## Fase 2: Planeación

Cronograma de Actividades:

* Fase de Investigación y Análisis: 3 semanas.
* Diseño y Desarrollo de la Aplicación: 8 semanas.
* Pruebas y Depuración: 4 semanas.
* Implementación y Entrega: 3 semanas.
* Total: 18 semanas.

Presupuesto:

* Asignación de fondos para el equipo de desarrollo (desarrolladores, diseñadores, testers).
* Costos de infraestructura (servidores, licencias de software, dispositivos).
* Presupuesto para capacitación, soporte y mantenimiento post-implementación.

Recursos:

* Equipo de desarrollo de software con experiencia en aplicaciones móviles.
* Recursos de hardware y software necesarios para el desarrollo y pruebas.
* Herramientas de desarrollo y colaboración para el equipo.

Riesgos:

* Retrasos en el desarrollo o pruebas debido a problemas técnicos o humanos.
* Dificultades en la integración con sistemas existentes de la clínica.
* Problemas de seguridad o privacidad relacionados con datos de usuarios.

Asignación de personal:

* Equipo de desarrollo asignado según habilidades específicas.
* Asignación de personal de pruebas y calidad.
* Asignación de personal de soporte técnico para el cliente.

## Fase 3: Ejecución

Reportes de Avance:

* Informes regulares sobre el progreso del proyecto, incluyendo tareas completadas, plazos y cualquier problema encontrado.

Cambios:

* Gestión formal de cambios para manejar modificaciones en los requisitos o el alcance del proyecto.
* Evaluación cuidadosa de los cambios para minimizar su impacto en el tiempo y el presupuesto.

Calidad:

* Realización de pruebas exhaustivas para asegurar el funcionamiento correcto del sistema y su conformidad con los requisitos.
* Establecimiento de métricas de calidad para evaluar el rendimiento del sistema.

Pronósticos:

* Evaluación continua de riesgos y obstáculos potenciales para ajustar los plazos y recursos según sea necesario.
* Actualización regular de pronósticos a medida que se avanza en el proyecto.

# Estructura de Desglose de Trabajo – EDT

# Tabla de riesgos iniciales de alto nivel

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Riesgo | Tipo | Probabilidad | Impacto | Estrategias para evitar |
| Retrasos en el desarrollo debido a problemas técnicos o humanos | Técnico | 70% | Alta | Realizar pruebas exhaustivas y revisión continua del código |
| Dificultades en la integración con sistemas existentes | Técnico | 50% | Alta | Realizar pruebas de integración tempranas y coordinación constante con los equipos responsables de los sistemas existentes. |
| Problemas de seguridad o privacidad relacionado con datos de usuario | Técnico | 50% | Alta | Implementar protocolos de seguridad robustos, como encriptación de datos y autenticación segura. |
| Cambios en los requisitos o alcance del proyecto | Proyecto | 50% | Alto | Mantener una comunicación abierta con los stakeholders y seguir un proceso formal de gestión de cambios. |
| Dificultad para mantener la compatibilidad con diferentes dispositivos móviles | Técnico | 50% | Medio | Realizar pruebas exhaustivas en una variedad de dispositivos y sistemas operativos. |
| Falta de adopción por parte de los usuarios | Comercial | 50% | Medio | Involucrar a los usuarios en el proceso de desarrollo y ofrecer capacitación y soporte adecuados. |
| Problemas con la disponibilidad de recursos | Proyecto | 30% | Medio | Realizar una planificación cuidadosa de los recursos y tener un plan de contingencia en caso de escasez. |
| Falta de experiencia del equipo en tecnologías específicas | Proyecto | 30% | Medio | Proporcionar capacitación y apoyo adicional en áreas donde sea necesario. |
| Fallos en la comunicación interna | Proyecto | 30% | Bajo | Establecer canales claros de comunicación y fomentar una cultura de transparencia y colaboración. |
| Pérdida de datos debido a fallos en el sistema | Técnico | 30% | Alto | Implementar copias de seguridad regulares y procedimientos de recuperación de datos. |

# Presupuesto

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Categoría | Descripción | Cantidad | Costo Unitario (COP) | Duración (meses) | Costo Total (COP) |
| Personal |  |  |  |  |  |
|  | Desarrollador de software | 1 | $3.000.000 | 3 | $9.000.000 |
|  | Diseñador UI/UX | 1 | $2.500.000 | 1 | $2.500.000 |
|  | Especialista en seguridad | 1 | $4.000.000 | 1 | $4.000.000 |
|  | Tester/QA | 1 | $2.500.000 | 2 | $5.000.000 |
|  | Líder del proyecto | 1 | $5.000.000 | 3 | $15.000.000 |
| Infraestructura y equipos |  |  |  |  |  |
|  | Servidores (cloud, opción básica) | 1 | $2.000.000 |  | $2.000.000 |
|  | Licencias de software (herramientas básicas) | 3 | $500.000 |  | $1.500.000 |
|  | Dispositivos para pruebas (móviles/tablets) | 2 | $1.000.000 |  | $2.000.000 |
|  | Otros equipos (PCs, monitores) | 2 | $1.500.000 |  | $3.000.000 |
| Otros costos |  |  |  |  |  |
|  | Capacitación |  |  |  | $3.000.000 |
|  | Soporte y mantenimiento (3 meses) |  |  |  | $5.000.000 |
| TOTAL |  |  |  |  | $52.000.000 |