



UNIVERSIDAD DE CARABOBO

Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología Departamento de Computación MCPII-2016: Programación II

Taller #3

Año Lectivo 2016 (Valor: 30 % del Componente Práctico)

1. Instrucciones

- Este taller de programación es una evaluación estrictamente individual; por lo tanto, durante la realización del mismo, no está permitido prestar o recibir ayuda de otro(s) estudiante(s).
- No está permitido el uso de dispositivos electrónicos o programables distintos al computador provisto para el taller.
- El estudiante que infrinja alguna de las instrucciones anteriores será retirado del taller y se le considerará aplazado con la nota mínima (Artículo 34 de las Normas de Evaluación de los Aprendizajes).
- El taller tiene una duración estimada de 120 minutos.
- El ejercicio propuesto requiere la lectura de datos de la entrada estándar (standard input) y la escritura de resultados en la salida estándar (standard output).
- Para el desarrollo del taller debe utilizar el lenguaje de programación C++, junto con sus librerías estándar.

2. Enlaces Críticos

En una red de computadoras un enlace L, que interconecta dos servidores, es considerado $cr ilde{t}ico$ si hay al menos dos servidores A y B de modo que todas las rutas de interconexión de redes entre A y B pasen a través de L.

Eliminar un *enlace crítico* genera dos sub-redes disjuntas de modo tal que dos servidores cualquiera dentro una sub-red están interconectados. Por ejemplo, la red que se muestra en la Figura 1 tiene tres enlaces críticos resaltados con negrita: 0-1, 3-4 y 6-7.

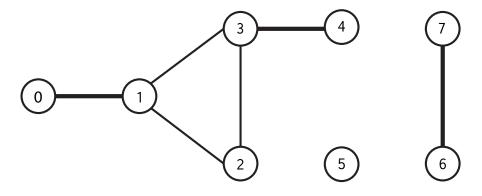


Figura 1

Se sabe que:

- Los enlaces de conexión son bidireccionales
- Un servidor no está conectado directamente a sí mismo
- Dos servidores están interconectados si están conectados directamente o si están interconectados con el mismo servidor
- La red puede tener sub-redes independientes

2.1. Formato de Entrada

La entrada estará compuesta de varios conjuntos de datos. Cada conjunto de datos tiene la estructura y formato de una red.

```
cant_de_servidores
servidor_0 (cant_conexiones_directas) servidor_conectado ... servidor_conectado
...
servidor_cant_de_servidores (cant_conexiones_directas) servidor_conectado ... servidor_conectado
```

La primera línea de cada conjunto contiene un número entero positivo $cant_de_servidores$ (posiblemente 0), que representa el número de servidores de red. Las siguientes $cant_de_servidores$ líneas, una para cada servidor en la red, están clasificadas al azar y muestran la forma en que los servidores están conectados. La línea correspondiente al $servidor_k$, contiene la cantidad de conexiones directas ($cant_conexiones_directas$) y los servidores que están conectados directamente. Los servidores son representados con números enteros positivos desde 0 hasta $cant_de_servidores - 1$.

La entrada debe leerse desde la entrada estándar (standard input).

2.2. Formato de Salida

Para cada conjunto de datos el programa imprime el número de enlaces críticos y los enlaces críticos, un enlace por línea, como se muestra en la salida de ejemplo. Los enlaces que se enumeran deben aparecer en orden ascendente de acuerdo a su primer elemento.

La salida para el conjunto de datos es seguido por una línea en blanco.

La salida debería escribirse en la salida estándar (standard output).

2.3. Ejemplo de Entrada

2.4. Salida para el Ejemplo de Entrada

```
3 critical links
0 - 1
3 - 4
6 - 7

0 critical links
```

Observaciones

- Los programas que entreguen deben estar debidamente presentados y documentados con el nombre del autor, cédula de identidad y sección a la que pertenece.
- Los archivos deben ser colocados en un directorio y luego comprimirlos. Sólo debe enviar el código fuente de sus programas y el *Makefile*. Su taller no será corregido si no envía el *Makefile* junto con su código fuente. Asegúrese de enviar todos los archivos que forman parte de su solución.
- EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS OBSERVACIONES CONLLEVARÁ A LA NO REVISIÓN DE SU TALLER.