



Movimientos del Caballo

Autor Desconocido

Tiempo Límite: 1

1100

Descripción

Pantalla Completa

Enviar

Ranking

Foro

uDebug

+ 4.1 POINTS

GRAPH

Peter está haciendo una investigación sobre el *Problema del Caballo Viajero (PCV)* donde tienes que encontrar el recorrido cerrado más corto de movimientos del caballo que pase por cada casilla de un conjunto dado de n casillas exactamente una vez. Él cree que la parte más difícil del problema es determinar el menor número de movimientos del caballo entre dos cuadrados y que, una vez haya logrado eso, encontrar el recorrido sería fácil.

Por supuesto tú sabes que es al revés. Así que debes ofrecerle un programa que resuelva la parte "difícil".

Tu trabajo es escribir un programa que tome dos casillas a y b como entrada y determine el número de movimientos del caballo en la ruta más corta desde a hasta b .



Entrada

El archivo de entrada contendrá uno o más casos de prueba. Cada caso de prueba contiene dos casillas separadas por un espacio. Una casilla es una cadena de caracteres que consiste en una letra (a-h) que representa la columna y un dígito (1-8) que representa la fila en el tablero. Como se muestra en la figura de arriba.

Salida

Para cada caso de prueba, imprime una línea que diga "To get from xx to yy takes n knight moves.". Donde xx es el origen, yy es el destino y n es la cantidad de pasos que se necesitan para ir desde xx hasta yy.

Ejemplo de Entrada	Ejemplo de salida
e2 e4	To get from e2 to e4 takes 2 knight moves.
a1 b2	To get from a1 to b2 takes 4 knight moves.
b2 c3	To get from b2 to c3 takes 2 knight moves.
a1 h7	To get from a1 to h7 takes 5 knight moves.
h8 a1	To get from h8 to a1 takes 6 knight moves.
b1 c3	To get from b1 to c3 takes 1 knight moves.
f6 f6	To get from f6 to f6 takes 0 knight moves.

Entrada y salida por Neilor
Traducido por Gastón Díaz