UNIVERSIDAD DE CARABOBO

Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología Departamento de Computación U.A. de Algoritmos, Programación y Lenguajes

CAO403: Programación II

Taller #1 Período Lectivo 2-2014 (Valor: 30%)

INSTRUCCIONES

- Este taller de programación es una evaluación estrictamente individual; por lo tanto, durante la realización del mismo, no está permitido prestar o recibir ayuda de otro(s) estudiante(s).
- ESTA permitido el uso de códigos fuentes en digital hechos por usted para el desarrollo del taller.
- Pueden traer material bibliográfico (libros, guías, manuales, código impreso, etc.) para el desarrollo del taller de programación.
- El estudiante que infrinja alguna de las instrucciones anteriores será retirado del taller y se le considerará aplazado con la nota mínima (Artículo 34 de las Normas de Evaluación de los Aprendizajes).
- El taller tiene una duración estimada de tres (03) horas académicas.
- El ejercicio propuesto requiere la lectura de datos de la entrada estándar (standard input) y la escritura de resultados en la salida estándar (standard output). No debe mostrar por pantalla ningún tipo de mensaje al usuario para su interacción con el programa, ninguna interfaz gráfica desarrollada por usted, será corregida positivamente o le aportara ningún punto extra para su calificación final.
- El formato de salida debe ser respetado como se indica en el enunciado, de lo contrario acarreará con puntos menos en su nota final.
- Para el desarrollo del taller debe utilizar el lenguaje de programación C++, junto con sus librerías estándar. Para la compilación de sus códigos fuentes, debe realizarla por medio de un archivo makefile, el cual deberá entregar junto con sus códigos fuentes.
- Para cada ejercicio debe proveer un archivo makefile que permita realizar su compilación, la falta del mismo conllevará a la no revisión de su taller, adicionalmente dicho makefile debe generar un ejecutable con el nombre dado en el ejercicio, el no hacerlo generara puntos menos en su nota final del taller.

EJERCICIO 1

Cree una clase ListaOrdenada, que herede de la clase Lista y sobrescriba la operación insertar para que inserte un elemento de manera ordenada en la ListaOrdenada. Para probarla, realice un programa en C++ que lea una entrada de n números enteros e imprima la secuencia de listas generadas al insertar cada número.

FORMATO DE ENTRADA

La primera línea de la entrada contendrá un numero n ($1 \le n \le 1000$) que indicará el número de elementos a insertar en la ListaOrdenada. La segunda línea de la entrada contendrá los n números enteros, separados mediante un espacio en blanco.

Ejemplo:

492147

FORMATO DE SALIDA

La salida estará formada por n líneas, cada una de ellas con la lista generada al insertar ordenadamente el elemento i ($1 \le i \le n$)

Ejemplo:

124479

NOMBRE DEL EJECUTABLE: ordenar

EJERCICIO 2

La FaCyT en su semana aniversario está realizando una rifa en la cual se buscará un ganador entre los estudiantes según el siguiente criterio:

- Se encolan todos los estudiantes.
- Mientras haya elementos en la cola, se apila uno en la pila 1 y se desencola, se apila el siguiente en la pila 2 y se desencola.
- Se pasan los elementos de la pila 2 a la cola.
- Se pasan los elementos de la pila 1 a la cola.
- Se elimina el frente de la cola.
- Este proceso se repite hasta que quede un estudiante únicamente en la cola.

Realice un programa que dados los estudiantes de la FaCyT (Cedula, nombre y apellido), consiga el ganador de la rifa.

FORMATO DE ENTRADA

La primera línea contiene un número n ($1 \le n \le 100$) que indica el número de casos de prueba. Cada caso de prueba estará formado por un número m ($1 \le m \le 1000$) que indicará el número de estudiantes del caso, seguido por m líneas con los datos (cedula, nombre y apellido) de un estudiante.

Ejemplo:

2 5 12345678 Maria Vargas 12468905 Jorge Avellano 13498365 Daniel Zavala 17965746 Luis Montero 15853753 Alexandra Fernandez 2 19345678 Jose Zapata 14168905 Gloria Benitez

FORMATO DE SALIDA

Para cada caso de prueba se debe imprimir una línea con los datos del estudiante ganador de la rifa.

Ejemplo:

12468905 Jorge Avellano 19345678 Jose Zapata

NOMBRE DEL EJECUTABLE: rifa

¡Éxito! K. Ottogalli