# Premisas y restricciones

**Premisas:**

* El personal de la clínica y los propietarios de mascotas tendrán acceso a dispositivos móviles compatibles con la aplicación.
* La clínica cuenta con la infraestructura básica (conexión a internet y dispositivos de almacenamiento) necesaria para el desarrollo y uso de la aplicación.
* Los datos proporcionados por los propietarios de mascotas serán completos y precisos.
* El equipo de desarrollo tiene experiencia en tecnologías como Python, SQL Server, y desarrollo de aplicaciones móviles.
* Los propietarios de mascotas y el personal de la clínica están dispuestos a adoptar nuevas tecnologías.

**Restricciones:**

* El presupuesto para el desarrollo del proyecto es limitado y debe ser estrictamente controlado.
* El proyecto debe completarse dentro de un plazo de 6 meses.
* El sistema debe cumplir con las regulaciones locales y nacionales de protección de datos y privacidad.
* La aplicación debe ser compatible con los principales sistemas operativos móviles (iOS y Android).
* La capacidad de almacenamiento y procesamiento del servidor debe ser adecuada para manejar el volumen de datos esperado.

# Descripción del Proyecto y Entregables

**Descripción del Proyecto:**

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil para la clínica veterinaria Huellas Felices. Esta aplicación permitirá la gestión eficiente de registros de dueños y mascotas, la programación de citas, la emisión de notificaciones automáticas, y la gestión de consultas a domicilio, entre otras funciones. La aplicación mejorará la organización, reducirá errores y optimizará la experiencia tanto para los propietarios de mascotas como para el personal de la clínica.

**Entregables:**

**Aplicación Móvil:**

* Registro de dueños y mascotas
* Programación de citas
* Gestión de registros médicos
* Notificaciones automáticas
* Funcionalidad para consultas a domicilio
* Registro de tratamientos y medicamentos

**Base de Datos Segura:**

* Diseño e implementación de la base de datos en SQL Server

**Interfaz de Usuario:**

* Diseño intuitivo y optimizado para dispositivos móviles

**Sistema de Notificaciones:**

* Notificaciones push y correos electrónicos

**Documentación del Proyecto:**

* Manuales de usuario y de mantenimiento
* Documentación del código

**Capacitación para el Personal:**

* Sesiones de formación y guías prácticas

**Soporte Técnico Inicial:**

* Periodo de soporte post-implementación

# Lista de Stakeholders

* Propietarios de Mascotas: Usuarios finales de la aplicación.
* Personal de la Clínica Veterinaria: Incluyendo veterinarios, recepcionistas y personal administrativo.
* Equipo de Desarrollo de Software: Desarrolladores, diseñadores y testers.
* Gerente de Proyecto: Responsable de la supervisión del proyecto.
* Especialistas en Seguridad Informática: Garantizan la protección de datos.
* Inversores/Propietarios de la Clínica: Financiadores del proyecto.
* Proveedores de Infraestructura: Suministran hardware y software necesarios.