

SW Technical Document

Website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer

Dibuat Oleh :

Kelompok D3TK-12

13323009	Wina Sorta Maria Gea
13323018	Bastian Sitanggang
13323041	Enrogel Jeremi Sibarani

Untuk :
Proyek Akhir Tahun I

Institut Teknologi Del

2023/2024



Proyek Akhir 1 2024

Institut Teknologi Del

No. Dokumen: SW-PAI-12-D3TK

Versi: 00.01

Tanggal : 17-Mei-2024

Jumlah Halaman : 72

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 2 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

DAFTAR ISI

1	Introduction.....	7
1.1	Purpose of Document.....	7
1.2	Scope.....	7
1.3	Definition,Acronim and Abbreviation.....	8
1.4	Identification and Numbering	9
1.5	Reference Documents	10
1.6	Document Summary.....	11
2	System Overview	13
2.1	Current System Overview	13
2.2	Target System.....	13
3	Software General Description	116
3.1	Product Main Function.....	116
3.2	User Characteristics.....	17
3.3	Constrains.....	17
3.4	SW Environment.....	18
3.4.1	Development.....	18
3.4.2	Operational	19
4	Requirement Definition.....	20
4.1	External Interface	20
4.1.1	User Interface	20
4.1.2	Hardware Interface	20
4.1.3	Software Interface.....	21
4.1.4	Communication Description.....	21
4.1.5	Data Interface Description.....	21
4.2	Functional Description	21
4.2.1	Use Case Scenario	22
4.3	Data Requirement.....	26
4.3.1	E-R Diagram.....	26
4.4	Functional Requirement	27
4.5	Non-Functional Requirement.....	28
4.6	Design Constraints	29
5	Design	30
5.1	Data Description.....	30
5.1.1	Domain/ Type Definition.....	30
5.1.2	Conceptual Data Model.....	30
5.1.3	Physical Data Model.....	30
5.1.4	Tables	30
6	Detail Design Description	60
6.1	Table Structure	60
6.1.1	Tabel admin	60
6.1.2	Tabel Pengunjung	60
6.1.3	Tabel Pekerjaan.....	61
6.1.4	Tabel Panduan Karir.....	61
6.1.5	Tabel Pengembangan Diri	61
6.1.6	Tabel About Us	62
7	Testing	63
7.1	Test Preparation	63
7.1.1	Procedural Preparation.....	63
7.1.2	HW & Network Preparation	63
7.1.3	SW Preparation	63
7.2	Test Plan and Identification.....	64
7.3	Test Script & Result	65

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 3 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

7.3.1	Test Script Butir-Uji-1	65
7.3.2	Test Script Butir-Uji-2	65
7.4	Test Summary Result & History	68
7.4.1	Scenario-1	68
7.4.2	Scenario-2	68
LAMPIRAN		70
Sejarah Versi		71
Sejarah Perubahan		72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Current System.....	13
Gambar 2 Target System	15
Gambar 3 Use Case Diagram.....	22
Gambar 4 ER-Diagram.....	27
Gambar 5 Layer User.....	32
Gambar 6 Layer Admin.....	33
Gambar 7 Home-Level 0.....	34
Gambar 8 Jenis Pekerjaan-Level 1.....	35
Gambar 9 Blog-Level 1.....	36
Gambar 10 About Us-Level 1.....	37
Gambar 11 Jenis Pekerjaan-Level 2.....	38
Gambar 12 Panduan Karir-Level 2.....	39
Gambar 13 Pengembangan Diri-Level 2.....	40
Gambar 14 Jenis Pekerjaan-Level 3.....	41
Gambar 15 Panduan Karir-Level 3.....	42
Gambar 16 Pengembangan Diri-Level 3.....	43
Gambar 17 Hasil Implementasi Home-Level 0.....	45
Gambar 18 Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan-Level 1.....	47
Gambar 19 Hasil Implementasi Blog-Level 1.....	48
Gambar 20 Hasil Implementasi About Us-Level 1.....	49
Gambar 21 Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan-Level 2.....	51
Gambar 22 Hasil Implementasi Panduan Karir-Level 2.....	52
Gambar 23 Hasil Implementasi Pengembangan Diri-Level 2.....	53
Gambar 24 Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan -Level 3.....	55
Gambar 25 Hasil Implementasi Panduan Karir-Level 3.....	57
Gambar 26 Hasil Implementasi Pengembangan Diri-Level 3.....	59

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 5 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Daftar Defenisi.....	8
Tabel 2 Acronym and abbreviation.....	9
Tabel 3 Aturan Penomoran.....	9
Tabel 4 Documentary Summary.....	11
Tabel 5 User Characteristics.....	17
Tabel 6 Development.....	18
Tabel 7 Hardware Requirment.....	18
Tabel 8 SW Development Tools.....	19
Tabel 9 Operational.....	19
Tabel 10 Use case Scenario Fungsi 1.....	23
Tabel 11 Use case Scenario Fungsi 2.....	24
Tabel 12 Use case Scenario Fungsi 3.....	25
Tabel 13 Use case Scenario Fungsi 4.....	26
Tabel 14 Kebutuhan Fungsional.....	27
Tabel 15 Kebutuhan NonFungsional.....	28
Tabel 16 Domain Type Definition.....	30
Tabel 17 Tabel Pada Bisnis Data	31
Tabel 18 Daftar Layer User	31
Tabel 19 Daftar Layer Admin	31
Tabel 20 Tabel Admin	60
Tabel 21 Tabel Pengunjung	60
Tabel 22 Tabel Jenis Pekerjaan	61
Tabel 23 Tabel Panduan Karir	61
Tabel 24 Tabel Pengembangan Diri	62
Tabel 25 Tabel About Us	62
Tabel 26 Text Plan and Indetification	64
Tabel 27 Test Script Butir-Uji-1	65
Tabel 28 Test Script Butir-Uji-2	65
Tabel 29 Test Script Butir-Uji-3	66
Tabel 30 Test Script Butir-Uji-4	67

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 6 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

1 Introduction

Pada bagian pendahuluan, akan diuraikan mengenai tujuan penyusunan dokumen, ruang lingkupnya, definisi, akronim dan singkatan yang digunakan, referensi dokumen, konvensi penamaan dan identifikasi, serta ringkasan dokumen.

1.1 Purpose of Document

Dokumen ini dibuat dengan alasan dan tujuan sebagai berikut:

1. Untuk menyediakan rincian dan dokumentasi yang lengkap dari setiap tahap pembuatan website, mulai dari penentuan topik perancangan hingga implementasi dan pengembangan. Dengan dokumentasi yang menyeluruh, setiap langkah dalam proses pembuatan website dapat diikuti dan dipahami dengan jelas oleh semua pihak yang terlibat.
2. Menyediakan panduan yang komprehensif bagi para pengembang dalam proses desain, pengembangan, dan implementasi website. Dokumen ini mencakup spesifikasi kebutuhan situs secara rinci, memastikan bahwa hasil sesuai dengan harapan.
3. Membantu dan mengidentifikasi potensi risiko yang mungkin muncul selama proses pengembangan dan menyediakan strategi yang diperlukan untuk mengelola risiko tersebut secara efektif.
4. Memberikan gambaran yang jelas mengenai pelaksanaan Proyek Akhir I (PAI), serta membangun dan mengimplementasikan sebuah website sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan.

1.2 Scope

Ruang lingkup pelaksanaan PA I ini mencakup pembuatan website informasi pekerjaan Teknologi Komputer. Website ini akan dibangun dengan menggunakan WordPress. Wordpress adalah sebuah platform pengelolahan konten (CMS) yang digunakan untuk membangun dan mengelola berbagai situs web, dengan Wordpress, pengguna dapat dengan mudah membuat, mengedit dan memelihara konten situs web. Website ini akan menyajikan berbagai informasi mengenai Pekerjaan dibidang Teknologi Komputer, selain

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 7 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

menyediakan informasi mengenai pekerjaan website ini juga akan menampilkan informasi mengenai bagaimana panduan karir yang baik dan pengembangan diri dalam dunia pekerjaan. Di dalam Wordpress Developer juga menggunakan *Plugin*, *Plugin* berfungsi untuk menambah fitur-fitur tambahan seperti membuat platform media sosial,dan lain lain, Balsamiq untuk pembuatan tampilan user interface atau mockup, dan Microsoft Office Word sebagai aplikasi pengelola data atau dokumen.

1.3 Definition,Acronim and Abbreviation

Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini dapat dilihat pada tabel 1.

Table 1 Daftar Definisi

No.	Kata	Definisi
1	<i>Website</i>	Kumpulan halaman web yang bisa diakses melalui internet dan berisi informasi, gambar, video, atau elemen interaktif. Ini digunakan untuk berbagai tujuan, termasuk menyampaikan informasi, menjual produk atau layanan, dan memfasilitasi interaksi pengguna.
2	<i>Browser</i>	Perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses dan menampilkan halaman web serta konten-konten di internet. Ini memungkinkan pengguna untuk menjelajahi situs web dengan memasukkan alamat URL atau menggunakan mesin pencari untuk menemukan informasi yang diinginkan.
4	<i>WordPress</i>	Sistem manajemen konten (CMS) yang memungkinkan pembuatan dan pengelolaan situs web serta blog dengan mudah.
5	<i>Framework</i>	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan alat bantu untuk mempermudah pengembangan aplikasi atau sistem.
6	<i>Balsamiq</i>	Sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat wireframe atau kerangka dasar dari antarmuka pengguna sebuah aplikasi atau situs web.
7	<i>Platform</i>	Infrastruktur atau kerangka kerja yang menyediakan lingkungan untuk menjalankan aplikasi atau layanan. Ini dapat berupa perangkat lunak, perangkat keras, atau kombinasi keduanya yang menyediakan berbagai fitur dan alat untuk memungkinkan pengembangan, implementasi, dan penggunaan aplikasi.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 8 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

8	<i>Plugin</i>	Perangkat lunak tambahan yang dapat diintegrasikan ke dalam platform atau aplikasi yang sudah ada untuk menambahkan fitur atau fungsionalitas tambahan.
9	<i>User</i>	Pengguna <i>website</i> .
10	<i>User Interface</i>	Antarmuka pengguna.
11	<i>Fitur</i>	Fungsi atau menu yang terdapat dalam <i>website</i> .
12	<i>Current System</i>	Sistem yang sudah ada saat ini, baik yang manual atau berbasis komputer untuk dianalisis.
13	<i>Target System</i>	Sistem yang akan dibangun atau dikembangkan oleh <i>developer</i> .

Tabel 2 memberikan penjelasan mengenai daftar akronim dan singkatan yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini.

Tabel 2 Acronym and Abbreviation

No.	Singkatan dan Akronim	Pengertian
1	<i>PA I</i>	Proyek Akhir Tahun 1
2	<i>MoM</i>	<i>Minutes of Meeting</i>
3	<i>RG</i>	<i>Requirement Gathering</i>
4	<i>PiP</i>	<i>Project Implementation Plan</i>
5	<i>ToR</i>	<i>Term of Reference</i>
6	<i>SRS</i>	<i>Software Requirement Specification</i>
7	<i>SWTD</i>	<i>Software Technical Document</i>
10	<i>ERD</i>	<i>Entity Relationship Diagram</i>

1.4 Identification and Numbering

Aturan penomoran yang digunakan dalam penulisan dokumen sistem informasi website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer ditunjukkan pada tabel 3 berikut:

Tabel 3. Aturan Penomoran

No.	Deskripsi Ketentuan		
	IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 9 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del			

1.	<p>Aturan Penamaan dokumen adalah STD_Kel. 12_GIW_23/24.</p> <p>Dimana : STD : System Technical Dokumen Kel. 12 : Nomor Kelompok pengerajan Proyek GIW : Inisial Dosen Pembimbing 23/24 : Tahun ajaran</p>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut:</p> <p>I. Untuk bab : 1,2, 3 II. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3 Contoh : 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen III. Untuk sub sub-bab : 1.1.1, 1.1.2, 1.1.3 Contoh : 2.4.1 Pengembangan</p>
3.	<p>Aturan Penulisan :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Font : <i>Times New Roman, ukuran 12pt</i> b. <i>Line-spacing : 1.5 lines</i> c. Paragraf rata kiri kanan(justify) d. Istilah asing ditulis dengan format italic (tulisan miring) e. Tabel/ Gambar <ul style="list-style-type: none"> • Header : <i>Times New Roman, ukuran 10pt, dan dipertebal (bold)</i> • Content : <i>Times New Roman, ukuran 10pt, dan rata kiri</i>

1.5 Reference Documents

Referensi yang digunakan pada pembuatan dokumen ini adalah:

1. *Term of Reference* (ToR_Kel.12_GIW_23/24)

Merupakan dokumen yang berisi dokumen perjanjian atau uraian singkat proyek yang akan dikerjakan dan ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilaksanakan pada *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.

2. *Project Implementation Plan* (PiP_Kel.12_GIW_23/24)

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 10 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaktauhuan Institut Teknologi Del		

Merupakan dokumen yang berisi tentang perencanaan dari pengerjaan proyek serta jadwal pembangunan website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.

3. *Requirement Gathering* (RG_Kel.12_GIW_23/24)

Merupakan dokumen yang berisi mengidentifikasi, mengumpulkan, dan mendefenisikan kebutuhan dan persyaratan untuk suatu proyek atau system.

4. *Software Requirement Specification* (SRS_Kel.12_GIW_23/24)

Merupakan dokumen yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, termasuk kebutuhan fungsional dan nonfungsional secara rinci.

1.6 Document Summary

Dokumen ini berisi 8 bab, dimana setiap bab merupakan penjelasan proyek akhir, dalam pembangunan sistem informasi yang berisi perencanaan pengerjaan proyek.

Tabel 4.Document Summary

Bab	Deskripsi
Bab I	Bab ini memberikan pengenalan mengenai <i>Software Technical Document website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer yang dimana berupa tujuan, ruang lingkup, definisi, akronim, singkatan, identifikasi, penomoran serta referensi yang digunakan.
Bab II	Bab ini menggambarkan mengenai proses bisnis, prosedur dan waktu yang dibutuhkan pada sistem yang berjalan saat ini serta ruang lingkup, proses bisnis, prosedur, dan waktu yang dibutuhkan pada aplikasi yang dibangun.
Bab III	Bab ini menggambarkan fungsi utama sistem informasi yang dibangun, karakteristik pengguna, batasan, serta lingkungan dalam pengembangan maupun dalam pengoperasian sistem informasi.
Bab IV	Bab ini menjelaskan deskripsi antarmuka sistem informasi, deskripsi fungsi, dan gambaran data yang digunakan dalam pengembangan serta batasan dalam pengembangan sistem informasi.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 11 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Bab V	Bab ini menggambarkan struktur data yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi seperti <i>data description</i> .
Bab VI	Bab ini menggambarkan struktur dan detail tabel yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem informasi.
Bab VII	Bab ini memuat rancangan umum mengenai <i>Links</i> pada <i>website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer yang meliputi gambar pembagian level halaman <i>website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer dan daftar <i>layer</i> pada <i>website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.
Bab VIII	Bab ini memuat rancangan rinci mengenai keterangan spesifikasi <i>layer</i> pada <i>website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer dan rancangan desain <i>website</i> Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.

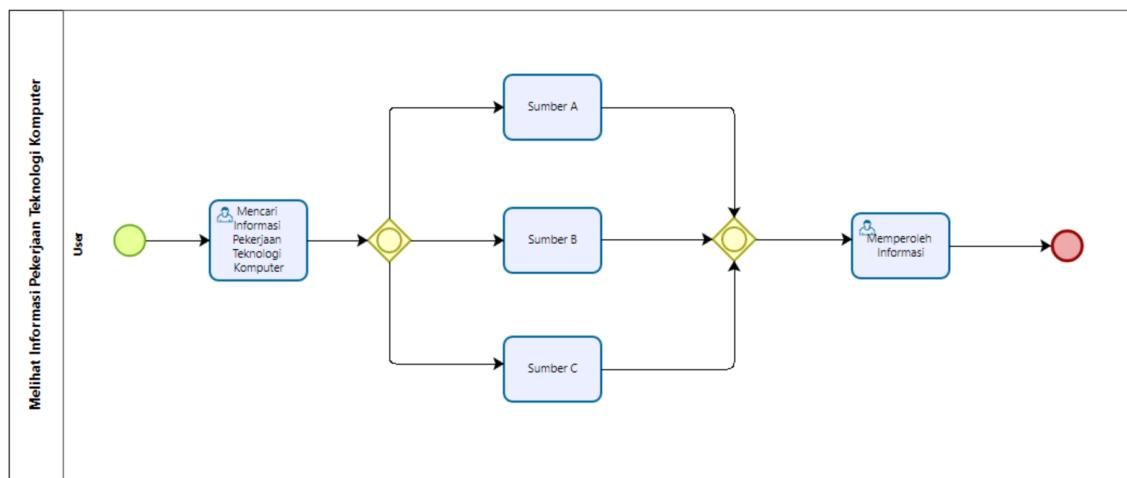
IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 12 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

2 System Overview

Pada bab ini dijelaskan deskripsi secara umum sistem yang sedang berjalan saat ini (*current system*) dan *target system* yang diharapkan dengan adanya pembangunan *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer. Bagian – bagian yang dijelaskan mencakup *bussines process*, *procedures* dari setiap proses bisnis dan *service time* dari tiap prosedur.

