

## Parte 3

---

A parte 3 tem como objetivo a disponibilização de uma interface para apresentação em *Web Browser* e o suporte para autenticação, de modo a que cada utilizador possa ter dados privados.

### Requisitos (funcionais e não funcionais)

---

1. Criar uma interface Web para apresentação num *web browser*, para todas as funcionalidades disponibilizadas pela Web API. Na criação desta interface devem ser usadas as tecnologias: HTML, CSS, Bootstrap framework, webpack fetch e Handlebars.
2. Adicione à aplicação CIBORG a funcionalidade de registo e autenticação de utilizadores. Todas as funcionalidades de gestão de grupos de jogos devem estar acessíveis apenas a utilizadores autenticados. Os grupos são privados a cada utilizador e só podem ser manipulados pelo seu detentor (dono). Na implementação desta funcionalidade deve ser utilizado o módulo Passport.
3. Com esta parte do trabalho deve ser entregue um relatório no wiki do repositório do grupo, com a descrição da implementação do trabalho realizado na sua totalidade. Deste modo não devem constar os estados intermédios pelo qual a implementação passou em cada uma das fases. No relatório deve constar obrigatoriamente:
  - Descrição da estrutura da aplicação, em ambas as componentes (servidora e cliente).
  - Documentação da API do servidor.
  - Instruções de **todos** os passos prévios que é necessário realizar para correr aplicação e os respetivos testes.
    - Nesses passos devem estar incluídos as ações necessárias para introdução automática de dados de teste, por forma a que seja possível correr a aplicação com dados.
    - As instruções devem ter toda a informação necessária para correr a aplicação em qualquer máquina, nomeadamente na do docente. Caso essas instruções não sejam suficientes para colocar a aplicação a correr no máximo em 5 min, a nota máxima da componente prática fica limitada a 12 valores.