

# WinEchek

Mathis Deloge, Antoine Petot, Ange Picard, Arthur Carchi,  
Lucas Fougrouse, Vincent Dereclenne

IUT Informatique Dijon / Auxerre

Lundi 14 Novembre 2016

# Sommaire

## 1 Fonctionnalités

- Menu
- Interface graphique

## 2 Prochaines fonctionnalités

## Un menu principal

- Jouer en local : Pour jouer une partie locale contre un autre joueur
- Jouer en réseau : Pour jouer une partie en réseau
- Jouer contre l'ordinateur : Pour jouer une partie contre un ordinateur
- Paramètres : Permet d'accéder aux paramètres de WinEchek
- Contribuer : Pour participer au développement de WinEchek



# Jouer en local

## Un sous menu

- Créer une nouvelle partie
- Reprendre une partie

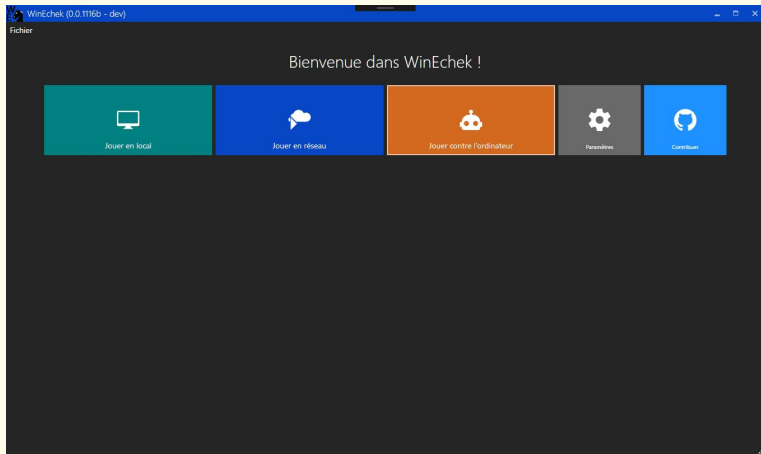


# Interface graphique

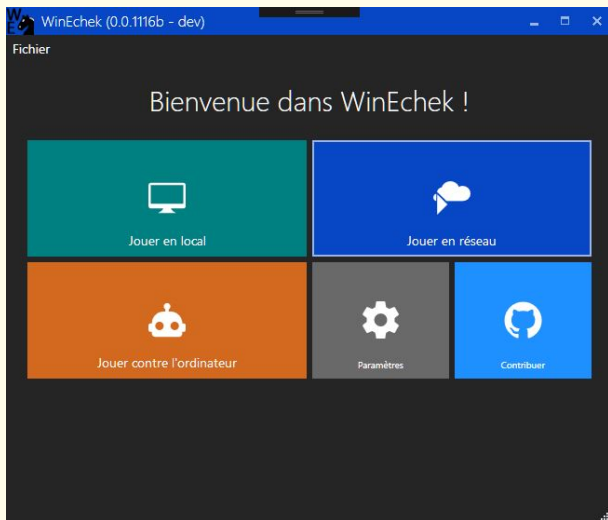
## GUI

- Application responsive
- Affichage d'un plateau de jeu
- Affichage de pièce sur le plateau de jeu
- Déplacement des pièces sur le plateau
- Différentes options de partie

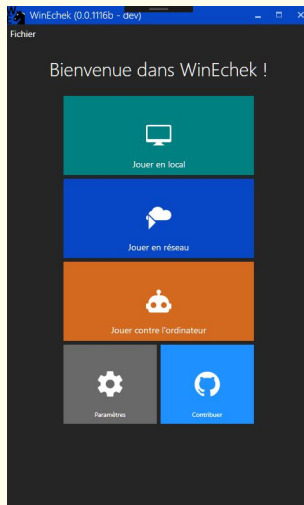
# Une application entièrement responsive