2.1 Current System Overview

Para Profesional di bidang teknologi komputer masih membutuhkan pemahaman yang lebih mendalam tentang berbagai pekerjaan dan panduan karir dan pengembangan diri dalam industri ini. Namun, hingga saat ini belum ada website khusus yang menyediakan informasi terkait karir, dan teknologi komputer secara komprehensif. Situasi ini menjadi tantangan bagi para profesional di bidang teknologi komputer. Dengan adanya website ini, diharapkan para profesional dapat memperoleh pengetahuan yang lebih baik tentang peluang karier, panduan karier, dan pengembangan diri yang baik.



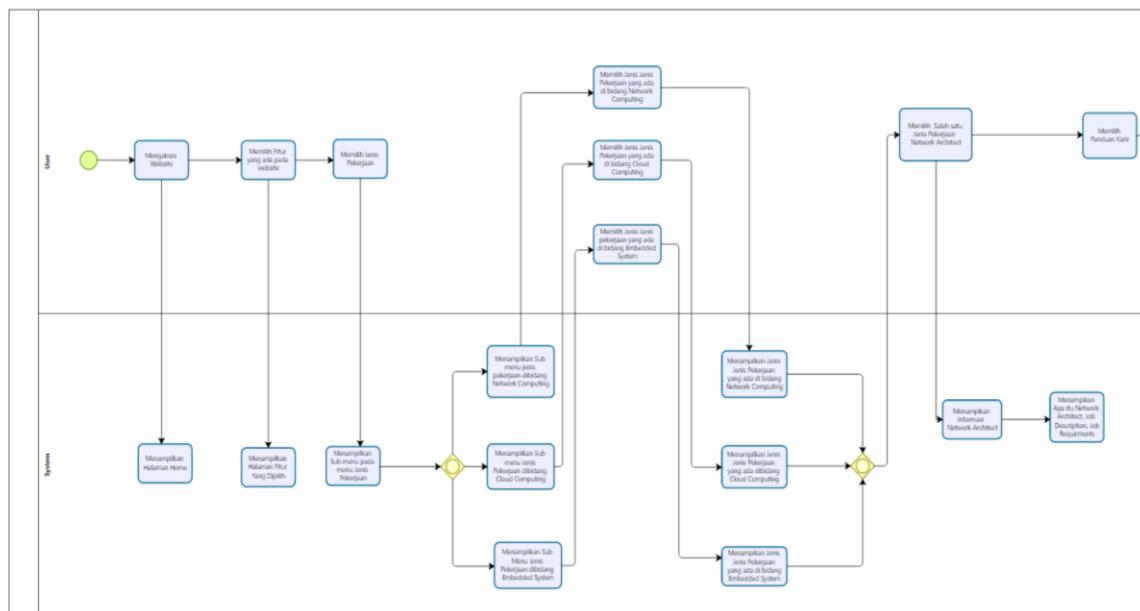
Gambar 1 Current System Sistem Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer

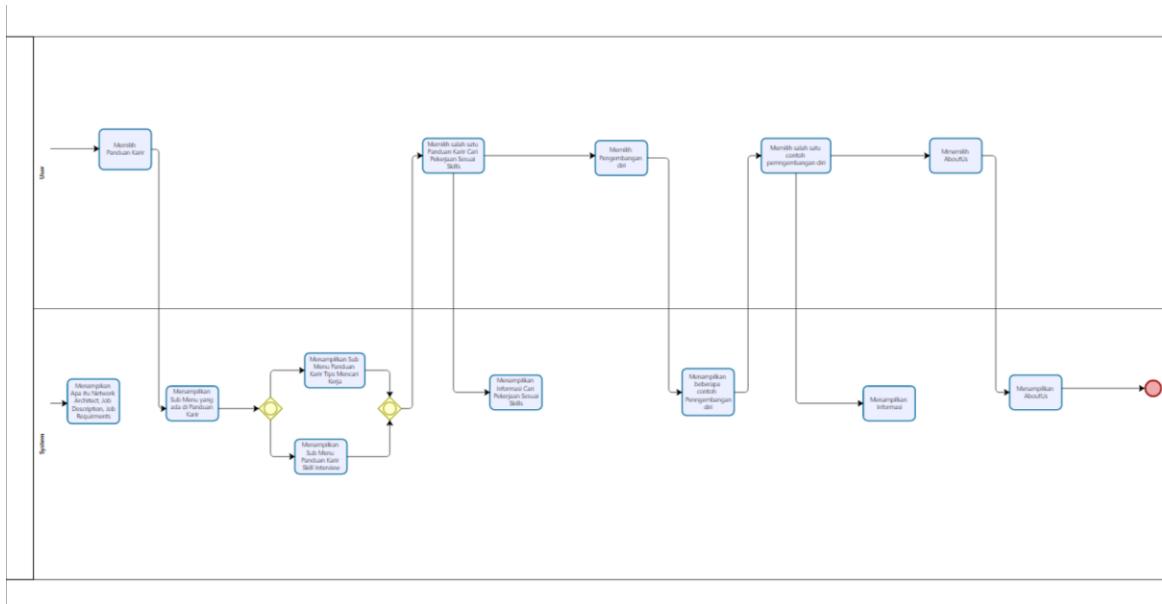
2.2 Target System

Berdasarkan kendala yang dihadapi user sebelumnya, kami memiliki tujuan untuk membangun sebuah website atau sistem informasi yang akan digunakan oleh user, terutama

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 13 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

mereka yang bekerja di bidang Teknologi Komputer. Sistem informasi yang akan dibangun adalah sebuah website yang memberikan manfaat manfaat kepada para profesional teknologi dengan cara memudahkan mereka dalam mengetahui peluang karier yang tersedia. Melalui website ini , para profesional teknologi akan mendapatkan layanan yang menampilkan langkah langkah untuk mengembangkan keterampilan yang dibutuhkan dan informasi tentang panduan karier dan pengembangan diri. Dalam pengembangan website ini, developer akan memperhatikan tata cara penempatan fitur-fiturnya agar user saat mengakses websiste tidak mengalami kebingungan dan user dapat dengan mudah mencapai informasi penting serta memahami apa yang disampaikan di wesite tersebut.





Gambar 2. Target System Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer

3 Software General Description

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai fungsi utama aplikasi, karakteristik pengguna, batasan sistem, lingkungan pembangunan dan pengoperasian software, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional serta kebutuhan lain yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem informasi.

3.1 Product Main Function

Website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer berfungsi untuk mempermudah masyarakat khususnya para pencari kerja di bidang teknologi komputer mengetahui sistem kerja serta peluang karir di industri ini. Bagi para pemula yang ingin memulai karir di bidang teknologi komputer namun belum memiliki pengalaman, dapat lebih mudah mengikuti panduan karir yang telah tersedia pada website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer. Ada beberapa fungsi yang terdapat pada website ini, diantaranya:

1. Fungsi melihat informasi Jenis Pekerjaan Teknologi Komputer

Fungsi yang menampilkan tentang informasi detail mengenai jenis-jenis pekerjaan yang ada di teknologi komputer dapat dilihat pada menu Jenis Pekerjaan.

2. Fungsi melihat Informasi mengenai Panduan karir

Fungsi yang menampilkan tentang informasi mengenai bagaimana panduan karir yang baik didunia pekerjaan dapat dilihat pada menu Blog.

3. Fungsi melihat informasi mengenai Pengembangan Diri

Fungsi yang menampilkan tentang informasi mengenai bagaimana mengembangkan diri yang baik dalam dunia pekerjaan dapat dilihat di menu Blog.

4. Fungsi melihat informasi mengenai About Us

Fungsi yang menampilkan tentang informasi detail mengenai informasi Admin dapat dilihat di menu kategori About Us.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 16 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

3.2 User Characteristics

Pada sub sub ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam *website* Informasi pekerjaan Teknologi Komputer.

Tabel 5. User Characteristics

User Group/Role	Kepentingan Akses	Hak Akses
Pengunjung (masyarakat)	<ul style="list-style-type: none">• Mengunjungi halaman <i>website</i>• Mengunjungi menu yang tersedia pada <i>website</i>	<ul style="list-style-type: none">- Akses ke halaman beranda <i>website</i>- Akses ke menu Beranda.- Akses menu ke Jenis Pekerjaan- Akses ke menu kategori Blog (Panduan karir dan pengembangan diri).- Akses ke menu About Us.
Admin	<ul style="list-style-type: none">- Meng-<i>input</i> data mengenai informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.- Meng-<i>update</i> informasi mengenai Pekerjaan Teknologi Komputer.	<ul style="list-style-type: none">- Akses ke menu yang ada disetiap website, dan dapat menambah dan menghapus data yang ada di halaman website

3.3 Constrains

Batasan dalam pembangunan *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah sebagai berikut:

1. Website ini hanya dapat di akses melalui aplikasi Wordpress dan website bergantung pada software yaitu MySQL, apabila MySQL bermasalah maka website tidak dapat diakses.
2. Jika akses internet yang dimiliki pengguna tidak bagus, maka sistem berbasis web ini tidak dapat diakses.
3. Sistem dapat diakses dengan baik menggunakan *browser* yang mendukung seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 17 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

3.4 SW Environment

Pada bagian ini menjelaskan mengenai lingkungan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang dalam pembangunan dan pengoperasian Website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer yang mencakup lingkungan pengembangan dan lingkungan operasional.

3.4.1 Development

Spesifikasi minimal *Hardware* yang dibutuhkan dalam pengoperasian *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah:

Tabel 6. Development

Laptop	:	ASUS Vivobook Pro 14 OLED
Installed Software	:	<i>phpMyAdmin, XAMPP, Wordpress, Balsamiq wireframes, Canva, Draw.io, Bizagi Modeler, Ms.Word</i>
Operating System	:	Windows 11
Minimum Storage	:	4 GB

3.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini menjelaskan spesifikasi lingkungan hardware yang digunakan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan dimana pengguna dapat mengoperasikan sistem yang mencakup lingkungan pengembangan.

3.4.1.2 Hardware requirement

Dalam waktu penggeraan pengembangan website ini, tim developer melibatkan beberapa lingkungan pengembangan. Spesifikasi hardware yang digunakan sebagai lingkungan pengembangan situs web terlihat pada tabel berikut:

Tabel 7. Hardware Requirement

Hardware	Spesification
Laptop	ASUS Vivobook
RAM	16 GB
Operating System	Windows 11

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 18 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

3.4.1.3 S/W development Tools

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan developer sebagai lingkungan pengembangan web ini terdapat pada tabel dibawah ini.

Tabel 8. SW Development Tools

Groups	Tools	Spesification
<i>HomePage dev Tools</i>	WordPress	WordPress
<i>Developing Tools</i>	XAMPP	XAMPP 3.24
<i>Image editor</i>	Photoshop	Canva, Balsamiq, Bizagi Modeler.
<i>Client</i>	Browser	Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge
<i>Dokumentasi</i>	Paket Office	MS Office

3.4.2 Operational

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengoperasikan website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah sebagai berikut:

Tabel 9. Operational

A. Spesifikasi Software	
Developing Tools	WordPress
Operating System	Windows 11
Graphics Editor	Balsamiq, Bizagi Modeler
B. Spesifikasi Hardware	
Operating System	Windows 11
Memory	16GB

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 19 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4 Requirement Definition

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai gambaran antarmuka sistem informasi, gambaran fungsi, gambaran data, dan batasan dalam pengembangan sistem informasi.

4.1 External Interface

Kebutuhan eksternal merujuk pada persyaratan yang diperlukan untuk menjalankan sistem informasi yang dibangun.

Kebutuhan tersebut dapat dibagi menjadi beberapa bagian:

1. User Interfaae
2. Hardware Interface
3. Software Interface
4. Communication Interface

4.1.1 User Interface

Situs web yang sedang dikembangkan memerlukan interaksi dengan pengguna terdaftar. Untuk memungkinkan interaksi tersebut, diperlukan sistem untuk mengubah input dan output antara user dan situs web. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah Antarmuka Pengguna (User Interface). Antarmuka pengguna adalah sarana komunikasi antara user dan sistem, atau tampilan grafis dari sistem yang berinteraksi langsung dengan user. Antarmuka ini juga merupakan sistem dimana user dapat berinteraksi dengan mesin. Antarmuka pengguna mampu menerima informasi dari pengguna terdaftar dan memberikan informasi kembali kepada mereka untuk membantu dalam proses pemecahan masalah hingga ditemukan solusi yang tepat.

4.1.2 Hardware Interface

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau intruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi. Jadi, fungsi utama dari *hardware interface* adalah untuk menjalankan perangkat lunak (*software*). Yang termasuk ke dalam *hardware interface* adalah:

1. Perangkat Masukan (*input Device*)

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 20 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Berfungsi untuk memasukan data atau intruksi ke dalam CPU Komputer, yang bertindak sebagai unit yang memproses. Input Device yang digunakan dalam perangkat lunak ini meliputi keyboard, mouse, dan touchpad.

2. Perangkat Pemroses (*Process Device*)

Berfungsi untuk mengelola dan memproses data oleh komputer. Process Device yang akan digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah Processor, RAM.

4.1.3 Software Interface

Software interface yaitu bagian dari perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem yang akan dibangun. Perangkat lunak ini diperlukan untuk berinteraksi dengan sistem *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer, seperti *Microsoft Edge*, *Firefox*, *Google Chrome*. *Software Interface* lainnya juga diperlukan dalam membangun *website* ini adalah sebagai berikut:

1. *Word Processing* : Microsoft Word 2021
2. *Operating System* : Windows 11
3. *DBMS* : MYSQL
4. *Graphics* : Balsamiq, Drawio
5. *Browser* : Google Chrome , Firefox, Microsoft Edge
6. *Text editor* : Ms Word
7. *Computer Language* :-
8. *Database Application* : MYSQL dan Apache

4.1.4 Communication Description

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah koneksi internet seperti *Wi-fi*.

4.2 Functional Description

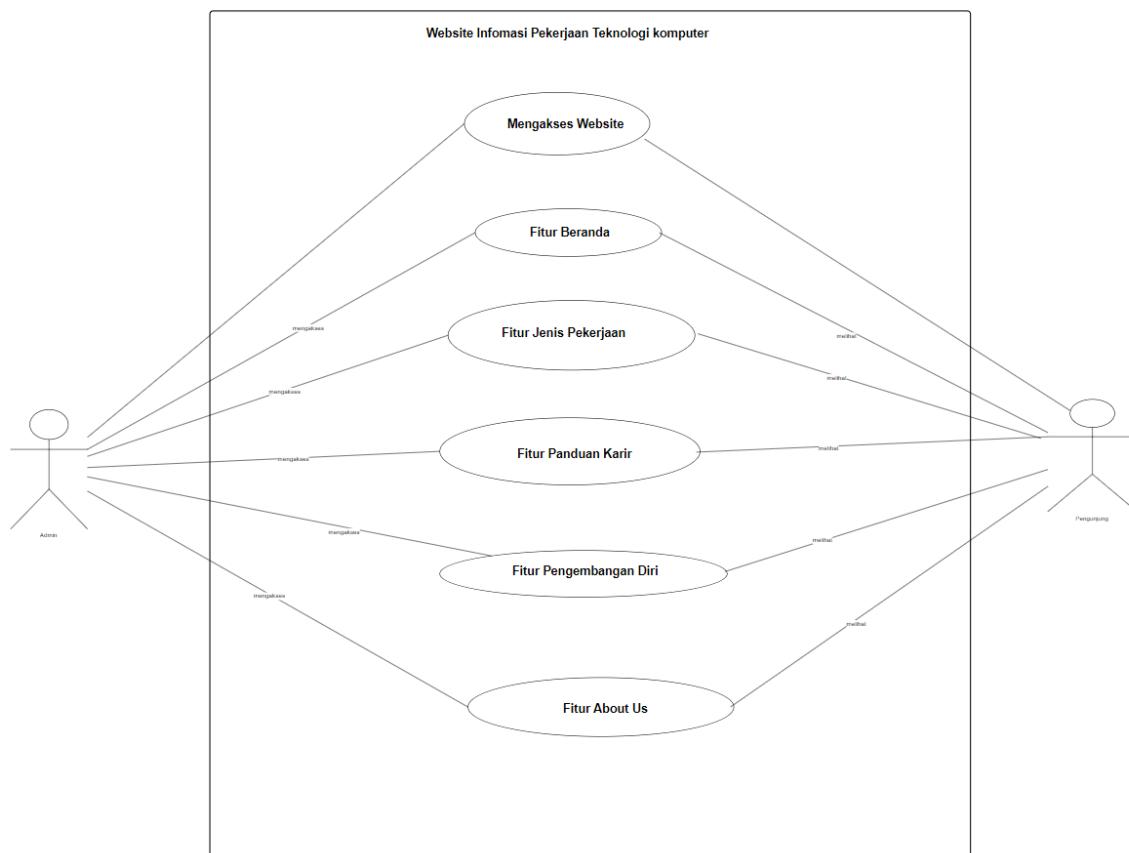
Pada bagian *Functional Description* ini akan menjelaskan deskripsi kebutuhan funsional untuk *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer berdasarkan masing-masing

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 21 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

pengguna. Bagian ini akan menggambarkan *use case scenario* pada website yang akan dibangun.

