UNIVERSIDAD DE CARABOBO

Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología Departamento de Computación U.A. de Algoritmos, Programación y Lenguajes CAO403: Programación II

Taller #1 Período Lectivo 1-2016

(Valor: 30%)

1.INSTRUCCIONES

- Este taller de programación es una evaluación estrictamente individual; por lo tanto, durante la realización del mismo, no está permitido prestar o recibir ayuda de otro(s) estudiante(s).
- ESTA permitido el uso de códigos fuentes en digital hechos por usted para el desarrollo del taller.
- Pueden traer material bibliográfico (libros, guías, manuales, código impreso, etc.) para el desarrollo del taller de programación.
- El estudiante que infrinja alguna de las instrucciones anteriores será retirado del taller y se le considerará aplazado con la nota mínima (Artículo 34 de las Normas de Evaluación de los Aprendizajes).
- El taller tiene una duración estimada de tres (03) horas académicas.
- El ejercicio propuesto requiere la lectura de datos de la entrada estándar (standard input) y la escritura de resultados en la salida estándar (standard output).
- Para el desarrollo del taller debe utilizar el lenguaje de programación C++, junto con sus librerías estándar. Para la compilación de sus códigos fuentes, debe realizarla por medio de un archivo makefile, el cual deberá entregar junto con sus códigos fuentes.
- Debe proveer un archivo *makefile* que permita compilar su taller, la falta del mismo conllevará a la no revisión de su taller, adicionalmente dicho *makefile* debe generar un ejecutable con el nombre de "*mediana*", con el fin de facilitar las labores de corrección de su taller, el no hacerlo generara puntos menos en su nota final del taller.

2.ACTIVIDADES A REALIZAR

La **mediana** de una lista de enteros, se define como el elemento de dicha secuencia tal que la mitad de los elementos son menores que el y la otra mitad mayores o iguales. Suponiendo que dada una **lista** L **de enteros** no vacía, no ordenada y sin elementos repetidos, desarrolle un procedimiento que calcule la mediana de la lista L y retorne dos colas, una con los elementos menores a la mediana y otra con los elementos mayores o iguales que la mediana, ordenados ascendentemente, utilizando el paradigma de programación orientado a objetos. Para su implementación utilice la clase lista simplemente enlazada, y la clase cola vistas en el aula de clases, implementadas mediante el uso de plantillas.

2.1. Formato de entrada

La entrada constara de una primera línea con un entero n que indicara el numero de casos de prueba. Cada caso de prueba constara de dos (2) líneas, en la primera línea se indicara un numero entero m, que representara el numero de elementos de la lista, la siguiente línea contendrá m números enteros separados por un espacio en blanco, los cuales serán cargados en dicha lista.

2.2. Formato de salida

La salida constara de n pares de líneas sin líneas vacías de por medio, que representaran la salida para los n casos de prueba, donde la primera línea contendrá los elementos menores a la mediana y la segunda línea los elementos mayores o iguales a la mediana, ordenados ascendentemente.

Ejemplo:

Entrada

2 5 30 10 40 20 50 6 300 100 600 500 200 400

Salida

10 20 30 40 50 100 200 300 400 500 600

3.OBSERVACIONES

- No debe mostrar por pantalla ningún tipo de mensaje al usuario para su interacción con el programa, ninguna interfaz gráfica desarrollada por usted, será corregida positivamente o le aportara ningún punto extra para su calificación final
- El formato de salida debe ser respetado como se indica en el enunciado, de lo contrario acarreará con puntos menos en su nota final.