

Análisis:**Contexto del problema:**

La OMS pidió una simulación para la propagación de la flojera aguda. La simulación toma a las personas sanas, infectadas y recuperadas. Una persona sana tiene 90% de probabilidades de infectarse y una persona infectada se recupera después de 14 segundos. Se excluyen las muertes y reinfecciones.

Finalmente, el simulador muestra a las personas como círculos de 7 px de radio y su interacción.

Verde=sano

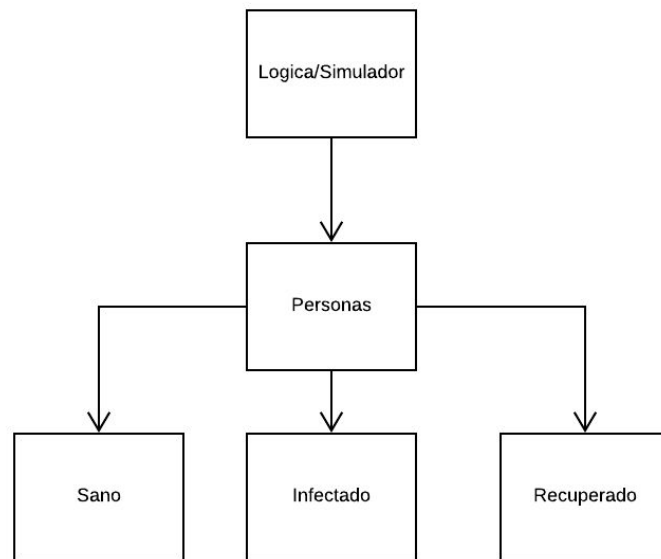
Rojo=infectado

Azul=recuperado

Requerimientos:

Requerimiento	Resumen	Entrada	Salida	Precondicion	Postcondicion
RF1	Las bolitas deben moverse segun el caso de libre movilidad	PosX & PosY del objeto bola		Precondicion: deben haber bolitas	
RF2	Despues de 14 segundos un contagiado se recupera	Cambio en el estado de salud a contagio	Estado cambia a Recuperado	Pasar de sano a infectado	
RF3	El movimiento y cambio de salud debe estar en un hilo independiente				
RF4	Se debe cargar la informacion de las personas en un txt	Arcivho txt	Estados de salud		
RF5					
RNF1	La informacion del estado de salud debe ordenarse		La informacion ordenada		
RNF2	Al llegar al 30% de contagiados debe aparecer en pantalla un mensaje de excepcion				
RNF3	La informacion debe organizarse por color del texto		La informacion ordenada		

Diagrama de entidades



UML