4.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. Use Case Diagram

4.2.2 Use Case Scenario

Berikut ini gambaran use case scenario yang terdapat pada use case website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer yang menunjukkan alur dari sistem oleh role masing masing actor.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 22 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4.2.2.1 Use Case Scenario Fitur Jenis Pekerjaan (UC-01)

Use case scenario untuk menggambarkan bagaimana alur proses alur proses untuk menampilkan Jenis Pekerjaan:

Tabel 10. Use Case Scenario Fungsi 1

UseCase ID Number	UC-01	
UseCase Name	Fitur Jenis Pekerjaan	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan Admin dan pengunjung untuk menampilkan fitur Jenis Pekerjaan.	
Actor	Admin, Pengunjung	
Pre-condition	Actor telah mengunjungi website	
Post Condition	Actor berhasil menampilkan informasi detail mengenai Jenis Pekerjaan.	
Basic Flow of Event	Actor's Action 1. Actor mengunjungi website 3. Actor memilih menu “Jenis Pekerjaan” 4. Actor memilih menu “bidang di dalam Teknologi Komputer”	System's Response 2. Sistem menampilkan halaman beranda. 5. Sistem menampilkan halaman detail kategori Jenis Pekerjaan.
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 23 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4.2.2.2 Use Case Scenario Fitur Panduan Karir (UC-02)

Use case scenario untuk menggambarkan bagaimana alur proses alur proses untuk menampilkan panduan karir:

Tabel 11. Use Case Scenario Fungsi 2

Usecase ID Number	UC-02	
Usecase Name	Fitur Panduan Karir	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan Admin dan pengunjung untuk menampilkan menu Blog bagian <i>Panduan Karir</i> .	
Actor	Admin, Pengunjung	
Pre-condition	Actor telah mengunjungi <i>website</i>	
Post Condition	Actor berhasil menampilkan informasi detail mengenai Panduan Karir	
Basic Flow of Event	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Actor mengunjungi website	
		2. Sistem menampilkan halaman beranda
	3. Actor memilih menu “Blog”.	
	4. Actor memilih kategori “Panduan Karir”.	
		5. Sistem menampilkan halaman detail kategori Panduan Karir
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 24 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4.2.2.3 Use Case Scenario Fitur Pengembangan Diri (UC-03)

Use case scenario untuk menggambarkan bagaimana alur proses alur proses untuk menampilkan Pengembangan Diri:

Tabel 12. Use Case Scenario Fungsi 3

Usecase ID Number	UC-03	
<i>Usecase Name</i>	Fitur Pengembangan Diri	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan Admin dan pengunjung untuk menampilkan menu Blog bagian <i>Pengembangan diri</i> .	
<i>Actor</i>	Admin, Pengunjung	
<i>Pre-condition</i>	Actor telah mengunjungi <i>Website</i>	
<i>Post Condition</i>	Actor berhasil menampilkan informasi detail mengenai Pengembangan Diri	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Actor mengunjungi website	
		2. Sistem menampilkan halaman beranda
	2. Actor memilih menu “Blog”	
	4. Actor memilih Blog “Pengembangan Diri”.	
		5. Sistem menampilkan halaman detail pengembangan Diri
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 25 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4.2.2.4 Use case Scenario Fitur About Us (UC-04)

Use case scenario untuk menggambarkan bagaimana alur proses alur proses untuk menampilkan About Us:

Tabel 13. Use Case Scenario Fungsi 4

Usecase ID Number	UC-04	
<i>Usecase Name</i>	Fitur About Us	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan Admin dan pengunjung untuk menampilkan menu Blog bagian About Us.	
<i>Actor</i>	Admin, Pengunjung	
<i>Pre-condition</i>	Actor telah mengunjungi <i>website</i>	
<i>Post Condition</i>	Actor berhasil melihat informasi detail mengenai Admin yang membuat <i>website</i>	
	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Actor mengunjungi <i>website</i>	
		2. Sistem menampilkan halaman beranda.
	3. Actor memilih menu “About Us”.	
		4. Sistem menampilkan halaman About Us.
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

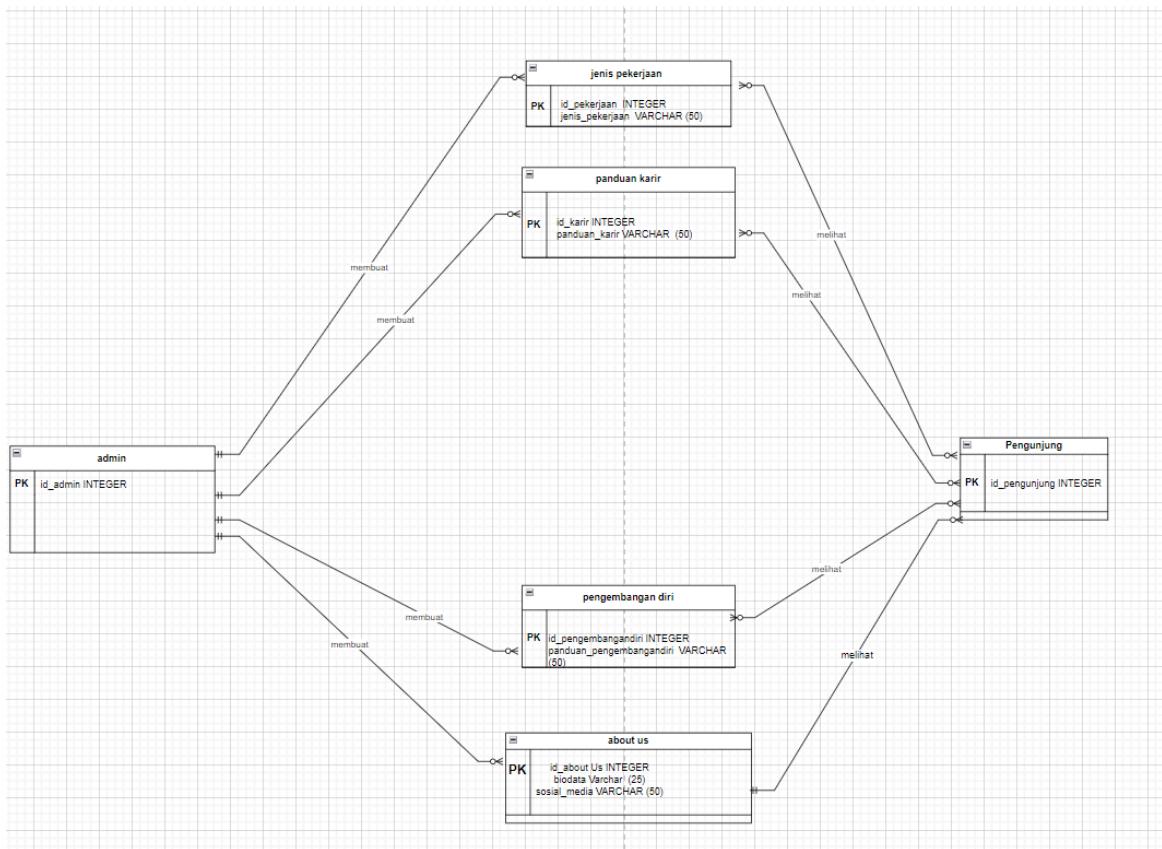
4.3 Data Requirement

Pada Sub bab ini menggambarkan Entitiy Realition Diagram dan akan menjelaskan Rangkaian data yang terjadi dalam website yang akan dikembangkan.

4.3.1 E-R Diagram

Pada bagian ini akan digambarkan ER-Diagram dari sistem yang dapat dilihat pada gambar berikut.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 26 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		



Gambar 4. ER-Diagram Website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer

4.4 Functional Requirement

Tabel 14. Kebutuhan Fungsional

SW-Id	Nama Fungsi	Deskripsi
F01	Fungsi pada fitur Beranda	Fungsi dari fitur beranda ini berfungsi untuk menampilkan deskripsi singkat mengenai Jenis Pekerjaan, Panduan karir dan Pengembangan Diri.
F02	Fungsi pada fitur Jenis Pekerjaan	Fitur ini berfungsi untuk menampilkan informasi mengenai Jenis Pekerjaan yang ada dalam 3 core di Teknologi Komputer.

F03	Fungsi pada fitur Blog Panduan Karir	Fitur ini berfungsi untuk menampilkan informasi mengenai bagaimana panduan karir yang baik dan benar dalam dunia pekerjaan.
F04	Fungsi pada fitur Blog Pengembangan Diri	Fitur ini berfungsi untuk menampilkan informasi mengenai bagaimana pengembangan diri yang baik dan benar agar menjadi pribadi yang terampil.
F05	Fungsi pada fitur About Us	Fitur ini berfungsi untuk menampilkan informasi mengenai biodata sosial media dan detail- detail mengenai Admin.

4.5 Non-Functional Requirement

Non-Functional Requirement dalam website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer, fungsi ini merupakan fungsi tambahan yang tidak langsung berhubungan dengan *website*. Berikut adalah *non-fungsional requirement* pada *Information System*.

Table 15. Kebutuhan Non-Functional

NF-id	Parameter	Requirement
NF-1	Availability	a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna. b. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus c. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.
NF-2	Reliability	Sistem dapat gagal diakses jika MySQL pengguna bermasalah atau tidak dapat di start-kan.
NF-3	Ergonomics	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan nyaman dan nyaman .
NF-4	Response Time	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 28 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

4.6 Design Constraints

Batasan yang mempengaruhi *Proccess* design dalam pembangunan *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem informasi yang digunakan pada *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah aplikasi *WordPress*.
2. Database yang dirancang pada *website* berbasis *PHPMyAdmin*.
3. Pembangunan web menggunakan *XAMPP*.

5 Design

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai deskripsi data yang terdiri dari *domain/type definition, conceptual data model, physical data model* dan *tabel* yang digunakan untuk pembangunan *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.

5.1 Data Description

Pada bagian ini akan mendeskripsikan data dari sistem website yang akan dibangun yaitu: Entity Relationship Diagram dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama Domain dan tipe defenisi yang terdapat pada basis data sistem ini dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 16. Domain/Type Definition

Domain Name	Power Design Type
id_Admin	integer
id_pengunjung	Integer
id_jenispekerjaan	Integer
jenis_pekerjaan	Varchar
id_panduankarir	Integer
Panduan_karir	Varchar
id_pengembangandiri	Integer
panduan_pengembangandiri	Varchar
id_aboutus	Integer
biodata	Varchar
sosial_media	Varchar

5.1.2 Conceptual Data Model

5.1.3 Physical Data Model

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 30 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.1.4 Table

Pada sub bab ini akan menjelaskan tabel yang digunakan dalam sistem *website*. Tabel tersebut akan disimpan dalam basis data. Keterangan dari setiap tabel akan ditampilkan dalam tabel berikut:

Table 17. Tabel Pada Bisnis Data

Nama Tabel	Primary Key	Deskripsi Isi
admin	id_admin	Tabel ini berisi data dari admin
pengunjung	id_pengunjung	Tabel ini berisi data dari pengunjung
jenis pekerjaan	id_pekerjaan	Tabel ini berisi data informasi mengenai Jenis-Jenis Pekerjaan dibidang Teknologi Komputer.
panduan karir	id_karir	Tabel ini berisi data informasi mengenai Panduan Karir.
pengembangan diri	id_pengembangandiri	Tabel ini berisi data informasi Pengembangan Diri.
about us	id_aboutus	Tabel ini berisi data informasi mengenai detail atau data data tentang admin.

5.2 Mockup

Pada bab ini dijelaskan tentang *links* pada *Website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer* yang meliputi gambar pembagian *level* halaman *website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer* dan *layer* pada *website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer*.

5.2.1 Links

Pada bagian ini akan ditampilkan link yang ada pada *website*.

Table 18. Daftar Layer Users

Layer	Deskripsi
Layer level-0	Halaman pertama dari webpage yaitu halaman utama (home).
Layer level-1	Tampilan informasi dari setiap link yang telah diklik pada layer-0 dan menu menu yang dapat me-link ke informasi-informasi lainnya mengenai Jenis Pekerjaan, Panduan Karir, Pengembangan Diri, dan About Us.

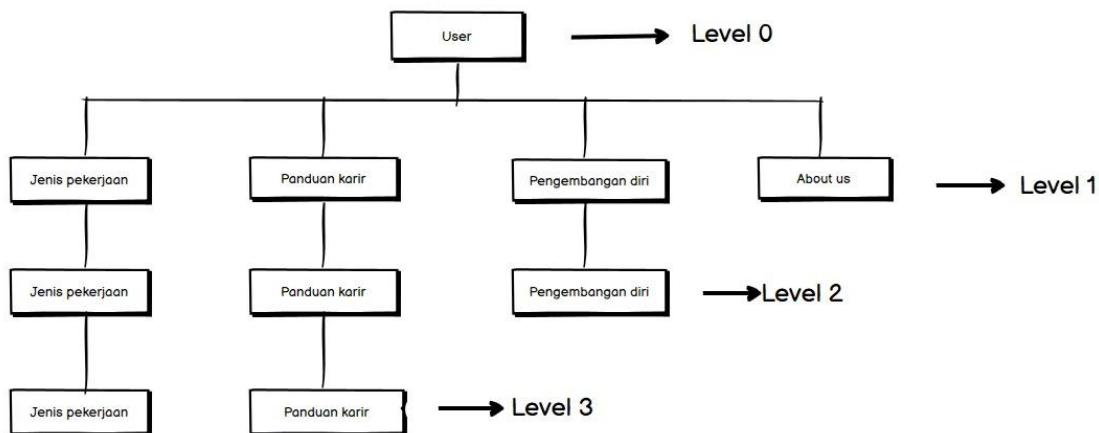
Layer level-2	Tampilan informasi dari setiap link yang telah diklik pada layer 1 dan menu menu dapat me-link ke informasi informasi 3 bidang teknologi, Panduan Karir, Pengembangan Diri
Leyer level-3	Tampilan informasi dari setiap link yang telah diklik pada layer 2 dan menu menu dapat me-link ke informasi jenis pekerjaan Panduan Karir

Tabel 19. Daftar Layer Admin

Layer	Deskripsi
Layer level-0	Halaman pertama dari webpage yaitu halaman utama (home) pada Admin.
Layer level-1	Tampilan informasi dari setiap link yang telah diklik pada layer-0 dan menu yang dapat me-link ke informasi-informasi lainnya mengenai Jenis Pekerjaan, Panduan Karir, Pengembangan Diri, dan About Us.
Layer level-2	Menampilkan Fitur-fitur apa saja informasi lainnya mengenai Jenis Pekerjaan, panduan karir, dan Pengembangan diri.
Layer level-3	Menampilkan fitur-fitur apa saja informasi lainnya mengenai jenis pekerjaan, panduan Karir.

5.2.2 Spesifikasi Layer

Pada bagian ini akan dijelaskan setiap layer yang terdapat pada *website* yang dibangun setiap layer yang ada dapat dilihat pada gambar berikut ini.

