

Sem vložte zadání Vaší práce.



ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ  
KATEDRA . . . (SOFTWARE INŽENÝRSTVÍ)



Bakalářská práce

## **MobChar - desktop application for Game master in Dračí doupě**

***Jan Horáček***

Vedoucí práce: Ing. Zdeněk Rybala

2. března 2017



---

# Poděkování

Poděkování



---

## Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval(a) samostatně a že jsem uvedl(a) veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o etické přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů. V souladu s ust. § 46 odst. 6 tohoto zákona tímto uděluji nevýhradní oprávnění (licenci) k užití této mojí práce, a to včetně všech počítačových programů, jež jsou její součástí či přílohou, a veškeré jejich dokumentace (dále souhrnně jen „Dílo“), a to všem osobám, které si přejí Dílo užít. Tyto osoby jsou oprávněny Dílo užít jakýmkoli způsobem, který nesnižuje hodnotu Díla, a za jakýmkoli účelem (včetně užití k výdělečným účelům). Toto oprávnění je časově, teritoriálně i množstevně neomezené. Každá osoba, která využije výše uvedenou licenci, se však zavazuje udělit ke každému dílu, které vznikne (byť jen zčásti) na základě Díla, úpravou Díla, spojením Díla s jiným dílem, zařazením Díla do díla souborného či zpracováním Díla (včetně překladu), licenci alespoň ve výše uvedeném rozsahu a zároveň zpřístupnit zdrojový kód takového díla alespoň srovnatelným způsobem a ve srovnatelném rozsahu, jako je zpřístupněn zdrojový kód Díla.

V Praze dne 2. března 2017

.....

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta informačních technologií

© 2017 Jan Horáček. Všechna práva vyhrazena.

*Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí, je nezbytný souhlas autora.*

### **Odkaz na tuto práci**

Horáček, Jan. *MobChar - desktop application for Game master in Dračí doupě*. Bakalářská práce. Praha: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií, 2017.



---

# Abstrakt

Cílem této práce je usnadnění hráčům Dračího doupěte a zejména Pánu jeskyně usnadnit vytváření dobrodružství, postav a předmětů pomocí jednoduché desktopové aplikace. Hlavní výhody aplikace jsou, možnost exportování dobrodružství pro mobilní aplikaci MobChar pro Pána jeskyně nebo exportování do přehledného pdf vhodné pro tisk a hraní Dračího doupěte bez mobilů a jiných zařízení. V práci jsem vytvořil aplikaci, ve které můžete pomocí grafického rozhraní vytvářet mapy dobrodružství propojené s příšerami a předměty, které se dají na mapě najít. Veškeré výtvořky se ukládají pro případné další použití. Můžete si vytvářet sbírku příšer a předmětů, které můžete i sdílet s ostatními Pány jeskyně a tak se nechat inspirovat ostatními. Hlavní přínos této aplikace bude pro hráče Dračího doupěte, kteří by rádi využili moderní technologie pro tvorbu svého dobrodružství. Někteří hráči jistě ocení možnost sdílení dobrodružství s ostatními nadšenci anebo naopak se rádi nechají inspirovat ostatními hráči. Pomocí databáze již dříve vytvořených příšer a předmětů bude velice snadné vytvářet nové a ještě zábavnější dobrodružství.

**Klíčová slova** desktopová aplikace, hra na hrdiny, rozšíření, herní scéna, MobChar, Dračí doupě, tvorba dobrodružství, Python, SQLite, XML

# Abstract

Sem doplňte ekvivalent abstraktu Vaší práce v angličtině.

**Keywords** desktop application, heroes games, extension, desktop games, MobChar, Dračí doupě, story creation, Python, SQLite, XML

---

# Obsah

Úvod	1
1 Cíl práce	3
2 Analýza a návrh	5
3 Realizace	7
Závěr	9
A Seznam použitých zkratek	11
B Obsah přiloženého CD/USB	13



---

## Seznam obrázků



---

# Úvod

Dračí doupě je populární hra na hrdiny, která vznikla jako česká verze hry Dungeons & dragons. V České Republice si získala velkou oblibu mezi hráči stolních her a počítačových RPG her.

Hráči hrají za své hrdiny, které si na začátku dobrodružství vytvořili, putují světem a zažívají rozličná dobrodružství, která pro ně pán jeskyně připraví. Každý hráč si může vybrat z rozličného výběru ras, které se ve světě vyskytují a zvolit si, jakému povolání se bude věnovat. Ale ať si vybere mocného orského válečníka, rychlého a úskočného hobitího zloděje nebo moudrého a mocného elfského válečníka, budou ho čekat složitá rozhodnutí, která určí, jakým směrem se dobrodružství bude ubírat dále.

Veškerý průběh dobrodružství, ať už se jedná o získání nového obouřucího meče, naučení nového mocného kouzla nebo postoupení na novou úroveň, je zapotřebí zaznamenávat do takzvaného osobního deníku. Jak bývá zvykem u deskových her, ze kterých hra dračí doupě vlastně vychází, veškeré postupy se zaznamenávají na obyčejný papír, v některých případech předpřipravený formulář. Jak však dobrodružství postupuje, mnohé informace se mění a rozsah informací se stále zvětšuje a je stále více problematické vše zaznamenávat pouze na papíře a udržovat veškeré informace aktuální.

Za účelem vyřešit tuto problematiku, vznikla mobilní aplikace MobChar, která umožňuje zapisování veškerých důležitých informací o postavě do mobilního zařízení. Aktualizace všech informací je velice jednoduchá a vše máte hned po ruce. Další velkou výhodou této mobilní aplikace je snadná přenositelnost pro potřeby dalšího pokračování hry.

Dračí doupě se lehce liší od klasických stolních her, kde plán hry nebo dobrodružství máte jeden a toho se musíte držet. Zde celé dobrodružství vymýšlí další hráč, takzvaný pán jeskyně, který při hře celé dobrodružství řídí a

## Úvod

---

popisuje hrdinům. Veškeré rozhodnutí, které neučiní samotní hráči rozhodne pán jeskyně.



## **Cíl práce**



## **Analýza a návrh**



## **Realizace**



---

## **Závěr**





## Seznam použitých zkratk

**HnH** Hra na hrdiny

**DrD** Dračí doupě

**RPG** Role-playing game

**PJ** Pán jeskyně

**DAO** Data access object



## Obsah přiloženého CD/USB

	readme.txt.....	stručný popis obsahu CD
	exe .....	adresář se spustitelnou formou implementace
	src	
	impl.....	zdrojové kódy implementace
	thesis .....	zdrojová forma práce ve formátu L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X
	text .....	text práce
	thesis.pdf .....	text práce ve formátu PDF
	thesis.ps .....	text práce ve formátu PS