

Bericht:

Woche 1:

Gruppenmitglieder: Daniel Wimmer, Julian Loidl Technologie: Sockets & Swing (IntelliJ)

Erledigt: Gruppeneinteilung, GUI Chess Board, Git-Repository-verknüpfung

Muss bis 25.07 erledigt sein: move aslant/left/right/forward/back-methods|Server-Client-com

Gut gelaufen? JA

Im Zeitplan? JA

Woche 2:

Gruppenmitglieder: Daniel Wimmer, Julian Loidl

Technologie: Sockets & Swing (IntelliJ)

Erledigt: GUI-Chess Board + Figuren, Git-Repository-verknüpfung Server-Client-Communication

Unerledigt: move aslant/left/right/forward/back-methods

Muss laut Projektplan bis 01.02.2022 erledigt sein: UI zum Suchen und Finden von Spielern

Gut gelaufen? JA

Im Zeitplan? NEIN, move-Methods aufgrund von GUI-Chess Board Arbeitspaket verschoben
/Zeitmanagement Schwierigkeiten Probleme: Schwierigkeiten von GUI-Board

Behoben Ziele zum Beheben: Ein zusätzliches Discord-Programmier-Meeting unter der Woche zum
Zurückfinden in den Zeitplan

Woche 3:

Gruppenmitglieder: Daniel Wimmer, Julian Loidl

Technologie: Sockets & Swing (IntelliJ)

Erledigt: GUI-Chess Board + Figuren, Git-Repository-verknüpfung Server-Client-Communication,
move-aslant/left/right/forward/back-methods (Pawn, Rook, Knight), UI zur Überprüfung von der IP-
Adresse

Muss laut Projektplanung bis 07.02.2022 erledigt sein: Programm
überarbeiten/verbessern/verschönern..., auf mögliche Fehler prüfen, Präsentation des Projekts

Im Zeitplan? Nein, Server-Client-Comm. funktioniert noch nicht ausreichend, move-methoden für
(King, Queen) implementieren