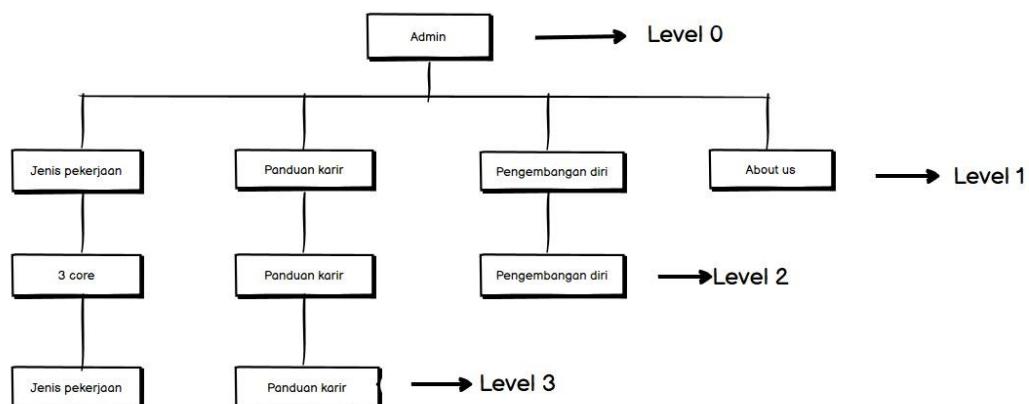


Gambar 5. Layer User

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 32 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Pada gambar tersebut terdapat 4 level yaitu:

- a. Level 0 : Home
- b. Level 1 : Jenis Pekerjaan
Panduan Karir
Pengembangan Diri
About Us
- c. Level 2 : Jenis Pekerjaan
Pengembangan Diri
Panduan Karir
- d. Level 3 : Jenis Pekerjaan, Panduan Karir



Gambar 6. Layer Admin

Pada gambar tersebut terdapat 4 level yaitu:

- a. Level 0 : Admin/Dashboard
- b. Level 1 : Jenis Pekerjaan
Panduan Karir
Pengembangan Diri

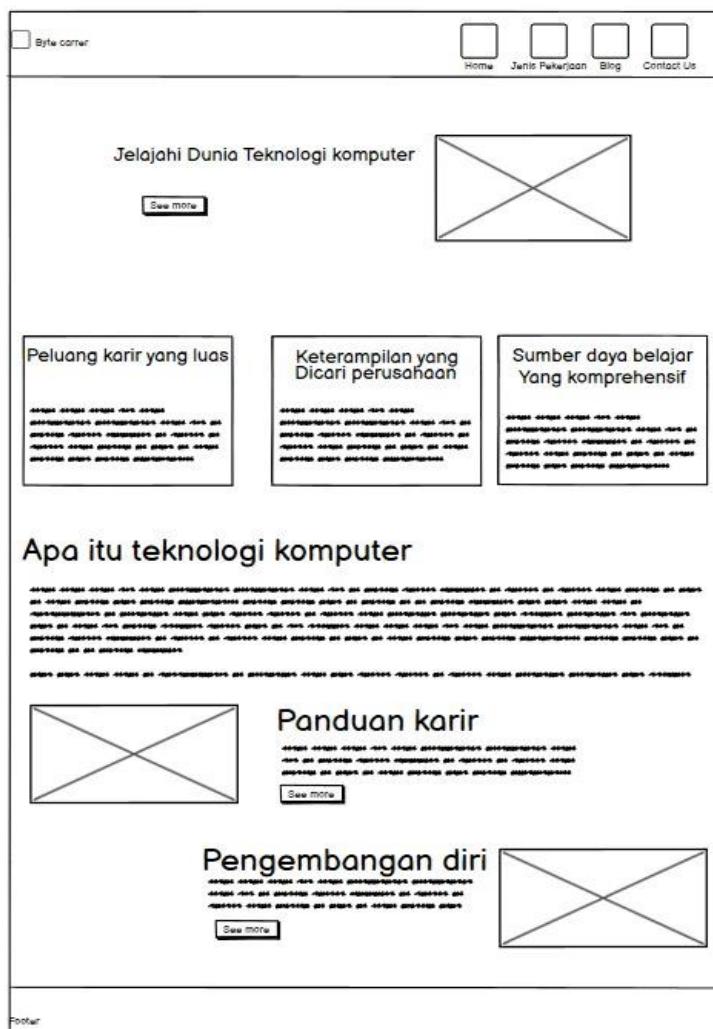
IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 33 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

About Us

- c. Level 2 : Jenis Pekerjaan
 - Pengembangan Diri
 - Panduan Karir
- d. Level 3 : Jenis Pekerjaan, Panduan Karir

5.2.2.1 Layer Level 0

Layer level 0 merupakan halaman awal atau halaman home website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer.

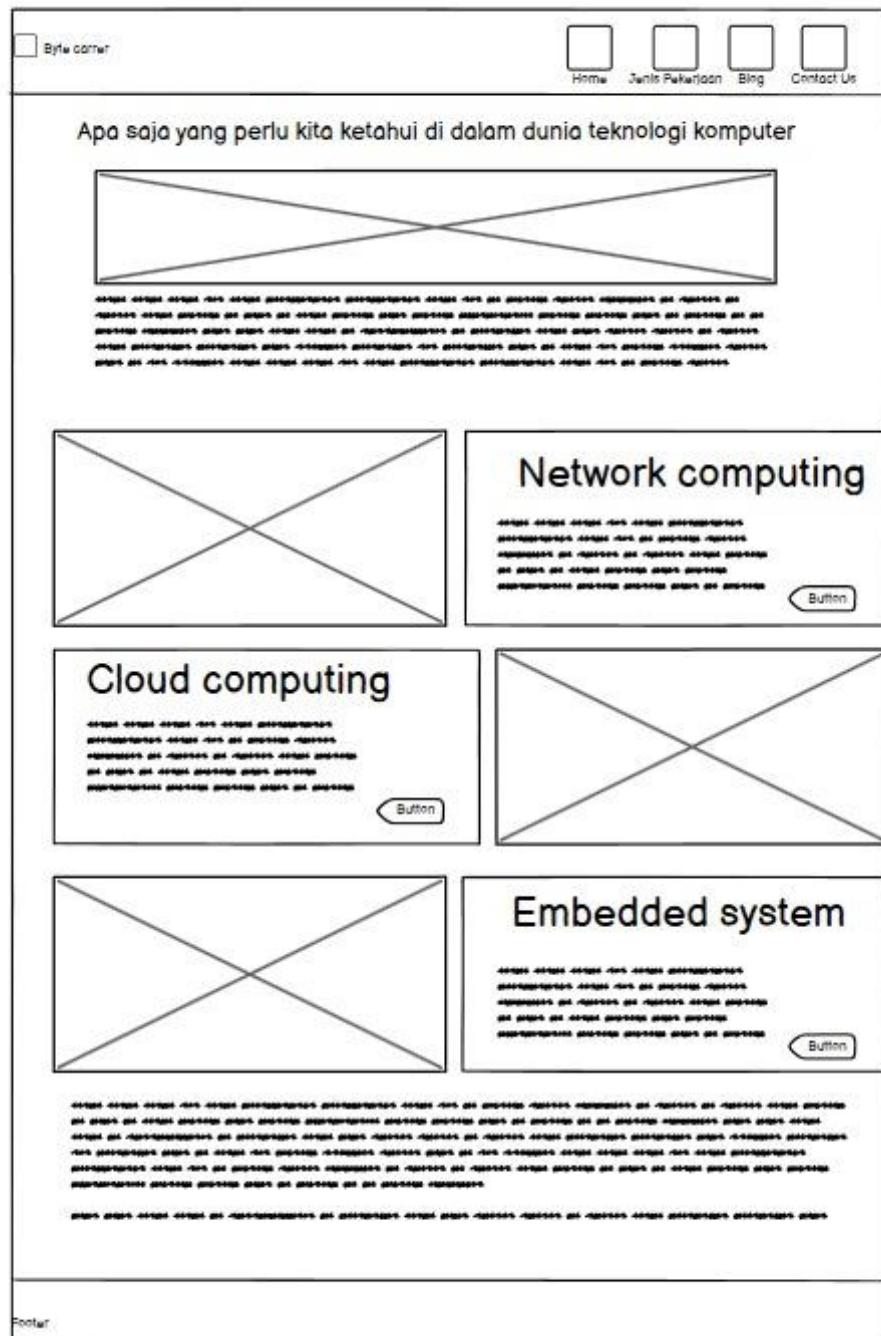


Gambar 7. Home-Level 0

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 34 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

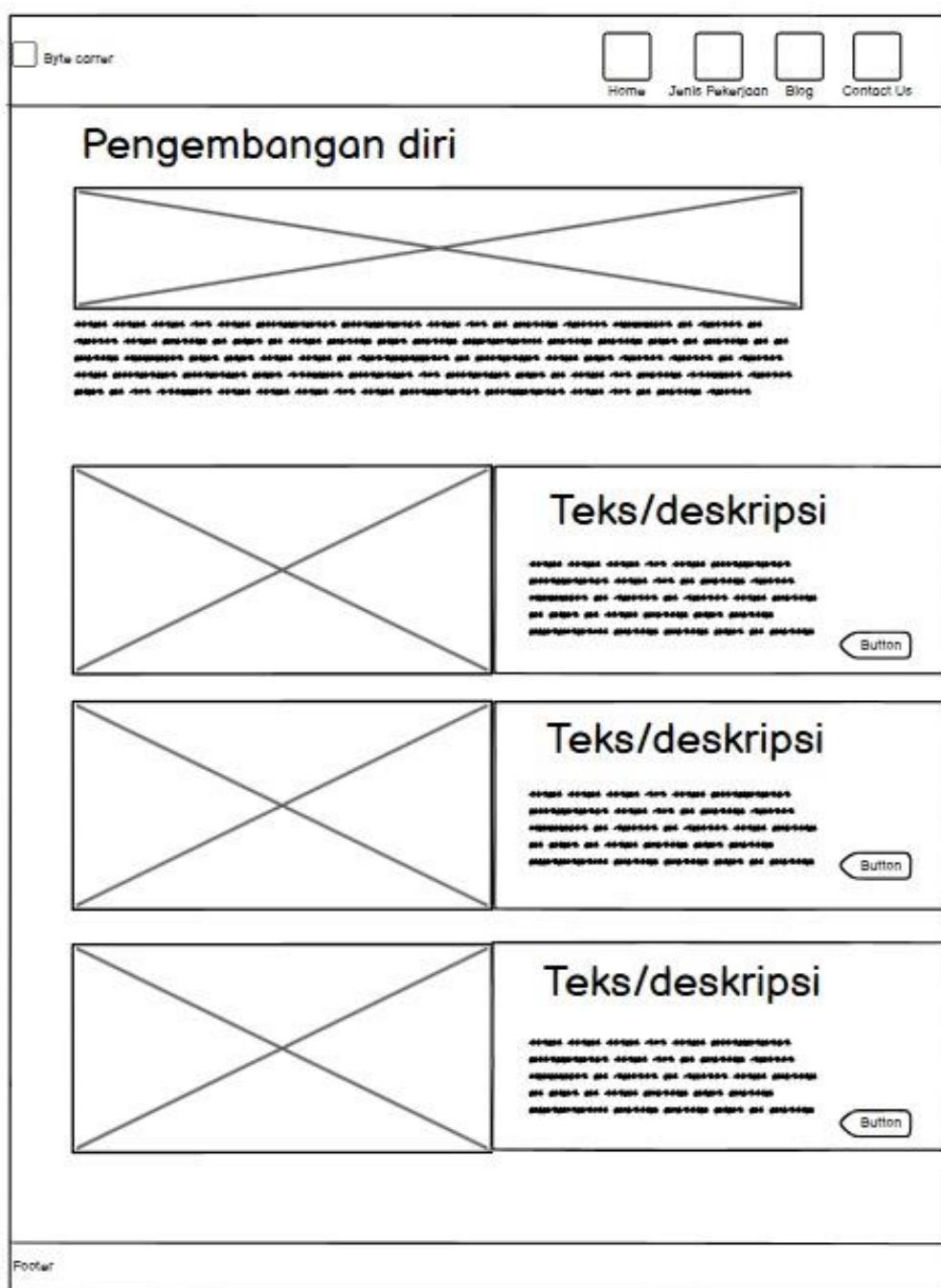
5.2.2.2 Layer Level 1

Layer level 1 terdapat carousel yang menampilkan Jenis Pekerjaan, Panduan Karir, Pengembangan Diri, dan About Us.



Gambar 8. Jenis Pekerjaan -Level 1

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 35 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		



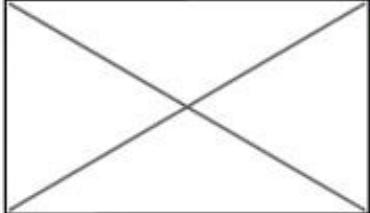
Gambar 9. Blog -Level1

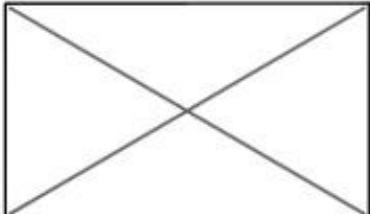
IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 36 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

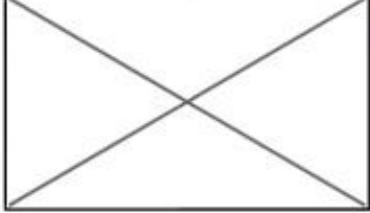
Byte corner

Home Jenis Pekerjaan Blog Contact Us

About us

 Identitas pembuat
[REDACTED]

 Identitas pembuat
[REDACTED]

 Identitas pembuat
[REDACTED]

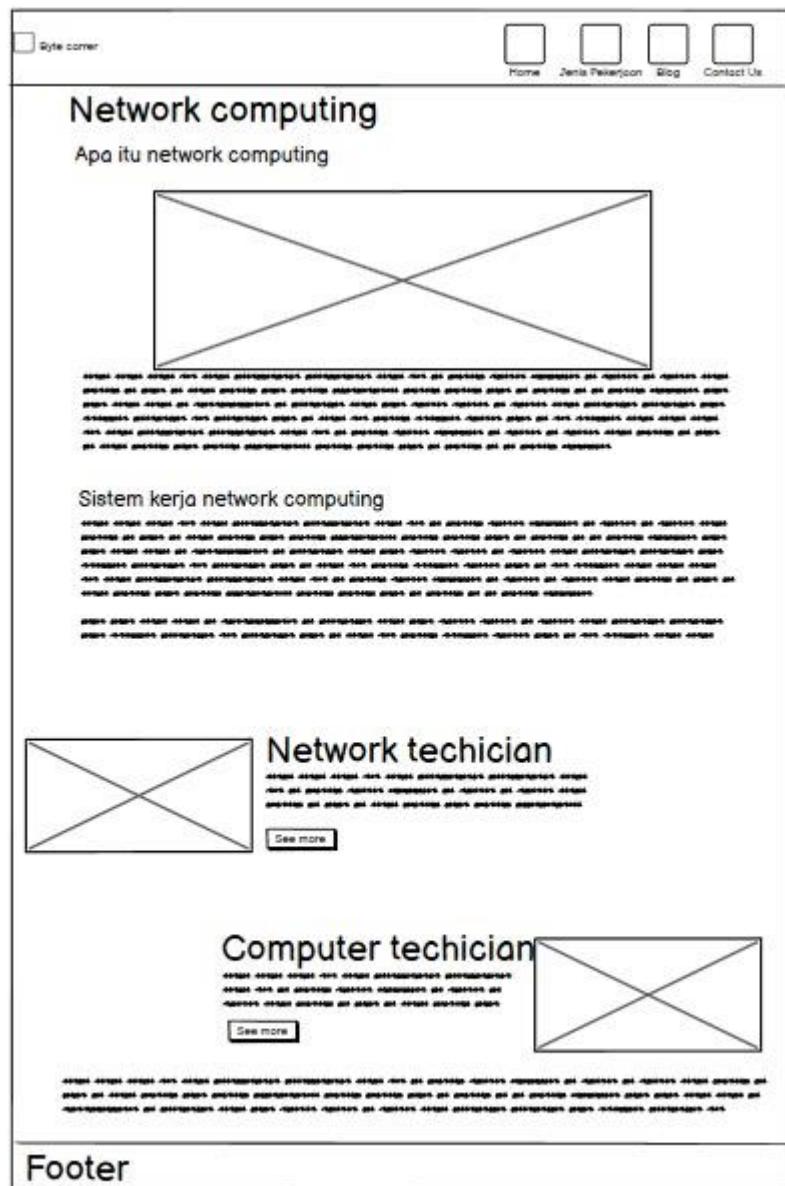
Footer

Gambar 10. About Us-Level1

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 37 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.2.2.3 Layer Level 2

Layer level 2 terdapat carousel yang menampilkan Jenis Pekerjaan, Panduan Karir, Pengembangan Diri.



