalidad de cambiar el color de las palabras (o bien, aplicar un resaltado)

# **Funciones**

- Undo y Redo: tiene hasta 20 historiales hacia atrás. Debe guardar estados por tiempo sin que el usuario note que se guardó el estado actual.
- Copiar
- Cortar
- Pegar

#### **Formatos**

- 1. TXT simple: se guarda el texto en txt.
- 2. TXT por tabuladores: cada 10 caracteres se separa por tabuladores. Al abrirlo, debe mostrarse sin tabuladores, solo como texto normal.
- 3. XML: todo el texto en un solo tag. Los colores debe representarlos en otro tag.
- 4. CSV: cada espacio se separa por "," o ";" ... al recuperar el texto se muestra simple, sin esos caracteres.
- 5. PDF: solo guarda como PDF, no lo puede abrir.
- 6. JSON: cada párrafo va en un Array de un Json. Al abrirlo, lo presenta normal, texto original.

Recuerde los colores, puede tener texto con colores distintos, debe representarlos en los archivos.

## Hacer



- Aplique los patrones de diseño que considere para la mejor solución.
- Implemente la solución
- De el diseño de clases para los sistemas
- Entrega: 24 de mayo