

Projektplanung

Arbeitspaket 1: Projektstart-Gruppeneinteilung-Projektplanung-GitHub~

Arbeitspaket 2: GitHub lernen

Arbeitspaket 3: GUI-Schachbrett

Arbeitspaket 4: Umsetzen der Client-Client-Comm auf Serverebene

Arbeitspaket 5: Methode isChecked/moveForward/Back

Arbeitspaket 6: Methode moveAslant/right/left/jump

Arbeitspaket 7: UI zum Suchen und finden von Spielern

Arbeitspaket 8: Programm überarbeiten/verbessern/verschönern..., auf mögliche Fehler prüfen

Fälligkeitsdatum	Arbeitspakete
11.01.2022	Arbeitspaket 1
17.01.2022	Arbeitspaket 2
17.01.2022	Arbeitspaket 3
18.01.2022	Projektplan muss fertig sein/Arbeitspaket 4
25.01.2022	Arbeitspaket 5
25.01.2022	Arbeitspaket 6
01.02.2022	Arbeitspaket 7
05.02.2022	Arbeitspaket 8
07.02.2022	Abschluss der Implementierungsphase
08.02.2022	Präsentation des Projekts