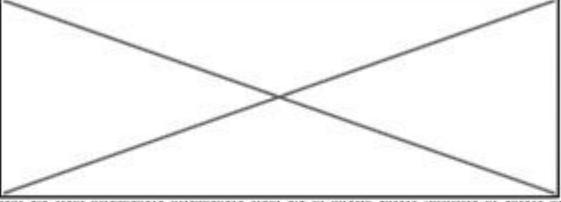
Gambar 11. Jenis Pekerjaan - Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 38 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

Byte corner

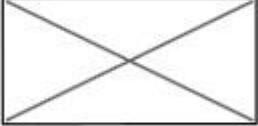
Home Jenis Pekerjaan Bing Contact Us

Panduan komprehensif memulai karir



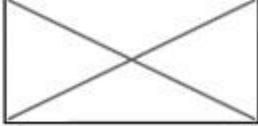
...
...
...
...
...

Tips cari kerja



...
...
...
...
...

Skill interview



...
...
...
...
...

Footer

Gambar 12. Panduan Karir - Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 39 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

Tips dalam pengembangan diri

Apa itu self management: 5 contoh skill dan cara meningkatkannya!

Growth mindset: Arti,penerapan dan manfaatnya dalam karir

Refleksi diri: Manfaat,pengertian,pengertianya dan caranya

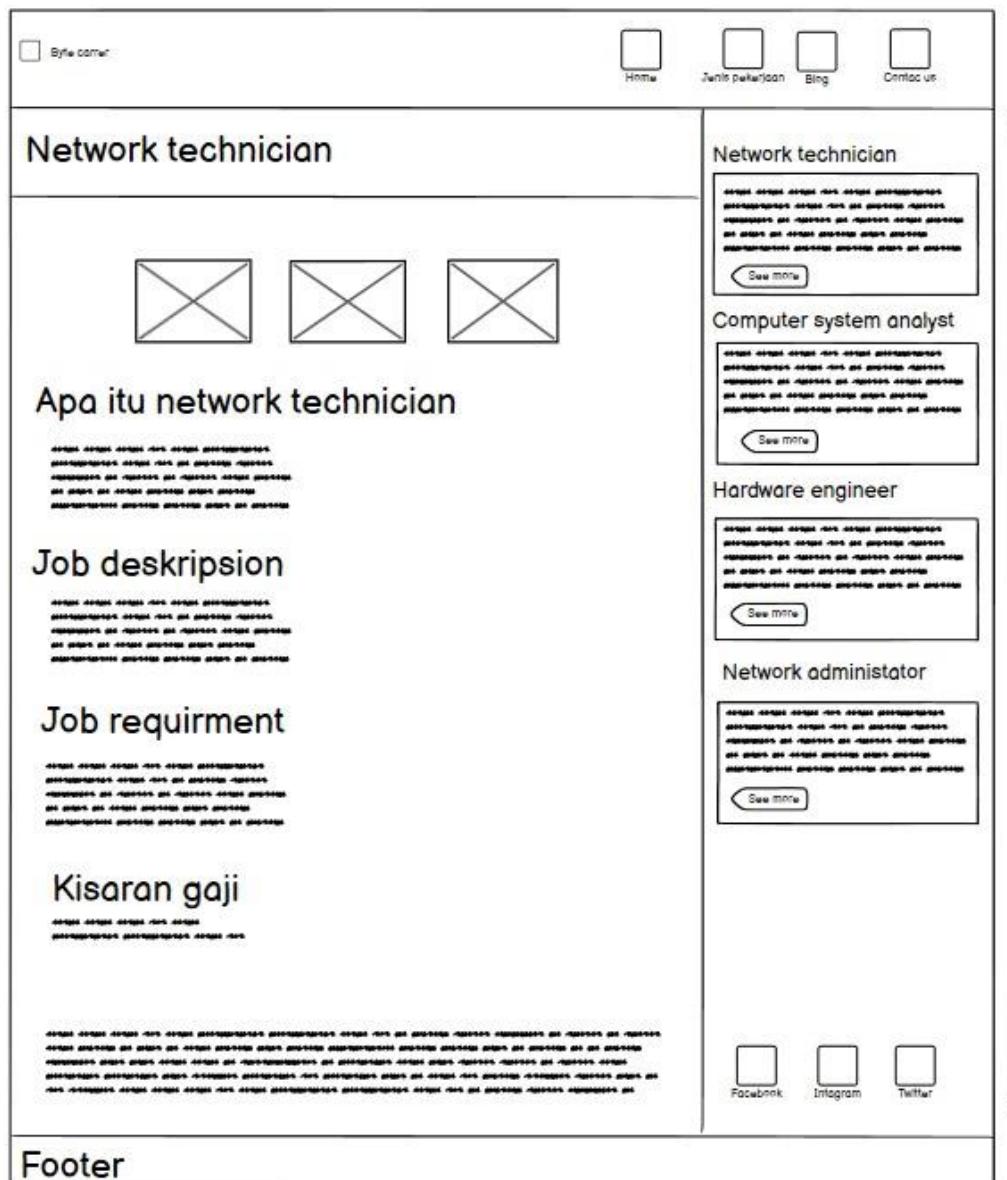
Footer

Gambar 13. Pengembangan Diri- Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 40 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.2.2.4 Layer Level 3

Layer level 3 terdapat carousel yang menampilkan Jenis Pekerjaan, Panduan Karir.



Gambar 14. Jenis Pekerjaan – Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 41 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Panduan karir

1.Cari pekerjaan sesuai dengan skil!

...
...
...

2.Perluas relasi

...
...
...

3.Kembangkan skill

...
...
...

4.Pastikan CV lengkap dan menarik

...
...
...

5.Menghadiri acara job fair

...
...
...

Footer

Gambar 15. Panduan Karir– Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 42 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		



Gambar 16. Pengembangan diri– Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 43 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.3 Implementasi

Pada implementasi dijelaskan mengenai informasi, implementasi, hasil implementasi, kesimpulan.

5.3.1 Informasi Implementasi

Dalam mengerjakan website ini menggunakan WordPress . WordPress digunakan untuk menambah konten untuk website.

5.3.2 Hasil Implementasi

Berikut hasil implementasi dari layer yang sudah dibuat diatas.

The screenshot shows the homepage of the ByteCareer website. At the top, there is a navigation bar with a logo, the text "ByteCareer", and links for "Home", "Jenis Pekerjaan", "Blog", and "About Us". The main header features the text "Jelajahi Dunia Teknologi Komputer" in large, bold, black font, accompanied by a "See More..." button. To the right, there is a photograph of a smiling woman wearing glasses and a striped shirt, holding a tablet and giving a thumbs up. The background has decorative wavy patterns in light blue and orange. Below the main header, there are three columns of text boxes:

- Peluang Karir yang Luas**
Sebagai lulusan teknologi komputer, Anda memiliki peluang untuk bekerja di berbagai bidang seperti pengembangan perangkat lunak, keamanan siber, analisis data, dan manajemen jaringan. Karir yang menarik dan beragam menanti Anda!
- Keterampilan yang Dicari Perusahaan**
Tingkatkan keterampilan teknis dan soft skills Anda untuk menjadi kandidat yang ditunjuk oleh perusahaan. Pelajari pemrograman, manajemen proyek, dan keterampilan komunikasi untuk sukses di dunia kerja.
- Sumber Daya Belajar yang Komprehensif**
Akses panduan, kursus online, dan sumber daya lainnya untuk memperdalam pengetahuan dan meningkatkan kemampuan Anda. Kami menyediakan berbagai materi yang membantu Anda menjadi ahli di bidang teknologi komputer.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 44 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Apa Itu Teknologi Komputer?

Teknologi komputer adalah bidang yang melibatkan penggunaan dan pengembangan perangkat keras serta perangkat lunak untuk memproses, menyimpan, dan mengelola informasi secara efisien. Ini mencakup komponen seperti prosesor, memori, penyimpanan, dan perangkat input/output yang memungkinkan interaksi antara pengguna dan komputer. Selain itu, teknologi ini juga melibatkan sistem operasi dan aplikasi yang membantu dalam berbagai tugas, serta jaringan dan protokol komunikasi yang memungkinkan komputer berinteraksi satu sama lain.

Begitulah kami menciptakan website ini agar para pembaca bisa memahami lebih dalam tentang teknologi komputer dan peluang kerja yang tersedia setelah lulus dari program studi ini. Sebagai lulusan teknologi komputer, Anda dapat bekerja di berbagai bidang, termasuk pengembangan perangkat lunak, manajemen jaringan, keamanan siber, analisis data, dan banyak lagi. Kemampuan untuk memahami dan mengaplikasikan teknologi komputer membuka banyak pintu di dunia kerja yang semakin bergantung pada teknologi.



<https://i.pinimg.com/564x/9a/15/15/8972e2229ec08ad709eb42ae4a1.jpg>

Panduan Karir

Selamat datang di panduan karir kami! Dalam era digital ini, keterampilan di bidang teknologi komputer sangat dicari dan membuka banyak peluang kerja yang menjanjikan. Panduan ini dirancang untuk membantu Anda mempersiapkan diri menghadapi tantangan dan peluang di berbagai bidang, termasuk teknologi komputer. Dengan mengikuti langkah-langkah yang kami sediakan, Anda akan lebih siap dan percaya diri dalam meningkatkan keterampilan dan kemampuan Anda. Mari kita mulai perjalanan Anda menuju pengembangan diri yang optimal dan masa depan yang lebih cerah!

[See More...](#)



<https://i.pinimg.com/470x/93/cd/93cd9533bf025d16f0399ef3fc1b2e.jpg>

Pengembangan Diri

Selamat datang di panduan pengembangan diri kami! Di dunia yang terus berkembang pesat, kemampuan untuk mengembangkan diri menjadi sangat penting. Panduan ini dirancang untuk membantu Anda mempersiapkan diri dalam menghadapi tantangan dan peluang di berbagai bidang, termasuk teknologi komputer. Dengan mengikuti langkah-langkah yang kami sediakan, Anda akan lebih siap dan percaya diri dalam meningkatkan keterampilan dan kemampuan Anda. Mari kita mulai perjalanan Anda menuju pengembangan diri yang optimal dan masa depan yang lebih cerah!

[See More...](#)



 ByteCareer

Dalam era digital ini, teknologi komputer menjadi inti setiap industri, dan permintaan profesional teknologi meningkat pesat. ByteCareer hadir untuk menghubungkan pencari kerja dengan peluang kerja di industri teknologi.

 Home

 Jenis Pekerjaan

 Blog

 About Us

Random Quote

“Sukses tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti.”

– JW Marriott

COPYRIGHT © 2024 BYTECAREER | POWERED BY BYTECAREER

Gambar 17. Hasil Implementasi Home-Level 0

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 45 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.3.2.2 Hasil Implementasi Level 1

ByteCareer

Home Jenis Pekerjaan Blog About Us

Apa saja yang perlu kita ketahui di dalam Dunia Teknologi Komputer



<https://i.pinimg.com/564x/b3/e0/81/03e081c121600cd036948ff0da74.jpg>

Sebelum kita masuk lebih dalam lagi ke dalam dunia teknologi komputer, penting untuk memahami beberapa hal mendasar. Teknologi komputer memiliki tiga core utama yang menjadi landasan penting dalam menentukan jalur karir yang tepat. Dengan memahami core ini, kita dapat membuat keputusan yang lebih bijaksana mengenai bidang mana yang paling sesuai dengan minat, keterampilan, dan tujuan karir kita.



<https://i.pinimg.com/470x/73/65/53/38584095f125bNeaf9fd055c77fa1a.jpg>

Network Computing

Network computing adalah bidang dalam teknologi komputer yang berfokus pada pengelolaan, pemeliharaan, dan keamanan jaringan komputer. Ini mencakup semua aspek yang memungkinkan komputer dan perangkat lain terhubung serta berkomunikasi satu sama lain secara efisien. Dengan mempelajari network computing, Anda akan memahami bagaimana jaringan dibangun, bagaimana data ditransmisikan secara otomatis, dan bagaimana masalah jaringan dilidentifikasi serta diatasi. Bidang ini menawarkan berbagai peluang kerja seperti administrator jaringan, insinyur jaringan, dan spesialis keamanan jaringan.

See More...

Cloud Computing

Cloud computing adalah bidang dalam teknologi komputer yang bertujuan pada penyediaan layanan komputer seperti penyimpanan, pemrosesan, dan manajemen data melalui internet. Dengan menggunakan cloud computing, perusahaan dapat mengakses sumber daya komputasi sesuai kebutuhan tanpa harus memiliki dan mengelola infrastruktur fisik sendiri. Layanan ini biasanya dikenal sebagai Infrastructure as a Service (IaaS), Platform as a Service (PaaS), dan Software as a Service (SaaS).

Memahami cloud computing membuka banyak peluang kerja seperti analist cloud, trainer cloud, dan administrator cloud, yang merupakan bagian penting dalam membantu organisasi mengoptimalkan penggunaan teknologi cloud untuk meningkatkan efisiensi dan inovasi.

See More...



<https://i.pinimg.com/474x/19/36/4a/19364ae9605a03b10649cf05d11e64.jpg>

Dengan memahami dasar-dasar teknologi komputer dan ketiga core utamanya, Anda telah membuka pintu untuk mengembangkan karir yang sukses dan memuaskan di bidang ini. Setiap core menawarkan kesempatan yang berbeda-beda, memberikan Anda pilihan untuk mengeksplorasi minat dan keahlian Anda.

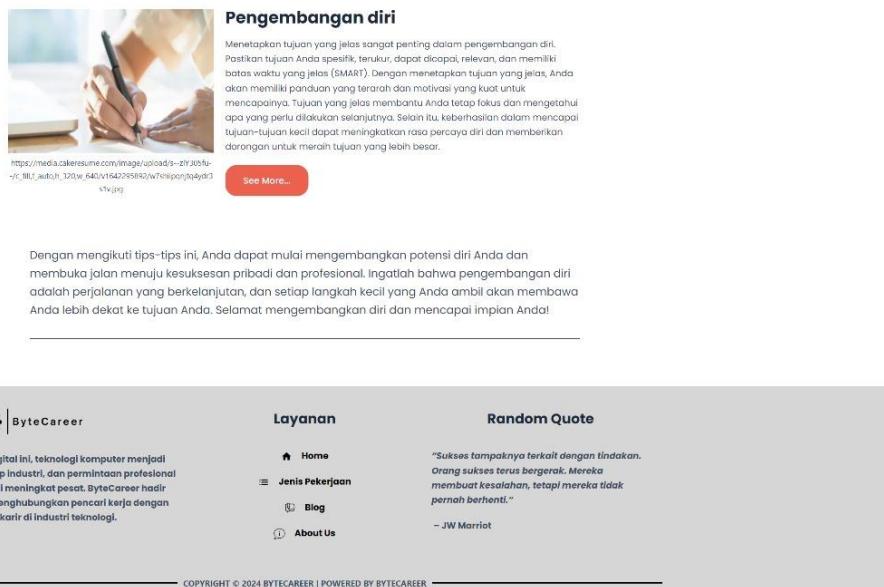
Sekarang, Anda telah memiliki landasan yang kuat untuk memilih jalur karir yang sesuai dengan visi dan tujuan Anda. Langkah pertama telah diambil, dan perjalanan Anda ke dalam dunia teknologi komputer yang luas dan dinamis siap dimulai. Jadilah pembuat perubahan, pemecah masalah, dan inovator di dunia teknologi komputer. Sukses selalu ada di ujung perjalanan, dan Anda memiliki potensi untuk mencapainya. Selamat mengembangkan dan berkarya dalam dunia teknologi komputer yang penuh dengan peluang!

The screenshot shows the ByteCareer website's header. On the left is the logo 'ByteCareer'. To its right is the main navigation menu: 'Layanan' (Services), 'Home', 'Jenis Pekerjaan' (Job Types), 'Blog', and 'About Us'. Below the menu is a quote in a box: "Sukses tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti." - JW Marriot. At the bottom of the header, it says 'COPYRIGHT © 2024 BYTECAREER | POWERED BY BYTECAREER'.

Gambar 18. Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan – Level 1

The screenshot shows a page titled 'Mengembangkan Potensi Diri untuk Karir Impian: Langkah Demi Langkah'. The page features a sub-navigation bar with 'Home', 'Jenis Pekerjaan', 'Blog', and 'About Us'. The main content includes a heading '2 tips untuk mengembangkan potensi diri', a paragraph about the importance of developing potential, and a section titled 'Panduan Karir' with a small image of a person working at a desk. A red 'See More...' button is visible at the bottom of this section.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 47 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepersetujuan Institut Teknologi Del		



Pengembangan diri

Menetapkan tujuan yang jelas sangat penting dalam pengembangan diri. Postikan tujuan Anda spesifik, terukur, dapat dicapai, relevan, dan memiliki batas waktu yang jelas (SMART). Dengan menetapkan tujuan yang jelas, Anda akan memiliki panduan yang terarah dan motivasi yang kuat untuk mencapainya. Tujuan yang jelas membantu Anda tetap fokus dan mengetahui apa yang perlu dilakukan selanjutnya. Selain itu, keberhasilan dalam mencapai tujuan-tujuan kecil dapat meningkatkan rasa percaya diri dan memberikan dorongan untuk meraih tujuan yang lebih besar.

