

## SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Grupo: 2

Integrantes: Aguilar Wilson, Báez Henry, Cacuango Gabriel, Chango Carolina y

Laverde Pablo.

Fecha: 4 de julio de 2019

#### Avance del Proyecto IV

El presente informe consta de aquellos requerimientos que se han implementado a través un largo proceso de sprints, que dan como resultado la gestión del sistema con todas sus cualidades. De esta manera, se presenta un informe sobre la situación actual del proyecto y su avance con la metodología ágil de gestión de proyectos, Scrum.

## 1. Requerimientos Funcionales y no funcionales oficiales del Proyecto

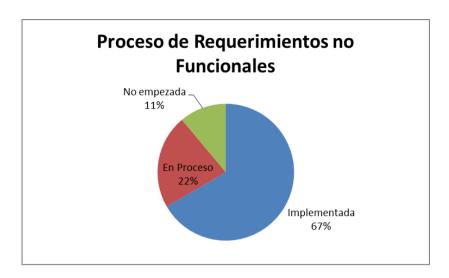
# REUNIÓN DE CONTRUCCIÓN E IMPLEMENTACIÓN GENERAL DE REQUERIMIENTOS OFICIALES DEL PROYECTO

Fecha: 11 de julio de 2019

Asistentes: Todos los miembros del grupo

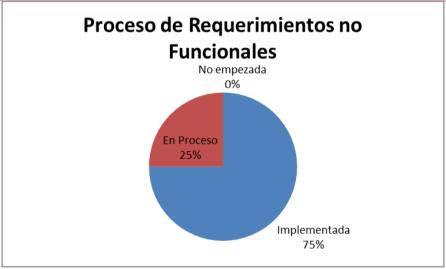
#### REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

			En	
No.	Nombre de la Historia de Usuario	Implementada	Proceso	No empezada
1	Administrador de usuarios		X	
2	Sistema de Registro de usuarios		X	
3	Sistema de Logeo de usuarios	X		
4	Consulta por ubicación	X		
5	Consulta por tiempo	X		
6	Consulta por Estado Civil	X		
7	Consulta por causa fetal de fallecimiento	X		
8	Generación de gráficas estadísticas	X		
9	Exportación de la documentación en PDF			X



#### REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

No.	Nombre de la Historia de Usuario	Implementada	En Proceso	No empezada
1	Presentar todos los registros existentes	X		
2	Usar la Base de datos Oracle	X		
	El uso del JSF y Flask páginas web y de			
3	consulta	X		
	Acceder de manera más rápida y eficaz al			
4	sistema		X	



# 2. Arquitectura del sistema en base a Scrum y Costumer Journey

La estrategia de transformación digital que se quiere implementar pasa por conocer mejor la situación de presentación del proyecto. Para ello, la Scrum Master propone un análisis técnico donde se refleja la trayectoria del proyecto en las diferentes etapas de interacción con el proyecto. De esta manera, se trata de construir una nueva plataforma Big Data de consultas en donde se van a provisionar todas las trazas que va dejando el usuario en los diferentes puntos de interacción digital. Toda esta información será el punto de partida para que los programadores puedan crear modelos que vayan de

acuerdo con los requerimientos antemencionados. Como primer paso en la construcción de la plataforma Big Data, se propone una arquitectura de datos basada en seis capas:

- 2.1. La capa 1 es de datos en bruto. En esta capa se guardarán todas las trazas de navegación del usuario. Los datos se guardan en bruto tal y cómo llegan, modificándolos lo menos posible y tratando de mantener toda la granularidad.
- 2.2. La capa 2 es la capa de datos para consulta. Aquí se encuentran los datos una vez que han sido sometidos a procesos de limpieza y transformación. A diferencia de lo que ocurría en la capa 1, sobre esta capa habrá diferentes herramientas que permitirán a los usuarios de negocio lanzar sus consultas. Esto dará a los analistas nuevas posibilidades al disponer de más granularidad frente a las métricas agregadas de que disponen actualmente.
- 2.3. La capa 3 es la capa de las métricas. Aquí se guardan los valores agregados. Estos valores tienen su origen en la agregación e integración de diferentes fuentes de información. Su objetivo es proporcionar aquellas métricas que sean más relevantes para los distintos informes y cuadros de mando. Las métricas de esta capa se acabarán convirtiendo en punto de referencia y fuente de autoridad para todos y cada uno de los departamentos.
- 2.4. La capa 4 es la de las vistas. La finalidad de esta capa es proveer a las unidades del proyecto de todos aquellos datos específicos que sean útiles para ellas.
- 2.5. La capa 5 es la capa de explotación. En esta capa es imprescindible la información en el formato más adecuado para su correcta explotación.
- 2.6. La capa 6 es la capa de DataLabs o Laboratorios de datos. Esta capa solo podrá ser accedida por los Administradores de bases de datos, quienes dispondrán de entornos especialmente preparados para explorar los datos y construir modelos.

La arquitectura de datos en 6 capas que acabamos presentada es una propuesta interesante que puede servir como punto de partida a la hora de diseñar la arquitectura. Sin embargo, el diseño habrá de adaptarse en última instancia a las necesidades específicas que tenga el proyecto. Para lograr el objetivo fundamental de proveer servicios de datos, hay a tener que dar este primer paso que es llegar a completar el diseño de una buena arquitectura de datos.

### 3. Diseños implementados

Este diseño está implementado para que el usuario pueda conocer más acerca del sistema. Además, cuenta con el botón de Login y uno de Registro.



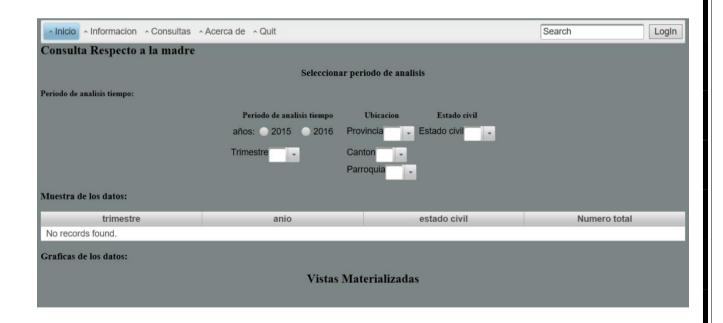
En esta página el usuario ingresa sus credenciales para poder acceder a las consultas que el sistema ofrece.



En esta página el usuario ingresa sus credenciales para poder acceder a las consultas que el sistema ofrece.



Esta es la página de consultas sobre la madre, en la que el usuario ingresa lo que quiere consultar y de esta manera tendrá una nueva página con la muestra de datos y el gráfico estadístico respectivo a su consulta.



Esta es la página de consultas sobre el feto, en la que el usuario ingresa lo que quiere consultar y de esta manera tendrá una nueva página con la muestra de datos y el gráfico estadístico respectivo a su consulta.

