# FRAMEWORKS RESPONSIVOS, TIPOGRAFÍA DE S.O OPERATIVOS

Salazar, Wilsón Enrique, COD: 092502 ws092502@ingenieria.sanmartin.edu.co Fundación Universitaria San Martín

Resumen— Son varias las opciones que tenemos disponibles a la hora de elegir un framework css para una aplicación web o sitio web responsivo y son múltiples las características que tomamos en cuenta para su elección ya que cada framework tiene sus particularidades.

Los colores del sistema son similares a los 17 colores básicos, pero en este caso hacen referencia al color que muestran algunos elementos del sistema operativo del usuario.

Índice de Términos—FRAMEWORK (marco de trabajo)

#### I. FRAMEWORKS RESPONSIVOS

La palabra inglesa es Responsive que según el Diccionario de la Real Academia se traduciría como Responsivo. "adj. Perteneciente o relativo a la respuesta". lo que viene a significar a nivel tecnológico, que es una respuesta según a la pantalla a la que se dirija la información

En esta técnica se expone el uso de las @media-queries, los tamaños en porcentajes, el uso de la meta-tag Viewport y poco más, normalmente todo con CSS.

La gran ventaja de esta técnica es que al instante se reajusta la web, ya sea desde el navegador haciendo la pantalla más pequeña o con el móvil girando la pantalla, pero esto tiene una gran desventaja que reside en el tamaño en kb del sitio web.

Cuando vemos un sitio web desde un PC, normalmente vemos todo con el tamaño ideal, pero al verlo en un móvil o una tableta pequeña, vemos imágenes reducidas, pero siguen ocupando lo mismo que en el PC y eso genera un tráfico extra en nuestro móvil, que hará que la carga sea más lenta. Y al igual que pasa con las imágenes también pasa con los scripts.

Usar en un sitio web jQuery, por poner algún ejemplo del uso de un framework, para un slider que en los móviles se oculta, es un gran incremento de recursos innecesarios. ¿Por qué? Pues porque el slider a pesar de que no se ve, está

consumiendo recursos y ancho de banda. Es decir, el usuario a pesar de que no ve el slider si que lo está cargando, por lo que está consumiendo recursos y tiempo innecesariamente.

# II. FRAMEWORKS MÁS USADOS EN LA ACTUALIDAD

## **Bootstrap:**

Bootstrap es un marco de desarrollo front-end/UI popular. Está repleto de características y tiene la mayor parte de las cosas que usted necesita para el desarrollo de sitios y aplicaciones que respondan.

#### **Foundation:**

Fundation es otro marco de front-end de respuesta popular. Con este marco moderno HTML5, usted puede acercarse a diseño web móvil primero, o de grandes pantallas hasta tamaños móviles.

Tiene capacidades de rápida creación de prototipos, un sistema de red de respuesta entre otros.

#### **Skeleton:**

Skeleton es un sencillo y limpio repetitivo CSS sensible para los sitios web en HTML5 y aplicaciones. Tiene únicamente las cosas básicas.

Algunas de las características notables: una cuadrícula de respuesta de diseño, consultas de medios de comunicación estándar para sus propiedades de estilo CSS específicos del dispositivo, una clase CSS para elementos de imagen de respuesta que se escalan con la red de distribución.

### **HTML5 Boilerplate:**

En 2010, HTML5 Boilerplate se convirtió en uno de los primeros frameworks posteriormente, una de las herramientas de código abierto de desarrollo web front-end más populares para realizar sitios web HTML5 y aplicaciones weben poco tiempo. Es una compilación de soluciones de desarrollo web que permiten a nuestros sitios para soportar los navegadores web modernos.

# **SproutCore:**

SproutCore es un marco de front-end para la creación de aplicaciones HTML5 rápidamente. De ello se sigue el patrón de arquitectura MVC y promete a sus usuarios la habilidad de crear experiencias de usuario nativo-como para la Web.

#### **HTML KickStart:**

Uno de los más nuevos frameworks en bloque, HTML5 kickstart es un paquete ligero y robusto de HTML, CSS y los archivos JavaScript que promete salvar a los desarrolladores de la interfaz de usuario de horas de trabajo.

# III. TIPOGRAFIA DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

## **WINDOWS**

**Windows 7:** <u>Segoe UI</u> se encuentra en C:\Windows\Fonts

Windows 8: Metro No. 2 Verdana Family

Windows XP: Tahoma

MAC (Apple): <u>Myriad Pro SemiBold</u> SemiCondensed

LINUX: Sans Serif 9

## **REFERENCIAS**

- [1] http://www.brygom.com/gumbyframework-css-framework-responsivo/
- [2] http://designinstruct.com/roundups/html5-frameworks/