Dengan mengikuti tips-tips ini, Anda dapat mulai mengembangkan potensi diri Anda dan membuka jalan menuju kesuksesan pribadi dan profesional. Ingatlah bahwa pengembangan diri adalah perjalanan yang berkelanjutan, dan setiap langkah kecil yang Anda ambil akan membawa Anda lebih dekat ke tujuan Anda. Selamat mengembangkan diri dan mencapai impian Anda!


ByteCareer

Di era digital ini, teknologi komputer menjadi inti setiap industri, dan permintaan profesional teknologi meningkat pesat. ByteCareer hadir untuk menghubungkan pencari kerja dengan peluang karir di industri teknologi.

Layanan

- [!\[\]\(ba61b895e5ba2768abcc615c52e3c873_img.jpg\) Home](#)
- [!\[\]\(b90300300e9a41bca8392b058fdd3bb8_img.jpg\) Jenis Pekerjaan](#)
- [!\[\]\(0f8b5a308a48a1a8a9a8168be0f729ec_img.jpg\) Blog](#)
- [!\[\]\(86436a659492401fa4d8c9275c6e6372_img.jpg\) About Us](#)

Random Quote

"Sukses tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti."

- JW Marriot

COPYRIGHT © 2024 BYTECAREER | POWERED BY BYTECAREER

Gambar 19. Hasil Implementasi Blog -Level 1

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 48 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

About Us :

Identitas Pembuat :



- Nama : Wina Sorta Maria Gea
- Tempat Tanggal Lahir : Balige, 22 Maret 2006
- Status : Mahasiswa
- Email : winagea22@gmail.com
- No Telepon : +62 882-0166-50287
- Username Instagram : @wina_gea



- Nama : Bastian Sitanggang
- Tempat Tanggal Lahir : Samosir, 09 Oktober 2005
- Status : Mahasiswa
- Email : bastiansitanggang09102005@gmail.com
- No Telepon : +62 822-1049-2792
- Username Instagram : @bastian.sitanggang



- Nama : Endrogel Jeremi Sibarani
- Tempat Tanggal Lahir : Tarutung, 09 maret 2005
- Status : Mahasiswa
- Email : sibaranienrogel@gmail.com
- No Telepon : +62 821-6352-5443
- Username Instagram : @Jeremybrenzka



Gambar 20. Hasil Implementasi About Us-Level

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 49 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

5.3.2.3 Hasil Implementasi Level 2

ByteCareer

Home Jenis Pekerjaan Blog About Us

Network Computing

Apa Itu Network Computing?



<https://spiringku.id/5d4a92f32c73837055a45a21184e9030831e2.jpg>

Network Computing adalah sebuah paradigma dalam dunia komputasi yang mengacu pada penggunaan jaringan komputer untuk memberikan akses terhadap sumber daya komputasi dan penyimpanan yang tersebar di berbagai lokasi. Dalam konsep ini, aplikasi, data, dan layanan disampaikan ke beberapa titik dalam jaringan dan dapat diakses oleh pengguna melalui perangkat terminal seperti komputer atau perangkat mobile. Model ini memungkinkan akses daring (remote) ke sumber daya komputasi tanpa terikat pada entitas fisik, sehingga memungkinkan efisiensi operasional.

Sistem Kerja Network Computing

Dalam Network Computing, ada beberapa konsep dan teknologi yang penting untuk dipahami. Berikut adalah beberapa hal yang perlu diketahui dalam domain ini:

1. **Arsitektur Jaringan:** Memahami arsitektur jaringan seperti LAN (Local Area Network), WAN (Wide Area Network), MAN (Metropolitan Area Network), dan teknologi jaringan lainnya yang digunakan untuk menghubungkan perangkat dan sumber daya dalam jaringan.
2. **Protokol Jaringan:** Mengetahui protokol-protokol jaringan seperti TCP/IP, UDP, DNS, DHCP, dan lain-lain yang digunakan untuk komunikasi antara perangkat dalam jaringan.
3. **Keamanan Jaringan:** Memahami konsep keamanan jaringan seperti firewall, VPN (Virtual Private Network), enkripsi data, deteksi intrusi, dan perlindungan terhadap serangan siber lainnya.
4. **Virtualisasi:** Mengetahui konsep virtualisasi seperti virtualisasi server, virtualisasi jaringan, dan virtualisasi desktop yang memungkinkan penggunaan sumber daya komputasi secara efisien.
5. **Cloud Computing:** Memahami konsep cloud computing dan model layanan seperti IaaS, PaaS, dan SaaS yang memanfaatkan infrastruktur jaringan untuk memberikan sumber daya komputasi dan penyimpanan secara fleksibel.
6. **Komputasi Terdistribusi:** Memahami konsep komputasi terdistribusi yang memungkinkan pemrosesan data terjadi di beberapa titik dalam jaringan, baik di perangkat terminal, server pusat, atau server edge.
7. **Manajemen Jaringan:** Memahami teknik dan alat-alat yang digunakan untuk manajemen jaringan, termasuk monitoring kinerja jaringan, manajemen bandwidth, dan manajemen konfigurasi perangkat jaringan.
8. **Resiliensi dan Redundansi:** Memahami konsep resiliensi dan redundansi dalam jaringan, termasuk teknik seperti failover, load balancing, dan backup yang digunakan untuk menjaga ketersediaan layanan dalam situasi yang tidak terduga.

Pemahaman yang mendalam tentang konsep dan teknologi di atas akan membantu seseorang dalam merancang, mengelola, dan mengoptimalkan jaringan komputer untuk mendukung kebutuhan bisnis dan teknologi informasi yang beragam.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 50 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Jenis Jenis Pekerjaan di Bidang Network Computing



<https://pinimg.com/419x/0d/55/0d55f322c8ac1986e129ab0fbc.jpg>

1. Network Technician

Seseorang Network Technician merupakan profesional IT yang memiliki peran integral dalam menjaga kesehatan dan keamanan jaringan komputer. Tugas utamanya meliputi desain, konfigurasi, pemasangan, pemeliharaan dan pemecahan masalah jaringan. Mereka bertanggung jawab untuk memastikan bahwa infrastruktur jaringan, seperti router, switch, firewall, dan perangkat lainnya, berfungsi dengan optimal dan aman.

- Kisaran Gaji Rp 15 juta - Rp 25 juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)



<https://pinimg.com/564x/74/ec/09/5ec0e984542d92e42a85e7fe5964f1.jpg>

2. Computer Technician

Seseorang teknisi komputer adalah profesional yang bertugas menginisiasi, memelihara, dan mempersiapkan sistem komputer dan jaringan. Mereka mengelola instalasi perangkat keras dan perangkat lunak, menjalankan diagnosis dan perbaikan, serta menyediakan dukungan teknis kepada pengguna. Selain itu, teknisi komputer memastikan keamanan sistem dan melakukan pembaruan rutin untuk menanggulangi masalah di masa mendatang. Keterampilan utama yang diperlukan termasuk pemecahan masalah, pengertian mendalam tentang sistem operasi dan perangkat keras, serta kemampuan komunikasi yang baik.

- Kisaran Gaji Rp 8 juta - Rp 12 juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Sebagai kesimpulan, network computing merupakan fondasi penting dalam dunia teknologi informasi saat ini. Dengan berbagai jenis pekerjaan yang terkait, mulai dari network engineer, system administrator, hingga cloud architect, kita dapat melihat betapa luas dan beragamnya peluang karier yang ada di bidang ini. Setiap peran memainkan bagian penting dalam menjaga konektivitas dan efisiensi sistem yang kita andalkan setiap hari. Oleh karena itu, memahami dan menguasai network computing tidak hanya membuka peluang profesional yang menjanjikan, tetapi juga memberikan kontribusi besar dalam kemajuan teknologi yang terus berkembang. Terima kasih atas perhatianmu, semoga penjelasan ini memberikan wawasan yang bermanfaat dan menginspirasi untuk menjelajahi lebih dalam dunia network computing.

**ByteCareer**

Dalam era digital ini, teknologi komputer menjadi inti setiap industri, dan permintaan profesional teknologi meningkat pesat. ByteCareer hadir untuk menghubungkan pencari kerja dengan peluang kerja di industri teknologi.

Layanan

- Home
- Jenis Pekerjaan
- Blog
- About Us

Random Quote

"Sukses tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti!"

- JW Marriot

COPYRIGHT © 2024 BYTCAREER | POWERED BY BYTCAREER

Gambar 21. Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan-Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 51 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Panduan Komprehensif Memulai Karir



Mencari pekerjaan dan melewati proses wawancara bisa menjadi tantangan yang menakutkan bagi banyak orang. Namun, dengan persiapan yang tepat dan pengetahuan yang cukup, Anda dapat mengubah proses tersebut menjadi kesempatan untuk memperluas potensi dan keterampilan Anda kepada calon majikan.

Dalam panduan ini, kami telah merangkum serangkaian tips dan strategi yang akan membantu Anda menavigasi dunia mencari pekerjaan dan menghadapi wawancara dengan percaya diri. Mulai dari menyusun CV yang menonjol hingga merencanakan wawancara dengan sukses, setiap langkahnya didukung oleh saran praktis yang dapat Anda terapkan dalam perjalanan mencari pekerjaan Anda.

Panduan ini tidak hanya memberikan tips umum, tetapi juga mempertimbangkan perkembangan terbaru dalam dunia kerja, termasuk pergeseran ke arah wawancara digital dan pentingnya keterampilan teknis dalam berbagai industri. Kami juga menyertakan contoh-contoh pertanyaan wawancara yang umumnya diajukan, serta cara-cara untuk menjawabnya dengan baik, berikut tips yang bisa di terapkan dalam panduan karir:



Tips cari Kerja

Dalam mencari pekerjaan, penting untuk memperbarui CV dan portofolio Anda sesuai dengan posisi yang Anda incar, serta memperluas jaringan pribadi untuk mendapatkan informasi atau rekomendasi. Gunakan platform pencarian kerja dan kustomisasikan surat lamaran untuk setiap posisi yang Anda lamar. Persiapan diri dengan riset tentang perusahaan dan praktikkan wawancara untuk meningkatkan percaya diri Anda.

[See More...](#)



Skill Interview

Dalam wawancara kerja, keterampilan interview menjadi kunci untuk mengesankan calon pemilik kerja. Ini melibatkan kemampuan untuk berkomunikasi dengan jelas, menjawab pertanyaan dengan bijak, dan menunjukkan kepribadian dan keterampilan yang sesuai dengan posisi yang diincar. Skill interview juga mencakup kemampuan mendengarkan dengan baik, menunjukkan minat yang tulit pada perusahaan, serta mengajukan pertanyaan yang cerdas dan relevan.

[See More...](#)

Langkah-langkah muju dalam karir dimulai dari langkah pertama. Terangi jalan Anda dengan pengelauhan, keterampilan, dan ketekunan. Tujuan besar tercapai dengan tekad dan upaya yang tak kenal lelah. Mari bersama menciptakan masa depan yang gemilang di dunia kerja. Selangkah lebih dekat menuju impian Anda.

Gambar 22. Hasil Implementasi Panduan Karir- Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 52 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Tips dalam Pengembangan diri



Apa itu Self Management: 5 contoh Skill dan cara Meningkatkannya!

Self management atau manajemen diri sendiri adalah salah satu skill yang sangat penting dan dibutuhkan dalam dunia kerja, apa pun profesi kamu.

[See More...](#)



Growth Mindset: Arti, Penerapan dan Manfaatnya dalam Karir

Dafar isi : Growth Mindset vs Fixed Mindset Manfaat Memiliki Growth Mindset Cara Mengembangkan Growth Mindset Kesiapapahaman Tentang Growth Mindset

[See More...](#)



Refleksi Diri : Manfaat, Pengertian, Kepentingannya dan Caranya

Dalam hidup penuh dengan kesibukan sehari-hari, setiap orang pasti mencari ketenangan untuk berdialog dengan diri sendiri, dan inilah yang dinamakan dengan refleksi diri.

[See More...](#)

Menetapkan tujuan yang jelas sangat penting dalam pengembangan diri. Pastikan tujuan Anda spesifik, terukur, dapat dicapai, relevan, dan memiliki batas waktu yang jelas (SMART). Dengan menetapkan tujuan yang jelas, Anda akan memiliki panduan yang terarah dan motivasi yang kuat untuk mencapainya. Tujuan yang jelas membantu Anda tetap fokus dan mengetahui apa yang perlu dilakukan selanjutnya. Selain itu, keberhasilan dalam mencapai tujuan-tujuan kecil dapat meningkatkan rasa percaya diri dan memberikan dorongan untuk meraih tujuan yang lebih besar.



Di era digital ini, teknologi komputer menjadi inti setiap industri, dan permintaan profesional teknologi meningkat pesat. ByteCareer hadir untuk menghubungkan pencari kerja dengan peluang kerja di Industri teknologi.

Layanan

- [Home](#)
- [Jenis Pekerjaan](#)
- [Blog](#)
- [About Us](#)

Random Quote

"Sukces tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti."

- JW Marriot

COPYRIGHT © 2024 BYTECAREER | POWERED BY BYTECAREER

Gambar 23. Hasil Implementasi Pengembangan Diri – Level 2

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 53 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepaketahanan Institut Teknologi Del		

5.3.2.4 Hasil implementasi level 3

 ByteCareer

Home Jenis Pekerjaan Blog About Us

Network Technician



Apa Itu Network Technician

Job Description

- Melakukan pemasangan dan konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak jaringan, termasuk router, switch, dan perangkat jaringan lainnya.
- Merawat kesehatan jaringan secara berkala, melakukan pemeliharaan preventif, dan mengatasi masalah jaringan yang muncul dengan cepat dan efisien.
- Menyediakan solusi teknis kepada pengguna internal, membantu dalam mengatasi masalah koneksi dan konfigurasi, serta memberikan petunjuk dasar terkait dengan penggunaan jaringan.
- Memastikan keamanan jaringan dengan menerapkan protokol keamanan, firewall, dan langkah-langkah pengamanan lainnya untuk melindungi data dan sistem dari ancaman eksternal dan internal.
- Membuat dan memelihara dokumentasi yang akurat tentang konfigurasi jaringan, pemecahan masalah, dan prosedur operasional.

Job Requirements

Pendidikan

- Diploma atau Sarjana di Bidang Terkait: Memiliki gelar dalam bidang teknologi informasi, ilmu komputer, atau sistem informasi dapat memberikan dasar yang kuat dalam konsep-konsep jaringan dan teknologi komputer.

Pengalaman Kerja

- Junior Network Technician (1-3 tahun): Dapat memulai karir mereka sebagai Junior Network Technician setelah menyelesaikan pendidikan yang relevan atau setelah mendapatkan sertifikasi dasar dalam bidang jaringan.
- Mid-level Network Technician (3-5 tahun): biasanya dibutuhkan lebih banyak pengalaman kerja dan pengetahuan yang lebih mendalam tentang teknologi jaringan.
- Senior Network Technician (5-10 tahun): harus memiliki pengalaman yang luas dan keahlian yang mendalam dalam merancang, mengelola, dan memecahkan masalah jaringan yang kompleks.

Sertifikasi

- CompTIA A+
- CompTIA Network+
- Juniper Networks Certified Associate-Junos (JNCIA-Juniper)
- Cisco Certified Network Associate (CCNA)
- Certified Wireless Network Administrator (CWNA)
- CompTIA Security+

Skills yang Dibutuhkan

Hardskill:

- pengetahuan tentang protokol jaringan, standar, dan arsitektur seperti TCP/IP, Ethernet, LAN, WAN, WLAN, VPN.
- kemampuan untuk menginstal, konfigurasi, memecahkan masalah, dan memperbaiki

Network Technician

- Kisaran Gaji Rp 8 Juta - Rp 25 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Computer Technician

- Kisaran Gaji Rp 8 Juta - Rp 12 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Computer Engineer

- Kisaran Gaji Rp 12 Juta - Rp 18 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Network Administrator

- Kisaran Gaji Rp 12 Juta - Rp 25 Juta

Computer System Analyst

- Kisaran Gaji Rp 15 Juta - Rp 25 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Voip Engineer

- Kisaran Gaji Rp 20 Juta - Rp 30 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Network Engineer

- Kisaran Gaji Rp 5 Juta - Rp 12 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

Cybersecurity Consultant

- Kisaran Gaji Rp 20 Juta - Rp 35 Juta
- Diperlukan Pengalaman Selama 1 Tahun
- Tidak ada tanggung jawab manajemen

[See More...](#)

SoftSkill :

- keterampilan komunikasi untuk menjelaskan konsep dan instruksi teknis kepada pengguna dan klien.
- keterampilan pemecahan masalah untuk menganalisis dan mendiagnosa masalah jaringan.
- keterampilan layanan pelanggan untuk membangun rasa aman dan keluhan pengguna secara profesional
- perhatian terhadap detail untuk memastikan keakuratan pemasangan dan pemeliharaan
- keterampilan manajemen waktu untuk memprioritaskan tugas.

