

物件導向程式設計及應用第四次作業

Due: 2019/12/7 13:00

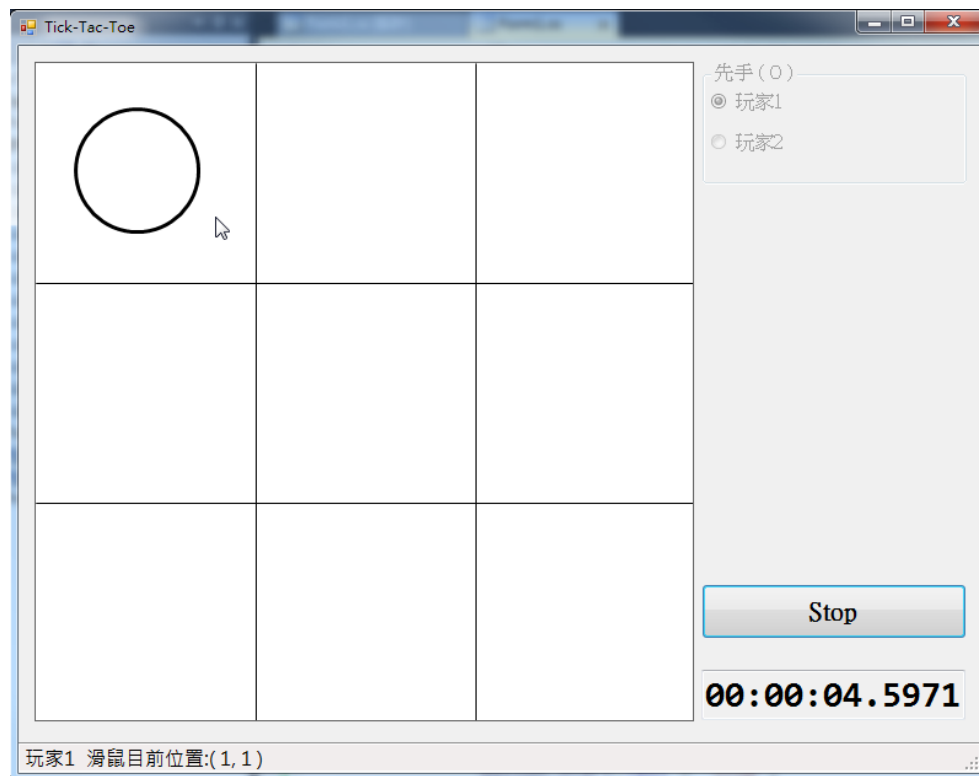
※注意事項：請依照課程網站內所公告之“作業檔案命名規則與規定”進行作業檔案命名以及繳交作業，未依照規定將斟酌扣分。

以 C++/CLI 撰寫 Windows Form 視窗程式實作一個 3x3 的 Tick-Tac-Toe 遊戲 (井字遊戲)

1. 固定為 3x3 的遊戲
2. 可以選擇先手為“玩家 1”或“玩家 2”
3. 左下角顯示目前的遊戲玩家 (該誰來點選九宮格)
4. 右下角為顯示目前的遊戲時間
5. 按下 Start 按鈕後，才可以點選九宮格，先手選擇的 radiobutton 會被關閉功能，無法切換，並且開始計時。按鈕字樣會改成“Stop”表示遊戲終止，並重新開啟 radiobutton 的切換功能。
6. 滑鼠在九宮格上移動時，會顯示目前所在的格子的編號(1, 1) -> (3, 3)

※注意:

1. 請替各個控制項的(name)屬性，及事件處理函式設定適當且意義的名稱
2. 請替程式碼加入適當的註解



※Bonus: 撰寫一 4x4 的 Tick-Tac-Toe 遊戲，其他規定不變。(10%)