

Instituto Tecnológico de Culiacán



“E2U1 Resumen de la historia de la IA”

Nombre

Pardo Arizqueta Wilfredo

Carrera

Ingeniería en sistemas computacionales

Materia

Inteligencia Artificial

Docente

Dr. Jose Mario Ríos Félix

Fecha

06/09/2023

La inteligencia artificial es una tecnología tan amplia y revolucionaria que es difícil dar una definición precisa. surge definitivamente a partir de algunos trabajos publicados en la década de 1940 que no tuvieron gran repercusión, pero a partir del influyente trabajo en 1950 de Alan Turing, matemático británico, con lo que se abre una disciplina de las ciencias de la información.

Para conocer la historia de la IA, tenemos que encontrar los fundamentos a finales del siglo XIX:

* 1854: Una lógica matemática

El matemático George Boole argumenta por primera vez en la historia que el razonamiento lógico podría sistematizarse de la misma manera que se resuelve un sistema de ecuaciones.

* La idea de un robot: 1921

Es en este año que el escritor Karel Apek acuña el término "robot" en su obra de teatro R.U.R. su etimología proviene de la palabra robótica, que en muchas lenguas eslavas significa "trabajo duro".

* 1936: El concepto de Algoritmo

El considerado padre de la computación moderna Alan Turing publica su artículo sobre los números computables en el que introduce el concepto de algoritmo y sienta las bases de la informática.

*1941: Z3

Konrad Zuse crea Z3, la primera computadora programable y completamente automática. Se considera el primer ordenador de la historia moderna.

*1941: Las leyes de la robótica

Las leyes de la robótica, las cuales se supone que todo robot debería cumplir, nacieron del relato de unos de los escritores de ciencia ficción más prolíficos y famosos de todos los tiempos, Isaac Asimov. Concretamente en el cuento titulado "Círculo vicioso", estas leyes son 3 y establecen que:

1. Un robot no hará daño a un ser humano o, por inacción, permitirá que un ser humano sufra daño
2. Un robot debe cumplir las ordenes dadas por los seres humanos, a excepción de aquellas que entren en conflicto con la primera ley.
3. Un robot debe proteger su propia existencia en la medida en que esta protección no entre en conflicto con la primera o con la segunda ley.

*1950: ¿Cómo diferenciar a una máquina de un ser humano?
Alan Turing propone su ensayo titulado *Computing Machinery and Intelligence* el que sería conocido el **Test de Turing**, una prueba de comunicación verbal donde una persona pregunta a una máquina y a un humano, y el evaluador debe decidir cuál es la máquina y cuál es el humano.

*1956: Nace el término Inteligencia Artificial
El informático John McCarthy acuña por primera vez
el término Inteligencia Artificial durante la conferencia
de Dartmouth de 1956, considerada el germen de
la disciplina.

*1957: Imitando a una mente
Frank Rosenblatt diseña la primera red neuronal artificial.

*1966: ELIZA da voz a las Computadoras
ELIZA, desarrollada en el MIT por Joseph Weizenbaum,
fue quizás el primer chatbot del mundo. Fue el primer
programa en incorporar el procesamiento del
lenguaje natural humano cuyo objetivo es enseñar a
las computadoras a comunicarse con nosotros en
nuestro lenguaje, en lugar de requerir una
programación en código.

*1969: Perceptrones
Marvin Minsky, el cofundador del MIT escribe Perceptrones,
el trabajo fundamental del análisis de las redes
neuronales artificiales.

*1996: Deep Blue

La supercomputadora Deep Blue, creada por IBM, vence
al campeón del mundo de ajedrez Garry Kasparov.

*1979: El Car 3 de Stanford
Este vehículo, uno de los primeros vehículos autónomos
de la historia se convirtió en el primer de recorrer con
éxito un espacio ocupado por obstáculos automáticamente.

*2005: Maquinas mas Inteligentes que las hombres usando la ley de Moore, Raymond Kurzweil predijo que las maquinas alcanzaran un nivel de Inteligencia humano en 2029, y que de seguir para el año 2045 habrán superado la Inteligencia de nuestra civilización en un billón de veces.

*2012: El verdadero poder del Deep Learning
Google crea un superordenador capaz de aprender a traves de YouTube a identificar gatos así como caras y cuerpos humanos.

*2014: una IA supera el test de Turing
En 2014, un bot computacional llamado Eugene Goostman fue capaz de engañar a 30 de 150 jueces a los que se sometió durante el test de Turing haciéndoles creer que estaban hablando con un niño ucraniano de 13 años.

*2015: AlphaGo
En octubre de 2015, AlphaGo se convirtió en la primera maquina en ganar a un jugador profesional de Go sin emplear piedras de handicap en un tablero de 19×19 .

*2016—Hoy en día
Seguimos inmersas en esta edad de oro de la Inteligencia artificial, que cada día conquista nuevos sectores y uso que permiten mejorar la eficiencia, automatizar procesos complejos y ofrecer soluciones ágiles a conflictos y problemas de la vida real.