

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
Bacharelado em Sistemas de Informação

Lincoln Samuel, Victor Hanszman, Wilton Garcia

SISTEMA DE DOAÇÕES

Belo Horizonte

2017

Lincoln Samuel, Victor Hanszman, Wilton Garcia

SISTEMA DE DOAÇÕES

Trabalho Integrado apresentado como requisito parcial à aprovação nas disciplinas:

Gerência de Projetos de Software; Laboratório de Desenvolvimento de SI; Processos e Qualidade de Software; Projeto de Sistemas de Informação; Tecnologias Web.

Professores: Tadeu Faria, Rommel Vieira, Pedro Alves, Pasteur Ottoni.

Belo Horizonte

2017

SUMÁRIO

1. Definição do modelo de negócios	4
1.1. Objetivo do trabalho	4
1.2. Objetivos Específicos	4
1.3. Modelo de negócios	5
2. Planejamento do projeto	5
2.1. Termo de Abertura de Projeto (TAP).	5
3. Projeto da Solução	6
3.1 Diagramas de caso de uso	6
3.2 Diagrama de classes	6
3.4 Estrutura camadas	6
3.5 Estrutura de Implementação	6
3.6 Descrição Requisitos	6
3.7 Softwares usados	6
3.7.1 Linguagem usada	6
3.7.2 IDE usada	6
3.7.3 Frameworks usados	6
3.7.4 SGBD usado	7
3.7.5 Outros Softwares	7
3.8 Script de criação do banco de dados	7
3.9 Requisitos para a instalação do software	7
REFERÊNCIAS	7

1. Definição do modelo de negócios

Este tópico tem o intuito de apresentar os objetivos e as principais ideias do projeto. Para isso será usado o modelo Canvas para explicar o modelo de negócios de maneira detalhada.

1.1. Objetivo do trabalho

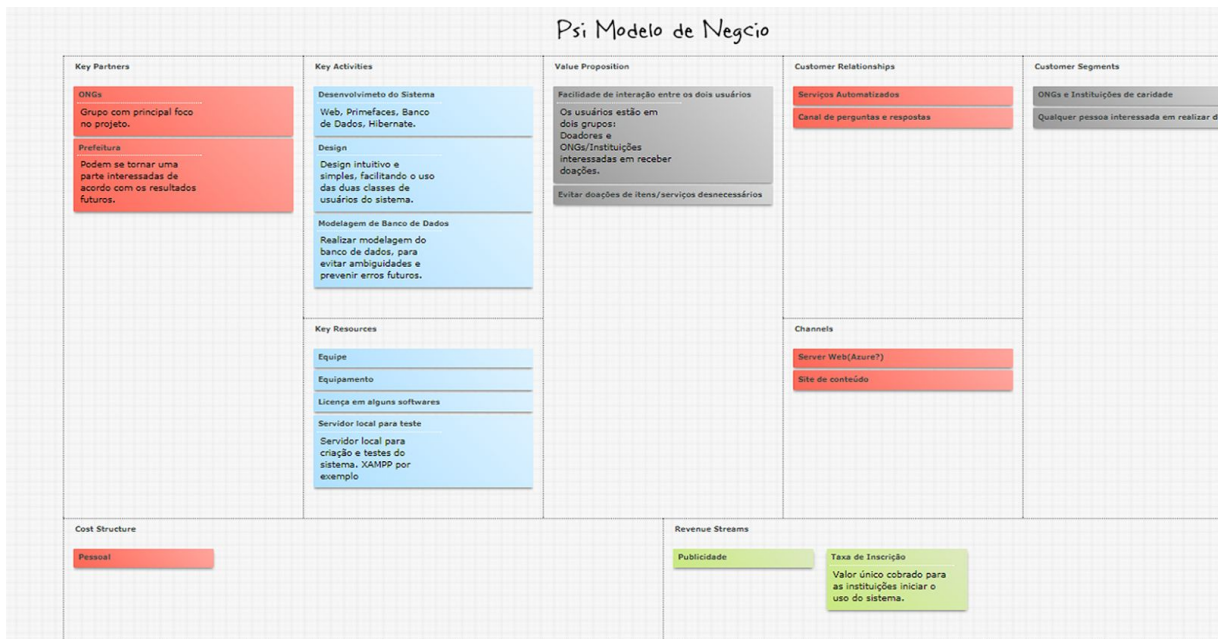
O projeto tem como principal objetivo criar uma interação simples e prática entre ONGs/Instituições de caridade e as pessoas interessadas em doar algo, sejam objetos, alimentos ou até mesmos seus serviços.

1.2. Objetivos Específicos

- Criar um maneira para aumentar a porcentagem de doações “úteis” para as instituições.
- Criar uma maneira fácil de comunicação entre as instituições e as pessoas que querem doar algo.
- Gerar confiabilidade entre pessoas e instituições beneficentes.

1.3. Modelo de negócios

Segue abaixo o template do Canvas feito pelo grupo para demonstrar o modelo de negócio deste projeto.



2. Planejamento do projeto

Este tópico serve para mostrar as atividades já realizadas pelo grupo, e mostrar como os integrantes pretendem realizar as próximas atividades a serem desenvolvidas.

2.1. Termo de Abertura de Projeto (TAP).

Apresente aqui termo de abertura do projeto de acordo com o visto na disciplina Gerência de Projetos

2.2. Plano de projeto

Apresente aqui plano do projeto de acordo com o visto na disciplina Gerência de Projetos

3. Projeto da Solução

3.1 Diagramas de caso de uso

Apresentar o diagrama de caso de uso definido para aplicação.

3.2 Diagrama de classes

Apresentar os diagramas de classes de domínio e de controle definido para aplicação

3.3 Modelo lógico banco de dados

Apresentar modelo conceitual fazendo o mapeamento do diagrama de classe para um esquema relacional, respeitando as regras de normalização.

3.4 Estrutura camadas

usar diagrama de pacotes para mostrar a estrutura lógica das camadas

3.5 Estrutura de Implementação

usar diagrama de componentes para mostrar os principais componentes

3.6 Descrição Requisitos

apresentar a descrição de UM caso de uso mais complexo do sistema. Usar o padrão da disciplina de lab desenvolvimento de sistemas

3.7 Softwares usados

indicar os softwares usados no desenvolvimento e os necessários para a utilização da aplicação

3.7.1 Linguagem usada

indicar a linguagem usada

3.7.2 IDE usada

indicar a IDE usada, exemplos : netbeans, eclipse, ...

3.7.3 Frameworks usados

indicar os frameworks usados, exemplos : struts, hibernate, nhibernate, jpa ...

3.7.4 SGBD usado

indicar o SGBD usado

3.7.5 Outros Softwares

indicar os outros softwares usados

3.8 Script de criação do banco de dados

DDLs para a criação das tabelas no SGBD

3.9 Requisitos para a instalação do software

indicar os requisitos necessários para a instalações .

REFERÊNCIAS

Como um projeto de software não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória. No entanto, caso você deseje incluir referências relacionadas às tecnologias, padrões, ou metodologias que serão usadas no seu trabalho, relacione-as de acordo com a ABNT.

Verifique no link abaixo como devem ser as referências no padrão ABNT:

http://www.pucminas.br/imagedb/documento/DOC_DSC_NOME_ARQUI20160217102425.pdf