Kisaran gaji :

- Junior Network Technician : Rp 4.000.000 hingga Rp 8.000.000 per bulan.
- Mid-level Network Technician : Rp 8.000.000 hingga Rp 15.000.000 per bulan.
- Senior Network Technician : Rp 15.000.000 hingga Rp 25.000.000 per bulan.

Menjadi seorang teknisi jaringan memerlukan dedikasi, pendidikan yang lepas, dan keterampilan yang kuat. Dengan mengikuti jalur pendidikan yang relevan, memperoleh sertifikasi, dan mengasah keterampilan praktis, Anda dapat sukses dalam bidang ini. Teruslah belajar dan beradaptasi dengan teknologi terbaru, dan Anda akan menemukan banyak peluang dan kepuasan dalam karir ini. Semoga sukses dalam perjalanan Anda!

The screenshot shows the ByteCareer website's navigation bar with 'Home', 'Jenis Pekerjaan' (selected), 'Blog', and 'About Us'. Below the navigation is a quote by JW Marriot: "Sukses tampaknya terkait dengan tindakan. Orang sukses terus bergerak. Mereka membuat kesalahan, tetapi mereka tidak pernah berhenti." The footer contains copyright information: 'COPYRIGHT © 2024 BYTECAREER | POWERED BY BYTECAREER'.

Gambar 24. Hasil Implementasi Jenis Pekerjaan- Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 55 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Panduan Cerdas Mencari Pekerjaan: Langkah-langkah Praktis untuk Sukses Karir



Sebagai pencari kerja, tentu Anda menginginkan pekerjaan secepat mungkin. Namun, dengan persaingan yang ketat dari berbagai kalangan, mulai dari fresh graduate hingga para pencari kerja berpengalaman, tantangan besar menanti untuk meraih pekerjaan impian dalam waktu singkat.

Mencari pekerjaan merupakan langkah awal yang krusial dalam membangun karir. Walaupun demikian, terdapat strategi khusus yang bisa Anda terapkan untuk mempercepat proses ini.

Jadi, bagaimana cara mencari kerja dengan cepat? Anda ingin tahu tips sukses dalam wawancara? Yuk, simak lima strategi berikut untuk mempermudah waktu pencarian pekerjaan Anda!

1. Cari Pekerjaan Sesuai Dengan Skill !

Melamar pekerjaan sebaiknya mungkin tentu merupakan langkah umum bagi kandidat. Namun, penting untuk dilihat bahwa perusahaan membuat lowongan dengan harapan menemukan kandidat yang memiliki keterampilan yang sesuai dengan posisi yang mereka cari. Oleh karena itu, keterampilan sangatlah penting selama proses seleksi berlangsung dan wawancara. Pastikan bahwa Anda melamar pekerjaan sesuai dengan keterampilan atau bidang yang Anda kuasai agar dapat memperoleh pekerjaan dengan lebih cepat.

Apabila Anda seorang lulusan okuntansi yang melamar sebagai arsitek, hal ini dapat menjadi hambatan karena kedua bidang tersebut berada di ranah yang sangat berbeda. Namun, sejatinya akan berbeda jika Anda memiliki pengalaman yang relevan. Bagaimana dengan fresh graduate tanpa pengalaman kerja? Jika Anda belum memiliki pengalaman untuk menunjukkan keterampilan yang Anda pelajari, ini dapat diatasi dengan melihat diri karena Anda memiliki dasar ilmunya.

Walaupun Anda berasal dari jurusan yang tidak sesuai, Anda masih memiliki kesempatan dipertimbangkan ketika Anda memiliki pengalaman dan keterampilan yang sesuai dengan persyaratan yang ditetapkan oleh HR. Jadi, penting untuk tidak sembarangan dalam melamar pekerjaan dan memastikan bahwa Anda memiliki posisi yang sesuai dengan latar belakang dan keterampilan Anda.

2. Perluas Relasi

Sudah menjadi rahasia umum bahwa memiliki jaringan yang luas membawa banyak manfaat. Dengan jaringan yang luas, Anda dapat memperoleh peluang kerja dengan lebih cepat. Sebagai contoh, ketika sebuah perusahaan membuat lowongan, Anda mungkin mengetahuinya lebih awal karena informasi tersebut diberikan oleh teman atau rekan kerja Anda yang bekerja di perusahaan tersebut. Hal ini memungkinkan Anda untuk mempersiapkan diri dengan lebih baik daripada pesaing lainnya.

Tidak jarang juga, kerulan atau relasi Anda dapat memberikan rekomendasi untuk posisi tertentu jika atasan mereka membutuhkan tambahan tenaga kerja. Ini dapat memudahkan Anda dalam proses seleksi kandidat. Selain diberikan rekomendasi, Anda juga dapat memperoleh informasi lebih lanjut tentang lowongan tersebut, termasuk jenis pekerjaan, rentang gaji, lingkungan kerja, dan lain sebagainya.

Soal bertemu dengan relasi, pastikan untuk mempercaya bahwa Anda sedang dalam tahap mencari pekerjaan. Jangan lupa untuk aktif menghadiri acara networking dan memberikan kartu nama yang berisi kontak pribadi, media sosial, serta tautan ke website profesional Anda. Dengan begitu, Anda akan lebih dilihat oleh tujuh mereka dapat memberikan peluang kerja untuk Anda di masa mendatang.

3. Kembangkan Skill !

Meskipun memiliki latar belakang pendidikan yang baik, Anda mungkin akan salah bersaing dengan kandidat lain yang memiliki keterampilan luar biasa. Oleh karena itu, pendidikan yang unggul saja tidak cukup untuk berhasil mendapatkan pekerjaan. Anda tetap membutuhkan keterampilan tertentu.

Sejalan dengan hal tersebut, penting untuk memiliki soft skill (keterampilan interpersonal, kemampuan berkomunikasi, manajemen waktu, ds.) dan hard skill (kemampuan bahasa asing, keahlian teknologi, ds.). Semakin banyak keterampilan yang Anda miliki, semakin besar peluang Anda untuk menarik perhatian tim HR. Anda juga akan memiliki beragam pilihan bidang pekerjaan dibandingkan dengan kandidat lain yang hanya memiliki keterampilan dalam satu bidang.

Oleh karena itu, mengembangkan keterampilan Anda melalui workshop, kursus online, dan sumber daya lainnya sangat penting. Dengan keterampilan yang Anda miliki, perusahaan akan mengetahui seberapa kreatif Anda dalam menyelesaikan masalah.

4. Pastikan CV Lengkap dan Menarik

Tidak jarang kita jumpai kandidat yang mengirimkan CV yang tidak lengkap saat melamar pekerjaan. Ini perlu dihindari karena CV yang komprehensif sama pentingnya dengan keterampilan. Biasanya perusahaan akan mengetahui bahwa Anda adalah kandidat terbaik jika tidak dari CV Anda. Jadi, pastikan CV Anda lengkap dan menarik.

Bebberapa data yang setidaknya harus ada dalam CV adalah deskripsi diri, riwayat pendidikan, informasi pribadi dan kontak, pengalaman kerja, dan keterampilan. Pastikan untuk menonjolkan deskripsi diri Anda dan mencantumkan detail keterampilan dan tanggung jawab dari setiap pengalaman kerja yang relevan. Jangan lupa untuk menyertakan riwayat pendidikan, dimulai dari pendidikan terakhir yang Anda tempuh.

Selain isi CV, format penyusunan CV juga penting. Gunakan jenis font yang tepat, seperti Times New Roman, dan perhatikan ukuran huruf agar mudah dibaca oleh tim HR. Jika Anda kesulitan membuat CV sendiri, Anda bisa mendapatkan template CV gratis yang tersedia di berbagai situs.

Anda juga perlu memilih antara CV ATS (Application Tracking System) atau CV kreatif, tergantung pada bidang kerja Anda. Jika Anda bekerja di bidang kreatif, seperti Desain Grafis atau Penulis Konten, Anda dapat menggunakan CV kreatif yang menampilkan sisi kreatif Anda. Namun, jika Anda mengincar bidang lain, gunakan CV ATS dengan kata kunci tertentu agar mudah terdeteksi oleh sistem pelacakan aplikasi saat perusahaan menyeleksi kandidat. Kata kunci dapat ditemukan dalam deskripsi ikhtian lowongan pekerjaan yang Anda lamar.

3. Kembangkan Skill !

Meskipun memiliki latar belakang pendidikan yang baik, Anda mungkin akan kalah bersaing dengan kandidat lain yang memiliki keterampilan luar biasa. Oleh karena itu, pendidikan yang unggul saja tidak cukup untuk berhasil mendapatkan pekerjaan. Anda tetap membutuhkan keterampilan tertentu.

Sejalan dengan hal tersebut, penting untuk memiliki soft skill (keterampilan interpersonal, kemampuan berkomunikasi, manajemen waktu, dll) dan hard skill (kemampuan bahasa asing, keahlian teknologi, dll). Semakin banyak keterampilan yang Anda miliki, semakin besar peluang Anda untuk menarik perhatian tim HR. Anda juga akan memiliki beragam pilihan bidang pekerjaan dibandingkan dengan kandidat lain yang hanya memiliki keterampilan dalam satu bidang.

Oleh karena itu, mengembangkan keterampilan Anda melalui workshop, kursus online, dan sumber daya lainnya sangat penting. Dengan keterampilan yang Anda miliki, perusahaan akan mengetahui seberapa kreatif Anda dalam menyelesaikan masalah.

4. Pastikan CV Lengkap dan Menarik

Tidak jarang kita jumpai kandidat yang mengirimkan CV yang tidak lengkap saat melamar pekerjaan. Ini perlu dihindari karena CV yang komprehensif sama pentingnya dengan keterampilan. Bagaimana perusahaan akan mengetahui bahwa Anda adalah kandidat terbaik jika tidak dari CV Anda? Jadi, pastikan CV Anda lengkap dan menarik.

Beberapa data yang setidaknya harus ada dalam CV adalah deskripsi diri, riwayat pendidikan, informasi pribadi dan kontak, pengalaman kerja, dan keterampilan. Pastikan untuk menonjolkan deskripsi diri Anda dan mencantumkan detail keterampilan dan tanggung jawab dari setiap pengalaman kerja yang relevan. Jangan lupa untuk menyertakan riwayat pendidikan, dimulai dari pendidikan terakhir yang Anda tempuh.

Selain isi CV, format penyusunan CV juga penting. Gunakan jenis font yang tepat, seperti Times New Roman, dan perhatikan ukuran huruf agar mudah dibaca oleh tim HR. Jika Anda kesulitan membuat CV sendiri, Anda bisa mendapatkan template CV gratis yang tersedia di berbagai situs.

Anda juga perlu memilih antara CV ATS (Applicant Tracking System) atau CV kreatif, tergantung pada bidang kerja Anda. Jika Anda bekerja di bidang kreatif, seperti Desain Grafis atau Penulis Konten, Anda dapat menggunakan CV kreatif yang menonjolkan sisi kreatif Anda. Namun, jika Anda mengincar bidang lain, gunakan CV ATS dengan kata kunci tertentu agar mudah terdeteksi oleh sistem pelacakan aplikasi saat perusahaan menyeleksi kandidat. Kata kunci dapat ditemukan dalam deskripsi ikon lowongan pekerjaan yang Anda lamar.

5. Menghadiri Acara Job Fair

Job fair tetap menjadi salah satu cara yang disukai banyak kandidat untuk mencari pekerjaan hingga saat ini. Saat menghadiri job fair, penting untuk mempersiapkan setiap detail, mulai dari paketan hingga penulisan resume. Persiapkan juga mental dan fisik Anda.

Salah satu keuntungan dari job fair dibandingkan dengan metode pencarian kerja lainnya adalah kesempatan untuk bertemu HR secara langsung. Meskipun Anda perlu mengeluarkan biaya untuk transportasi dan mencetak dokumen yang diperlukan, namun keuntungan ini sangat berharga.

Saat menghadiri job fair, jangan lupa untuk makan karena biasanya suasana di dalamnya akan ramai dan berdesakan. Sebelum menghadiri job fair, pastikan untuk mengetahui lebih dulu perusahaan incaran Anda dan bawalah beberapa salinan CV. Dengan begitu, jika ada perusahaan yang sesuai, Anda tidak perlu khawatir mencari tempat mencetak CV.

Selain itu, saat menghadiri job fair, perhatikan segala sesuatunya dengan baik dan siap-siap jika Anda akan diwawancara langsung oleh HR. Dengan begitu, perusahaan dapat langsung menilai kemampuan Anda secara langsung.

Ada juga Virtual Career Fair yang diadakan oleh JobStreet; salah satu yang terbesar di Asia, yang dapat Anda ikuti secara online. JobStreet Virtual Career Fair memberikan kesempatan bagi peserta untuk direkrut langsung oleh perusahaan-perusahaan di Indonesia dan bankan di Asia tanpa harus hadir secara fisik.

The screenshot shows the homepage of ByteCareer. At the top left is the ByteCareer logo. To the right is a sidebar with links to Home, Jenis Pekerjaan, Blog, and About Us. The main content area has a section titled "Layanan" which includes a list of services. Below this is a "Random Quote" section with a quote from JW Marriott and a link to "SUKSES". At the bottom of the page is a copyright notice: "COPYRIGHT © 2024 BYTCAREER | POWERED BY BYTCAREER".

Gambar 25. Hasil Implementasi Panduan Karir- Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 57 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

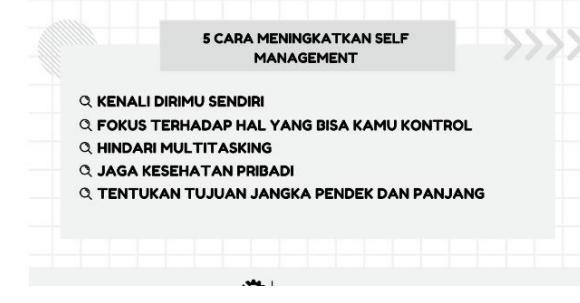
Apa itu Self Management: 5 contoh Skill dan cara Meningkatkannya!

Self management atau manajemen diri sendiri adalah salah satu skill yang sangat penting dan dibutuhkan dalam dunia kerja, apa pun profesi kamu. Tidak hanya dalam dunia kerja, self management skill juga berguna dalam kehidupan sehari-hari.

Ketika kamu ingin melamar pekerjaan, perusahaan akan melihat apakah kamu memiliki aspek dalam self management atau tidak. Karena dengan adanya self management skill, dapat membantu seseorang menyelesaikan masalah serta mengatur kehidupannya.

Tidak hanya saat melamar pekerjaan, tapi saat kamu sudah berada pada jabatan tertentu, self management skill masih sangat diperlukan. Contohnya jika kamu seorang pemimpin di sebuah organisasi atau perusahaan.

Jadi, jika kamu memiliki aspek self management dalam kehidupanmu, perusahaan akan percaya kamu mampu mengatur diri sendiri dan juga urusan pekerjaan nantinya. Dalam artikel ini, Cakkesusue akan membahas pengertian self management, serta self management meliputi apa saja, dan juga langkah-langkah dari self management.



Arti Self Management

Self management adalah kemampuan untuk mengatur produktivitas di tempat kerja tanpa adanya orang lain yang memantau. Pengertian self management juga bisa diartikan sebagai kemampuan untuk membuat skala prioritas, sehingga kamu dapat memutuskan apa yang harus dilakukan, memiliki tanggung jawab dan menuntaskan pekerjaan yang kamu miliki.

Jadi dengan kata lain, kamu menjadi bos atas dirimu sendiri, karena kamu yang seharusnya mengatur diri sendiri. Lalu, self management meliputi apa saja? Self management bisa dalam bentuk fisik, mental, sosial, dan juga spiritual.

Mengapa Perlu Self Management?

Self management skill sangat penting, karena cara manajemen diri yang baik akan membawa kamu lebih mengenal dirimu dan siap menghadapi resiko atas keputusamu sendiri.

