### **OS-lab4**

2112750011 李润泽

email: 2112750011@smail.nju.edu.cn

实验进度: 我完成了所有内容

## 1. 实现格式化输入函数(irqHandle.c)

- 完成keyboardHandle()函数:将按键的扫描码存储在键盘缓冲区中,并处理阻塞在标准输入上的进程,使其变为可运行状态。
- 完成syscallReadStdIn()函数: 首先判断STD\_IN对应的信号量的进程队列中是否有进程阻塞 (value? 0) ,如果没有,则将当前进程阻塞在dev[STD\_IN]上(这里sleepTime设为-1表示无限 期阻塞),然后唤醒进程,将键盘缓冲区的内容读入到用户缓冲区,读取数据;如果已有进程阻塞 在标准输入上,则返回-1

# 2. 实现信号量 (irqHandle.c)

- 完成syscallSemInit()函数:初始化信号量,首先寻找是否有可用的空闲信号量,若没有,直接返回-1,若有,将对应信号量state设为1占用,value设为传入值,返回相应信号量的索引
- 完成syscallSemWait()函数: P操作,首先考虑传入的信号量索引值是否合法 (0~MAX\_SEM\_NUM),然后再检查对应信号量的state是否为1,为1说明对应信号量存在, value自减,然后检查当前value是否小于0,如果小于,则将当前进程置为阻塞态,加入对应信号量的进程队列,最后进行进程切换
- 完成syscallSemPost()函数: V操作,首先考虑传入的信号量索引值是否合法 (0~MAX\_SEM\_NUM) ,然后再检查对应信号量的state是否为1,为1说明对应信号量存在, value自增,然后检查当前value是否小于等于0,如果是,唤醒信号量进程队列中的一个进程,将 其置为就绪态
- 完成syscallSemDestroy()函数: 首先检查信号量是否存在(state==1),若存在才可以销毁信号量,将state置为0,并显式进程切换

#### 3. 解决进程同步问题(main.c)

• 解决生产者消费者问题:通过创建四个生产者进程和一个消费者进程,利用信号量 empty、full 和 mutex 来协调它们之间的操作,验证了生产者-消费者问题的解决方案,确保生产者在缓冲区有空 槽时生产,消费者在有产品时消费,并通过互斥信号量避免竞态条件,实现正确同步。具体的,设置缓冲区大小为2,每个生产者生产两个产品就停止。

#### 4. 实验结果

在lab4文件夹下执行如下命令:

```
chmod +x utils/genBoot.pl # 需要首先将genBoot.pl文件提权
chmod +x utils/genKernel.pl # 需要首先将genKernel.pl文件提权
make
make play
```