# Une application entièrement responsive

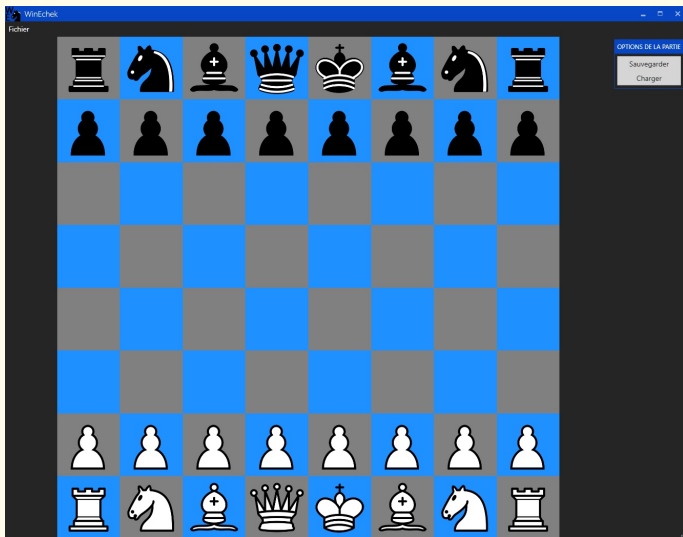


# Une application entièrement responsive

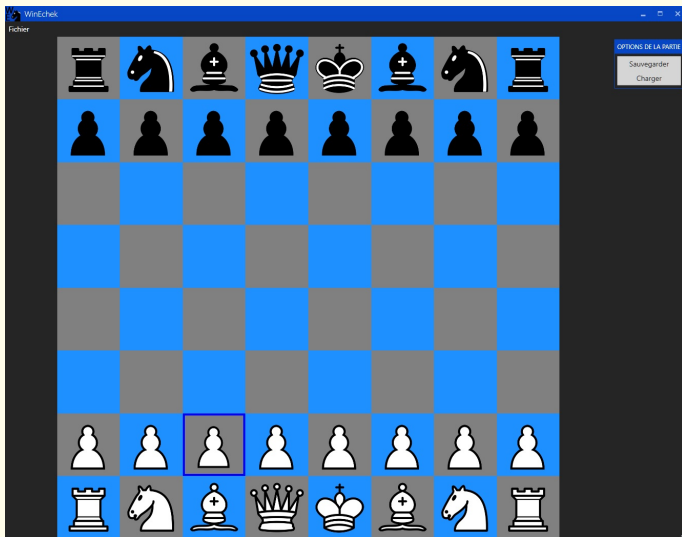




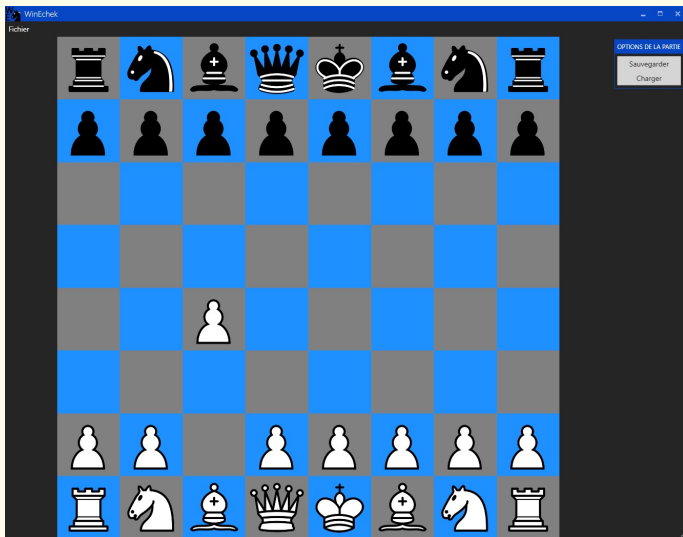
# Affichage du plateau et des pièces



# Déplacement de pièces



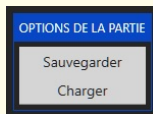
# Déplacement de pièces



# Options de partie

## Options

- Sauvegarder : Pour sauvegarder une partie et la reprendre plus tard
- Charger : Pour charger une partie précédemment sauvegarder.



# Sommaire

## 1 Fonctionnalités

## 2 Prochaines fonctionnalités

- Yolo



## 1 Fonctionnalités

- Menu
  - Jouer en local
- Interface graphique
  - Application responsive
  - Affichage du plateau et des pièces
  - Déplacement de pièces
  - Options de partie

## 2 Prochaines fonctionnalités

- Yolo