

Parte 2

A parte 2 não inclui qualquer requisito funcional adicional. O objetivo desta parte é refazer o código implementado (*refactor*) de modo a incorporar as tecnologias e técnicas entretanto abordadas em PI, nomeadamente o módulo `express`, o suporte para *Promises* e as construções `async/await` da linguagem JavaScript.

Requisitos (funcionais e não funcionais)

1. Altere a implementação dos módulos `ciborg-server` e `ciborg-web-api` usando o módulo `express` para definição das rotas de atendimento de pedidos HTTP da aplicação CIBORG. Garanta que todos os testes unitários da coleção Postman da aplicação CIBORG são executados com sucesso.
2. Altere a implementação dos módulos `ciborg-db`, `board-games-data`, `ciborg-service` e `ciborg-web-api`, substituindo a utilização de *callbacks* por um idioma assíncrono baseado em *Promise* e/ou em `async/await`. Os respetivos *mocks* e testes unitários devem ser adaptados em conformidade com a nova API. Garanta que o correto funcionamento de todos os módulos é validado por testes unitários.
3. Além dos requisitos anteriores, esta fase do trabalho deve ser utilizada para melhorar a qualidade do código bem como a qualidade e quantidade de testes, quer unitários quer realizados através do Postman.