Kamu harus mengetahui apa yang perlu dilakukan dan apa yang tidak perlu dilakukan. Dengan memiliki manajemen diri sendiri, kamu tidak akan menyia-nyiakan faktor eksternal jika hal yang terjadi saat terjadi kegagalan. Kamu bisa mengevaluasi diri sendiri dan menemukan solusi agar kegagalan tidak terulang lagi.

Beberapa alasan mengapa perlu self management dalam kehidupan kamu:

1. **Manajemen waktu**: ketika kamu mengetahui cara manajemen diri yang baik, kamu dapat menunjukkan pada atasan di tempat kerja bahwa kamu orang yang mampu diandalkan. Kamu juga bisa menunjukkan kemampuanmu dengan menyelesaikan pekerjaan yang kompleks tanpa diwasih atasan.
2. **Mengerti skala prioritas**: self management skill juga memampukan kamu melakukan beberapa pekerjaan berbeda tanpa merasa lelah dan stres. Karena kamu sudah tahu mana prioritas kamu.
3. **Manajemen waktu**: seperti pengertian self management diatas, kamu mampu mengatur produktivitas bekerja yang memampukan kamu menyelesaikan pekerjaan sesuai tenggat waktu dengan efisien.
4. **Kemajuan**: self management skill juga membantu kamu memiliki kemajuan yang signifikan dalam karir kamu. Ini tidak menutup kemungkinan kamu akan dipromosikan untuk jabatan yang lebih tinggi.

Ada beberapa contoh self management yang harus kamu perhatikan. Beberapa diantaranya seperti berikut:

1. Manajemen Waktu dan Tentukan Prioritas

Manajemen waktu adalah ketika kamu dapat mengontrol bagaimana menggunakan waktu yang baik. Hal ini juga berarti kamu mengetahui prioritas kamu dan mengerjakan hal yang penting terlebih dahulu.

Searang pemimpin yang baik mampu mengatur waktu secara efektif tanpa memerlukan bantuan dari luar. Dengan demikian, kamu akan memiliki waktu yang cukup untuk berada pada pekerjaan kamu, sambil mengajak orang untuk melakukan hal yang sama.

2. Selaraskan Tujuan

Menentukan tujuan berarti kamu tahu pekerjaan prioritas yang memegang peranan terpenting dalam pekerjaan kamu. Self management skill satu ini juga berarti kamu mampu melihat apa yang terbaik untuk tim kamu dan perusahaan.

Contoh self management satu ini sangat diperlukan bagi seorang pemimpin, baik dalam sebuah tim maupun skala perusahaan.

Tujuan ini juga meliputi tiga hal utama:

- **Goal setting:** gunakan framework SMART untuk menentukan tujuan kamu secara terinci, yaitu *specific, measurable, achievable, realistic, dan time-bound*.
- **Goal communication:** bukan hanya menyelaraskan tujuan dalam tim kamu, tetapi menghubungkan tujuan tim dengan tujuan perusahaan. Dengan demikian, tim kamu akan mampu bekerja sesuai tujuan yang ditentukan.
- **Goal tracking:** selain menentukan dan mengkomunikasikan tujuan, penting juga untuk melakukan tujuan tersebut untuk melihat sejauh mana progres pekerjaan yang telah dikerjakan.

3. Motivasi Diri

Self-motivation merupakan kemampuan untuk memotivasi diri sendiri untuk dapat menyelesaikan tugas harian. Memang membutuhkan tanggung jawab yang tinggi atas diri sendiri. Tetapi melalui diri dengan langkah-langkah dari self management mompu membuat kamu bisa memprioritaskan apa yang terbaik untuk kamu.

Contoh manajemen diri ini akan menuntut kamu untuk memikirkan pekerjaan kamu agar kamu tetap termotivasi dalam melakukan segala hal. Lebih dari itu, ketika kamu benar-benar menyukai pekerjaan kamu, kamu juga bisa menginspirasi orang lain untuk melakukan hal yang sama.

4. Kemampuan Beradaptasi

Mudah beradaptasi berarti kamu memiliki kepercayaan diri yang baik dan kemampuan untuk menyesuaikan dengan keadaan yang berubah-ubah. Hal ini sangat penting untuk pemimpin yang bekerja di lingkungan pekerjaan dengan proyek yang berbeda setiap saat.

Contohnya, ketika ada proyek baru yang dengan skala prioritas lebih utama dari apa yang kamu kerjakan saat ini. Daripada kamu stres, kamu akan mampu beradaptasi dan mengerjakan hal yang lebih penting terlebih dahulu.

Memang beradaptasi bisa jadi tidak nyaman, tetapi kemampuan ini akan membuat kamu menjadi pemimpin yang baik. Hal ini juga bisa menguatkan tim kamu.

Kemudian kamu bisa membuat kesimpulan dan mengambil keputusan yang terbaik.

6. Manajemen Stres

Ketika kamu sudah mengetahui prioritas pekerjaan kamu, kamu tidak akan merasa kelelahan atas semua pekerjaan kamu. Sebagian besar pekerjaan yang kamu miliki dengan self management skill yang baik tidak akan membuat kamu stres.

Karena kamu sudah mengetahui hal apa yang harus dikerjakan terlebih dahulu, dan hal apa yang masih bisa dikerjakan setelahnya. Dengan mengelola stres, kamu tidak akan membahayakan perasaan personal kamu mempengaruhi pekerjaan kamu.

7. Pengembangan Diri

Contoh manajemen diri satu ini berarti pengembangan diri dalam soft skill dan juga hard skill. Kamu perlu belajar lebih dalam dengan menghadiri seminar, atau mengambil kursus tertentu untuk meningkatkan management skills.

Personal development tidak hanya bermanfaat bagi manajemen diri sendiri, tapi juga untuk perusahaan karena kamu sebagai pemimpin yang baik akan membawa tim kamu menuju kesuksesan.

Ketika kamu sudah menerapkan aspek self management dalam dunia kerja, kamu dapat mengevaluasi diri untuk menentukan apakah kamu sudah memiliki manajemen diri sendiri yang baik atau belum. Tingkatkan terus self management skill kamu dan tunjukkan pada anggota tim kamu, bahwa kamu bekerja produktif dan mencapai tujuan perusahaan dengan efektif.

The screenshot shows the ByteCareer website's footer. It features a logo with two interlocking gears and the text "ByteCareer". Below the logo is a brief description: "Di era digital ini, teknologi komputer menjadi inti setiap Industri, dan permintaan profesional teknologi meningkat pesat. ByteCareer hadir untuk menghubungkan pencari kerja dengan peluang karir di Industri teknologi." To the right, there are three columns: "Layanan" with links to Home, Jenis Pekerjaan, Blog, and About Us; "Random Quote" with a quote from JW Marriot; and a small "About Us" section.

Gambar 26. Hasil Implementasi Pengembangan Diri – Level 3

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 59 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

6 Detail Design Description

Bab ini menjelaskan mengenai deskripsi *data design* yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi Pekerjaan Teknologi Komputer, yang termasuk *table structure*.

6.1 Table Structure

Pada sub bab ini dijelaskan seluruh tabel yang sudah dirancang untuk sistem informasi Pekerjaan Teknologi Komputer. Pada setiap tabel terdapat nama tabel, deskripsi isi, tipe data, length, dan primary key.

6.1.1 Tabel admin

Identifikasi/Nama : Berisi tentang atribut admin

Volume : 5 fields

Primary Key : id_admin

Deskripsi tabel :

Tabel 20. Tabel Admin

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id	Int	NO	None	Primary key

6.1.2 Tabel pengunjung

Identifikasi/Nama : pengunjung

Volume : 1 fields

Primary Key : id_pengunjung

Deskripsi tabel :

Tabel 21. Tabel Pengunjung

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id	int	NULL	None	Primary Key

6.1.3 Tabel jenis pekerjaan

Identifikasi/Nama : jenis pekerjaan

Volume : 2 fields

Primary Key : id_pekerjaan

Deskripsi tabel :

Tabel 22. Tabel Jenis Pekerjaan

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id_pekerjaan	Berisi id	Int	NO	None	<i>Primary key</i>
jenis_pekerjaan	Berisi jenis pekerjaan apa saja yang terdapat dalam Teknologi Komputer.	Varchar(50)	NO	None	<i>Attribut Non key</i>

6.1.4 Tabel panduan karir

Identifikasi/Nama : panduan karir

Volume : 2 fields

Primary Key : id_karir

Deskripsi tabel :

Tabel 23. Tabel Panduan Karir

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id_karir	Berisi id	int	Null	None	<i>Primary Key</i>
panduan karir	Berisi Data	Varchar (50)	NULL	None	<i>Atribut Non Key</i>

6.1.5 Tabel pengembangan diri

Identifikasi/Nama : pengembangan diri

Volume : 2 fields

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 61 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Primary Key : id_pengembangandiri

Deskripsi tabel :

Tabel 24. Tabel Pengembangan Diri

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id_pengembangandiri	Berisi id	int	Null	None	<i>Primary Key</i>
panduan_pengembangandiri	Berisi Data	Varchar (50)	NULL	None	<i>Atribut Non Key</i>

6.1.6 Tabel About Us

Identifikasi/Nama : About Us

Volume : 3 fields

Primary Key : id_aboutus

Deskripsi tabel :

Tabel 25. Tabel About Us

Field	Deskripsi	Tipe & Length	NULL	Default	Keterangan
id_aboutus	Berisi id	int	Null	None	<i>Primary Key</i>
biodata	Berisi Data	Varchar (25)	NULL	None	<i>Atribut Non Key</i>
sosial_media	Berisi Data	Varchar (50)	NULL	None	<i>Atribut Non Key</i>

7 Testing

Pada bab ini akan di jelaskan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi, serta hasil pengujian terhadap aplikasi.

7.1 Test Preparation

Bagian ini membuat hal-hal persiapan yang harus dilakukan untuk melakukan test.

7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan prosedural yang dilakukan sebelum dilakukannya pengujian terhadap *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan tools yang dibutuhkan untuk menjalankan website Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer seperti Apache, MySQL, phpMyAdmin.
2. Menginstalasi dan konfigurasi WordPress.
3. Menginstalasi Tema dan Plugin yang dibutuhkan.

7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan perangkat keras dan jaringan yang dibutuhkan untuk melakukan pengujian pada *website* Informasi Pekerjaan Teknologi Komputer adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan perangkat keras berupa laptop sebagai media untuk menjalankan website yang dikembangkan.
2. Menyediakan jaringan internet untuk mengakses dan mendukung operasi website yang dikembangkan.

7.1.3 SW Preparation

Spesifikasi hardware dan network yang harus dipersiapkan untuk melakukan pengujian yang digunakan oleh tim reengineering adalah:

1. Laptop : Asus Vivobook
2. Processor : AMD RYZEN 7
3. RAM : 16GB
4. Storage : 512GB
5. Web Server : Xampp, Wordpress

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 63 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

7.2 Test Plan and Identification

Bagian ini menjelaskan lingkup keseluruhan dari perencanaan pengujian. Dari sejumlah requirement yang akan diuji dituliskan pada functional requirement. Pengelompokan rencana pengujian dan identifikasi butir uji yang akan diujikan dibagi menjadi pengujian unit dan pengujian integrasi.

Tabel 26. Test Plan And Identification

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Fungsi melihat Informasi Jenis Pekerjaan Teknologi Komputer	Pengujian Pekerjaan Jenis Teknologi Komputer	Pengujian Unit	F01	TB-01	Black Box	31 Mei 2024
Pengujian Fungsi melihat Informasi mengenai mengenai Panduan Karir	Pengujian mengenai Panduan Karir	Pengujian Unit	F02	TB-02	Black Box	31 Mei 2024
Pengujian Fungsi melihat Informasi mengenai Pengembangan Diri	Pengujian mengenai Pengembangan Diri	Pengujian Unit	F03	TB-03	Black Box	31 Mei 2024
Pengujian Fungsi Informasi mengenai About Us	Pengujian mengenai About Us	Pengujian Unit	F04	TB-04	Black Box	31 Mei 2024

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 64 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

7.3 Test Script & Result

7.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Tabel 27. Test Script Butir-Uji-1

Identifikasi	BU-01		
No. Fungsi	F01		
Nama Butir Uji	Pengujian Jenis Pekerjaan Teknologi Komputer		
Tujuan	Untuk melihat jenis jenis pekerjaan di 3 bidang lulusan Teknologi Komputer		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menampilkan pekerjaan yang ada di teknologi komputer pada menu jenis pekerjaan		
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none">1. Laptop sudah menyala2. XAMPP Control Panel telah tersambung kedalam server3. Sudah mengakses halaman <i>website</i>		
Tanggal Pengujian			
Penguji	Kelompok 12		
Skenario Pengujian			
<ol style="list-style-type: none">1. Mengakses website melalui localhost2. Login ke wordpres3. WordPress akan menampilkan lifepreview dari website, lalu akan menampilkan tampilan dari jenis pekerjaan.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Ketika user sudah mengakses website maka akan muncul page beranda lalu akan muncul jenis jenis pekerjaan			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Menampilkan halaman beranda jenis pekerjaan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Tabel 28. Test Script Butir-Uji-2

Identifikasi	BU-02
No. Fungsi	F02
Nama Butir Uji	Pengujian mengenai Panduan Karir

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 65 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Tujuan	Untuk melihat tentang informasi mengenai bagaimana panduan karir yang baik di dunia pekerjaan.		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menampilkan Panduan Karir di menu Blog.		
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laptop sudah menyala 2. XAMPP Control Panel telah tersambung kedalam server 3. Sudah mengakses halaman <i>website</i> 		
Tanggal Pengujian			
Penguji	Kelompok 12		
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses website melalui localhost 2. Login ke wordpres 3. WordPress akan menampilkan lifepreview dari website, lalu akan menampilkan tampilan dari Panduan Karir di menu Blog. 		
Kriteria Evaluasi Hasil	Ketika user sudah mengakses website maka akan muncul page beranda lalu akan muncul Panduan Karir		
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Menampilkan halaman beranda Panduan Karir pada menu Blog	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.3.3 Test Script Butir-Uji-3

Tabel 29. Test Script Butir-Uji-3

Identifikasi	BU-03
No. Fungsi	F03
Nama Butir Uji	Pengujian mengenai Pengembangan Karir
Tujuan	Untuk melihat tentang informasi mengenai bagaimana mengembangkan diri yang baik di dunia pekerjaan.
Deskripsi	Fungsi ini untuk menampilkan Pengembangan Diri di menu Blog.
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laptop sudah menyala 2. XAMPP Control Panel telah tersambung kedalam server 3. Sudah mengakses halaman <i>website</i>

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 66 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Tanggal Pengujian						
Penguji	Kelompok 12					
Skenario Pengujian						
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses website melalui localhost 2. Login ke wordpres 3. WordPress akan menampilkan lifepreview dari website, lalu akan menampilkan tampilan dari Pengembangan Diri di menu Blog. 						
Kriteria Evaluasi Hasil						
Ketika user sudah mengakses website maka akan muncul page beranda lalu akan muncul Pengembangan Diri.						
Kasus dan Hasil Pengujian						
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan			
	Menampilkan halaman beranda Pengembangan Diri pada menu Blog	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak			

7.3.4 Test Script Butir-Uji-4

Tabel 30. Test Script Butir-Uji-4

Identifikasi	BU-04
No. Fungsi	F04
Nama Butir Uji	Pengujian mengenai About Us
Tujuan	Untuk melihat tentang informasi detail data data dari Admin
Deskripsi	Fungsi ini untuk menampilkan Detail Admin
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laptop sudah menyala 2. XAMPP Control Panel telah tersambung kedalam server 3. Sudah mengakses halaman <i>website</i>
Tanggal Pengujian	
Penguji	Kelompok 12
Skenario Pengujian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses website melalui localhost 2. Login ke wordpres 3. WordPress akan menampilkan lifepreview dari website, lalu akan menampilkan tampilan dari Detail dari si Admin di menu About Us 	
Kriteria Evaluasi Hasil	
Ketika user sudah mengakses website maka akan muncul page beranda lalu akan muncul About Us.	

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 67 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Menampilkan halaman beranda About Us	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.4 Test Summary Result & History

7.4.1 Scenario-1

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

7.4.2 Scenario-2

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 68 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

--	--	--	--

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 69 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

LAMPIRAN

Jika ada lampiran lain yang perlu disertakan, sertakan.

IT Del	SW_TD_Kel.12_GIW_TA 23.24_PA I	Halaman 70 dari 72
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

Sejarah Versi

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
Draft			Supervisor	
Final			Pembimbing	

Sejarah Perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan