

LAPORAN PROYEK AKHIR
DASAR PEMROGRAMAN
SHOP MANAGEMENT SYSTEM



IDVEND AGUS SEFYWN MANURUNG: 13323011
WINA SORTA MARIA GEA: 13323009
CALISTA YOSEPHIN PANJAITAN: 13323010

PROGRAM STUDI D3 TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS VOKASI
INSTITUT TEKNOLOGI DEL
LAGUBOTI
2023

1. LATAR BELAKANG

Shop Management System (SMS) adalah sebuah perangkat lunak atau sistem perangkat lunak yang dirancang khusus untuk membantu dalam mengelola dan mengotomatisasi berbagai aspek operasional sebuah toko atau bisnis ritel. Sistem ini mencakup sejumlah fungsi, termasuk manajemen stok, penjualan, keuangan, pelacakan pelanggan, dan laporan analisis bisnis.

Implementasi Shop Management System (SMS) melibatkan serangkaian metode untuk memastikan bahwa sistem berjalan dengan efisien dan dapat memenuhi kebutuhan bisnis.

Dengan pesatnya perkembangan bisnis dan perdagangan, terutama dalam era globalisasi saat ini, manajemen toko menjadi semakin kompleks. Keberhasilan sebuah toko tidak hanya bergantung pada kualitas produk, tetapi juga pada efisiensi operasional dan manajemen yang baik.

Di sini kami akan menggunakan SMS untuk memastikan menyimpan dan mengelola informasi produk atau layanan yang dijual di toko, termasuk deskripsi, harga, stok, dan atribut lainnya dengan adanya Sistem Manajemen Toko dirancang untuk membantu pemilik bisnis atau pengelola toko dalam menjalankan operasional sehari-hari mereka.

2. DESKRIPSI PROYEK

Program ini adalah sebuah sistem manajemen stok dan pencatatan transaksi untuk sebuah toko dengan nama "Toko U.D. Antony". Program ditulis dalam bahasa C dan menggunakan operasi file untuk menyimpan data-data transaksi dan stok barang. Program menyediakan berbagai fitur seperti menambah stok barang, mencatat penjualan, melihat laporan berdasarkan tanggal, melihat stok barang, melihat semua transaksi, dan keluar dari program.

Proyek ini memberikan fungsionalitas dasar untuk manajemen stok dan pencatatan transaksi. Namun, ada beberapa aspek yang dapat ditingkatkan, seperti validasi input pengguna, penanganan kesalahan, dan penyempurnaan tampilan laporan.

3. IMPLEMENTASI

code


```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Search
C: proyek1.c D:\...proyek\proyek X C: proyek1.c D:\...MATKUL DASPRO\proyek •
D: > SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024 > MATKUL DASPRO > proyek > proyek > C: proyek1.c
77 strcpy(daftar_transaksi_barang[j], daftar_transaksi_barang[j + 1]);
78 strcpy(daftar_transaksi_barang[j + 1], temp_barang);
79
80 int temp_jumlah = daftar_jumlah_transaksi[j];
81 daftar_jumlah_transaksi[j] = daftar_jumlah_transaksi[j + 1];
82 daftar_jumlah_transaksi[j + 1] = temp_jumlah;
83 }
84 }
85
86
87 for (int i = 0; i < jumlah_transaksi; i++) {
88     if (strstr(daftar_tanggal[i], jenis_laporan) != NULL) {
89         fprintf(filePointer, "%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_harga[i]);
90     }
91     printf("%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_harga[i]);
92 }
93 }
94 }
95
96 void lihatStok(FILE *filePointer) {
97     printf("Stok Barang:\n");
98     fprintf(filePointer, "Stok Barang:\n");
99
100
101     for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {
102         printf("%s: %d dengan harga %.2f\n", daftar_nama_barang[i], daftar_stok[i], daftar_harga[i]);
103         fprintf(filePointer, "%s: %d dengan harga %.2f\n", daftar_nama_barang[i], daftar_stok[i], daftar_harga[i]);
104     }
105 }
106
107
108 void lihatSemuaTransaksi(FILE *filePointer) {
109     printf("Semua Transaksi:\n");
110     fprintf(filePointer, "Semua Transaksi:\n");
111
112
113
114
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Search
C: proyek1.c D:\...proyek\proyek X C: proyek1.c D:\...MATKUL DASPRO\proyek •
D: > SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024 > MATKUL DASPRO > proyek > proyek > C: proyek1.c
115     for (int i = 0; i < jumlah_transaksi; i++) {
116         fprintf(filePointer, "%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_harga[i]);
117     }
118     printf("%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_harga[i]);
119 }
120 }
121
122 void tampilkanMenu() {
123     printf("\n==== Menu Toko U.D. Antony =====\n");
124     printf("1. Tambah Stok Barang\n");
125     printf("2. Catat Penjualan\n");
126     printf("3. Lihat Laporan\n");
127     printf("4. Lihat Stok Barang\n");
128     printf("5. Lihat Semua Transaksi\n");
129     printf("6. Keluar\n");
130     printf("Pilih menu (1-6): ");
131 }
132
133 int main() {
134     FILE *filePointer;
135     filePointer = fopen("proyek.txt", "w");
136     if (filePointer == NULL) {
137         printf("Error opening file.\n");
138         return 1;
139     }
140     fclose(filePointer);
141
142     int pilihan;
143     char nama_barang[MAX_NAMA_BARANG];
144     int jumlah;
145     float harga;
146     char tanggal[MAX_TANGGAL];
147     char jenis_laporan[MAX_TANGGAL];
148
149     do {
150         tampilkanMenu();
151         scanf("%d", &pilihan);
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Search
C: proyek1.c D:\_proyek\proyek X C: proyek1.c D:\_MATKUL DASPRO\proyek
D: > SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024 > MATKUL DASPRO > proyek > proyek > C: proyek1.c
152
153     switch (pilihan) {
154     case 1:
155         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
156         printf("Masukkan nama barang: ");
157         scanf("%s", nama_barang);
158         fprintf(filePointer, "nama barang: %s\n", nama_barang);
159         printf("Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: ");
160         scanf("%d", &jumlah);
161         fprintf(filePointer, "Jumlah barang: %d\n", jumlah);
162         printf("Masukkan harga barang: ");
163         scanf("%f", &harga);
164         fprintf(filePointer, "Harga barang: %f\n", harga);
165         fclose(filePointer);
166         tambahStok(nama_barang, jumlah, harga);
167         break;
168
169     case 2:
170         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
171         printf("Masukkan nama barang: ");
172         scanf("%s", nama_barang);
173         printf("Masukkan jumlah penjualan: ");
174         scanf("%d", &jumlah);
175         printf("Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): ");
176         scanf("%s", tanggal);
177         fclose(filePointer);
178         catatPenjualan(nama_barang, jumlah, tanggal);
179         break;
180
181     case 3:
182         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
183         printf("Pilih jenis laporan:\n");
184         printf("1. Harian\n");
185         printf("2. Mingguan\n");
186         printf("3. Bulanan\n");
187         printf("4. Tahunan\n");
188         printf("Pilih jenis laporan (1-4): ");
189         int jenis;
190         scanf("%d", &jenis);
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Search
C: proyek1.c D:\_proyek\proyek X C: proyek1.c D:\_MATKUL DASPRO\proyek
D: > SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024 > MATKUL DASPRO > proyek > proyek > C: proyek1.c
191
192     switch (jenis) {
193     case 1:
194         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
195         printf("Masukkan tanggal laporan (YYYY-MM-DD): ");
196         scanf("%s", jenis_laporan);
197         buatLaporan(jenis_laporan, filePointer);
198         break;
199
200     default:
201         printf("Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.\n");
202     }
203     fclose(filePointer);
204     break;
205
206     case 4:
207         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
208         fprintf(filePointer, "\n==== Lihat Stok Barang ==== \n");
209         lihatStok(filePointer);
210         fclose(filePointer);
211         break;
212
213     case 5:
214         filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
215         fprintf(filePointer, "\n==== Lihat Semua Transaksi ==== \n");
216         lihatSemuaTransaksi(filePointer);
217         fclose(filePointer);
218         break;
219
220     case 6:
221         printf("Terima kasih. Program selesai.\n");
222         break;
223
224     default:
225         printf("Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.\n");
226     }
227 } while (pilihan != 6);
228 return 0;
229
```

Penjelasan

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

1. Merupakan preprocessor directive yang menyertakan header file <stdio.h>\
2. Merupakan preprocessor directive yang menyertakan header file <stdlib.h>.
3. Menyertakan header file <string.h>, yang memberikan fungsi-fungsi standar untuk manipulasi string.

```
#define MAX_BARANG 100
#define MAX_TANGGAL 20
#define MAX_NAMA_BARANG 50
```

- Menggunakan max_barang, max_tanggal, max_nama_barang di dalam program, itu akan dianggap sama dengan menggunakan nilai 100, 20, 50, dan tidak boleh melebihi angka yang sudah ditetapkan.

```
char daftar_tanggal[MAX_TANGGAL][MAX_TANGGAL];
char daftar_transaksi_barang[MAX_TANGGAL][MAX_NAMA_BARANG];
int daftar_jumlah_transaksi[MAX_TANGGAL];

int jumlah_barang = 0;
int jumlah_transaksi = 0;
```

- mendeklarasikan sebuah array dua dimensi dengan nama daftar_tanggal. array ini memiliki dimensi max_tanggal max_tanggal, yang berarti itu dapat menyimpan sejumlah string tanggal (20 karakter maksimal) dalam sejumlah max_tanggal entri.
- Mendeklarasikan array satu dimensi dengan nama daftar_jumlah_transaksi. array ini dapat menyimpan sejumlah integer yang mewakili jumlah barang dalam setiap transaksi di sejumlah max_tanggal
- mendeklarasikan variabel jumlah_transaksi dan menginisialisasinya dengan nilai 0. variabel ini mungkin digunakan untuk melacak total jumlah transaksi yang telah dilakukan.

```
void tambahStok(char nama_barang[MAX_NAMA_BARANG], int jumlah, float harga) {
    for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {
        if (strcmp(daftar_nama_barang[i], nama_barang) == 0) {
            daftar_stok[i] += jumlah;
            printf("Stok %s berhasil ditambahkan sebanyak %d. Stok sekarang: %d\n", nama_barang, jumlah, daftar_stok[i]);
            return;
        }
    }
}
```

- void: Tipe data fungsi, yang menandakan bahwa fungsi ini tidak mengembalikan nilai.
- Perulangan for digunakan untuk melakukan iterasi melalui daftar barang yang sudah ada.

- `i < jumlah_barang`: Kondisi untuk menjalankan perulangan selama `i` kurang dari `jumlah_barang`
- `strcmp` adalah fungsi dari header `<string.h>` yang membandingkan dua string. Jika hasilnya adalah 0, berarti kedua string tersebut identik.
- Menggunakan `printf` untuk mencetak pesan ke layar dengan informasi bahwa stok berhasil ditambahkan.

```
strcpy(daftar_nama_barang[jumlah_barang], nama_barang);
daftar_stok[jumlah_barang] = jumlah;
daftar_harga[jumlah_barang] = harga;
jumlah_barang++;
printf("Barang %s berhasil ditambahkan ke dalam stok sebanyak %d. Stok sekarang: %d\n", nama_barang, jumlah, daftar_stok[jumlah_barang]);
```

- Fungsi `strcpy` digunakan untuk menyalin string dari variabel `nama_barang` ke dalam elemen ke-`jumlah_barang` dari array `daftar_nama_barang`.
- Jumlah disimpan dalam elemen ke-`jumlah_barang` dari array `daftar_stok`
- Harga disimpan dalam elemen ke-`jumlah_barang` dari array `daftar_harga`.
- Jumlah barang yang ditambahkan (`jumlah`), dan stok sekarang, yang diambil dari array `daftar_stok` pada indeks `jumlah_barang - 1`

```
void catatPenjualan(char nama_barang[MAX_NAMA_BARANG], int jumlah, char tanggal[MAX_TANGGAL]) {
    for (int i = 0; i < jumlah_barang; i++) {
        if (strcmp(daftar_nama_barang[i], nama_barang) == 0) {
            if (daftar_stok[i] >= jumlah) {
                strcpy(daftar_tanggal[jumlah_transaksi], tanggal);
                strcpy(daftar_transaksi_barang[jumlah_transaksi], nama_barang);
                daftar_jumlah_transaksi[jumlah_transaksi] = jumlah;
            }
        }
    }
}
```

- Fungsi `catat Penjualan` didefinisikan dengan menerima tiga parameter: `nama_barang` (string yang menyimpan nama barang), `jumlah` (integer yang menyimpan jumlah barang yang terjual), dan `tanggal` (string yang menyimpan tanggal penjualan). Fungsi ini tidak mengembalikan nilai (`void`).
- perulangan `for` dimulai untuk iterasi melalui array data barang (`daftar_nama_barang`, `daftar_stok`, dll.) sebanyak `jumlah_barang`
- `strcmp`, dilakukan perbandingan antara nama barang pada indeks ke-`i`
- Jika kondisi di atas terpenuhi, maka informasi penjualan dicatat. Tanggal penjualan (`tanggal`) disalin ke dalam array `daftar_tanggal` pada indeks `jumlah_transaksi`, nama barang (`nama_barang`) disalin ke dalam array `daftar_transaksi_barang` pada indeks `jumlah_transaksi`, dan jumlah penjualan (`jumlah`) disimpan di dalam array `daftar_jumlah_transaksi` pada indeks `jumlah_transaksi`

```
void buatLaporan(char jenis_laporan[MAX_TANGGAL], FILE *filePointer) {
    printf("\n====Laporan %s:=====\n", jenis_laporan);
    fprintf(filePointer, "Laporan %s:\n", jenis_laporan);
}
```

- Jenis_laporan adalah string yang menunjukkan jenis laporan yang akan dibuat, dan filePointer adalah pointer ke file di mana laporan akan ditulis. Fungsi ini tidak mengembalikan nilai (void).

```
for (int i = 0; i < jumlah_transaksi - 1; i++) {
    for (int j = 0; j < jumlah_transaksi - i - 1; j++) {
        if (strcmp(daftar_tanggal[j], daftar_tanggal[j + 1]) > 0) {

            char temp_tanggal[MAX_TANGGAL];
            strcpy(temp_tanggal, daftar_tanggal[j]);
            strcpy(daftar_tanggal[j], daftar_tanggal[j + 1]);
            strcpy(daftar_tanggal[j + 1], temp_tanggal);
        }
    }
}
```

- Program ini menandakan awal dari loop luar, yang bertanggung jawab untuk melakukan iterasi sebanyak jumlah_transaksi – 1

```
for (int i = 0; i < jumlah_transaksi; i++) {
    if (strstr(daftar_tanggal[i], jenis_laporan) != NULL) {
        fprintf(filePointer, "%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_transaksi_barang[i]);
        printf("%s: %s sebanyak %d dengan harga %.2f\n", daftar_tanggal[i], daftar_transaksi_barang[i], daftar_jumlah_transaksi[i], daftar_transaksi_barang[i]);
    }
}
```

- Pada setiap iterasi, dilakukan pengecekan menggunakan fungsi strstr apakah string jenis_laporan terdapat dalam string daftar_tanggal[i].
- Pernyataan fprintf digunakan untuk menulis detail transaksi ke dalam file yang ditunjuk oleh filePointer.

```
void tampilkanMenu() {
    printf("\n===== Menu Toko U.D. Antony =====\n");
    printf("1. Tambah Stok Barang\n");
    printf("2. Catat Penjualan\n");
    printf("3. Lihat Laporan\n");
    printf("4. Lihat Stok Barang\n");
    printf("5. Lihat Semua Transaksi\n");
    printf("6. Keluar\n");
    printf("Pilih menu (1-6): ");
}
```

- TampilkanMenu() dalam bahasa C bertujuan untuk mencetak menu pilihan yang tersedia untuk pengguna di dalam sebuah program. Fungsi ini tidak menerima parameter dan tidak mengembalikan nilai (void).
- Digunakan untuk mencetak judul menu ke layar. Judul ini memberikan informasi bahwa pengguna berada di dalam menu toko "U.D. Antony".
- Digunakan untuk mencetak pilihan menu pertama ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk menambahkan stok barang.
- Digunakan untuk mencetak pilihan menu kedua ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk mencatat penjualan barang.
- Digunakan untuk mencetak pilihan menu ketiga ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk melihat laporan transaksi.
- Digunakan untuk mencetak pilihan menu keempat ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk melihat stok barang.

- Digunakan untuk mencetak pilihan menu kelima ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk melihat semua transaksi yang telah dilakukan.
- Digunakan untuk mencetak pilihan menu keenam ke layar. Pilihan ini akan memungkinkan pengguna untuk keluar dari program.
- Digunakan untuk meminta pengguna memilih menu dengan memberikan petunjuk bahwa input yang diharapkan adalah angka antara 1 hingga 6.

```
int main() {
    FILE *filePointer;
    filePointer = fopen("proyek.txt", "w");
    if (filePointer == NULL) {
        printf("Error opening file.\n");
        return 1;
    }
}
```

- variabel file Pointer sebagai pointer ke objek FILE. Variabel ini nantinya akan digunakan untuk membuka dan bekerja dengan file.
- Membuka file bernama "proyek.txt" dalam mode tulis ("w"), yang berarti file akan dibuka untuk ditulis. Jika file belum ada, maka akan dibuat file baru dengan nama tersebut. Fungsi fopen mengembalikan pointer ke file yang dibuka, dan pointer tersebut disimpan dalam variabel filePointer.
- filePointer bernilai NULL, ini menunjukkan bahwa ada kesalahan dalam membuka file.
- Jika terjadi kesalahan dalam membuka file, pesan kesalahan dicetak ke layar menggunakan printf, dan program mengembalikan nilai 1.

```
int pilihan;
char nama_barang[MAX_NAMA_BARANG];
int jumlah;
float harga;
char tanggal[MAX_TANGGAL];
char jenis_laporan[MAX_TANGGAL];
```

- Variabel nama_barang dideklarasikan sebagai array karakter (char) dengan ukuran maksimum MAX_NAMA_BARANG. Variabel nama_barang dideklarasikan sebagai array karakter (char) dengan ukuran maksimum MAX_NAMA_BARANG.

```

do {
    tampilkanMenu();
    scanf("%d", &pilihan);

    switch (pilihan) {
        case 1:
            filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
            printf("Masukkan nama barang: ");
            scanf("%s", nama_barang);
            fprintf(filePointer, "nama barang: %s\n", nama_barang);
            printf("Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: ");
            scanf("%d", &jumlah);
            fprintf(filePointer, "Jumlah barang: %d\n", jumlah);
            printf("Masukkan harga barang: ");
            scanf("%f", &harga);
            fprintf(filePointer, "Harga barang: %f\n", harga);
            fclose(filePointer);
            tambahStok(nama_barang, jumlah, harga);
            break;
    }
}

```

- do-while, yang menandakan bahwa bagian dalam blok ini akan dieksekusi setidaknya satu kali, dan akan terus diulang selama kondisi di bagian while benar.
- scanf("%d", &pilihan); Meminta pengguna untuk memasukkan pilihan menu dan menyimpannya ke dalam variabel pilihan.
- switch yang akan mengevaluasi nilai dari pilihan dan menjalankan blok pernyataan yang sesuai dengan nilai tersebut.

Case 1: Jika pengguna memilih menu nomor 1 (Tambah Stok Barang).

- filePointer = fopen("proyek.txt", "a"); Membuka file "proyek.txt" dalam mode append ("a"), yang berarti jika file sudah ada, data baru akan ditambahkan di akhir file.
- Meminta pengguna untuk memasukkan nama barang, jumlah stok, dan harga barang menggunakan scanf.
- Menggunakan fprintf untuk menulis data barang ke dalam file "proyek.txt".
- fclose(filePointer); Menutup file setelah selesai penulisan.
- Memanggil fungsi tambahStok dengan parameter nama_barang, jumlah, dan harga untuk memperbarui stok dalam program.
- break; Keluar dari blok switch.

```

case 4:
    filePointer = fopen("proyek.txt", "a");
    fprintf(filePointer, "\n===== Lihat Stok Barang =====\n");
    lihatStok(filePointer);
    fclose(filePointer);
    break;

```

- Blok switch memeriksa apakah nilai dari variabel pilihan adalah 4. Jika ya, maka blok di dalam case 4 akan dieksekusi.
- Menggunakan fprintf untuk menulis judul atau header "===== Lihat Stok Barang =====" ke dalam file "proyek.txt". Hal ini memberikan informasi kepada pengguna atau pembaca log bahwa bagian laporan ini akan menampilkan stok barang.

```

        default:
            printf("Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.\n");
    } while (pilihan != 6);
    return 0;
}

```

- Default dari blok switch yang akan dieksekusi jika variabel pilihan tidak sama dengan nilai-nilai yang dihandle oleh case tertentu.
- Memulai blok do-while yang mengecek apakah nilai variabel pilihan tidak sama dengan 6.

OUTPUT

```
C:\Windows\System32\cmd.e x + v
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2715]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024\MATKUL DASPRO\proyek\proyek>gcc proyek1.c -o p

D:\SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024\MATKUL DASPRO\proyek\proyek>p

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 1
Masukkan nama barang: beras
Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: 30
Masukkan harga barang: 200000
Barang beras berhasil ditambahkan ke dalam stok sebanyak 30. Stok sekarang: 30

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 1
Masukkan nama barang: minyak
Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: 25
Masukkan harga barang: 12000
Barang minyak berhasil ditambahkan ke dalam stok sebanyak 25. Stok sekarang: 25

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 1
```

```
C:\Windows\System32\cmd.e x + v
Pilih menu (1-6): 1
Masukkan nama barang: gula
Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: 15
Masukkan harga barang: 11000
Barang gula berhasil ditambahkan ke dalam stok sebanyak 15. Stok sekarang: 15

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 1
Masukkan nama barang: telur
Masukkan jumlah stok yang ditambahkan: 35
Masukkan harga barang: 56000
Barang telur berhasil ditambahkan ke dalam stok sebanyak 35. Stok sekarang: 35

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: beras
Masukkan jumlah penjualan: 10
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-10
Penjualan beras sebanyak 10 pada tanggal 2023-12-10 berhasil dicatat. Stok sekarang: 20

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
```

```

C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: minyak
Masukkan jumlah penjualan: 8
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-10
Penjualan minyak sebanyak 8 pada tanggal 2023-12-10 berhasil dicatat. Stok sekarang: 17

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: gula
Masukkan jumlah penjualan: 5
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-10
Penjualan gula sebanyak 5 pada tanggal 2023-12-10 berhasil dicatat. Stok sekarang: 10

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: telur
Masukkan jumlah penjualan: 10
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-10
Penjualan telur sebanyak 10 pada tanggal 2023-12-10 berhasil dicatat. Stok sekarang: 25

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2

```

```

C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: beras
Masukkan jumlah penjualan: 7
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-09
Penjualan beras sebanyak 7 pada tanggal 2023-12-09 berhasil dicatat. Stok sekarang: 13

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: minyak
Masukkan jumlah penjualan: 3
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-09
Penjualan minyak sebanyak 3 pada tanggal 2023-12-09 berhasil dicatat. Stok sekarang: 14

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: gula
Masukkan jumlah penjualan: 2
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-09
Penjualan gula sebanyak 2 pada tanggal 2023-12-09 berhasil dicatat. Stok sekarang: 8

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: telur

```

```
C:\Windows\System32\cmd.e X + v

Pilih menu (1-6): 2
Masukkan nama barang: telur
Masukkan jumlah penjualan: 10
Masukkan tanggal penjualan (YYYY-MM-DD): 2023-12-09
Penjualan telur sebanyak 10 pada tanggal 2023-12-09 berhasil dicatat. Stok sekarang: 15

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 3
Pilih jenis laporan:
1. Harian
2. Mingguan
3. Bulanan
4. Tahunan
Pilih jenis laporan (1-4): 1
Masukkan tanggal laporan (YYYY-MM-DD): 2023-12-10

=====Laporan 2023-12-10:=====
2023-12-10: beras sebanyak 10 dengan harga 0.00
2023-12-10: minyak sebanyak 8 dengan harga 0.00
2023-12-10: gula sebanyak 5 dengan harga 0.00
2023-12-10: telur sebanyak 10 dengan harga 0.00

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 3
Pilih jenis laporan:
1. Harian
2. Mingguan
3. Bulanan
4. Tahunan
```

```
C:\Windows\System32\cmd.e X + v

Pilih jenis laporan (1-4): 1
Masukkan tanggal laporan (YYYY-MM-DD): 2023-12-09

=====Laporan 2023-12-09:=====
2023-12-09: beras sebanyak 7 dengan harga 200000.00
2023-12-09: minyak sebanyak 3 dengan harga 12000.00
2023-12-09: gula sebanyak 2 dengan harga 11000.00
2023-12-09: telur sebanyak 10 dengan harga 56000.00

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 3
Pilih jenis laporan:
1. Harian
2. Mingguan
3. Bulanan
4. Tahunan
Pilih jenis laporan (1-4): 2
Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 3
Pilih jenis laporan:
1. Harian
2. Mingguan
3. Bulanan
4. Tahunan
Pilih jenis laporan (1-4): 3
Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.
```

```
C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 3
Pilih jenis laporan:
1. Harian
2. Mingguan
3. Bulanan
4. Tahunan
Pilih jenis laporan (1-4): 4
Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 4
Stok Barang:
beras: 13 dengan harga 200000.00
minyak: 14 dengan harga 12000.00
gula: 8 dengan harga 11000.00
telur: 15 dengan harga 56000.00

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 5
Semua Transaksi:
2023-12-09: beras sebanyak 7 dengan harga 200000.00
```

```
C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 5
Semua Transaksi:
2023-12-09: beras sebanyak 7 dengan harga 200000.00
2023-12-09: minyak sebanyak 3 dengan harga 12000.00
2023-12-09: gula sebanyak 2 dengan harga 11000.00
2023-12-09: telur sebanyak 10 dengan harga 56000.00
2023-12-10: beras sebanyak 10 dengan harga 0.00
2023-12-10: minyak sebanyak 8 dengan harga 0.00
2023-12-10: gula sebanyak 5 dengan harga 0.00
2023-12-10: telur sebanyak 10 dengan harga 0.00

===== Menu Toko U.D. Antony =====
1. Tambah Stok Barang
2. Catat Penjualan
3. Lihat Laporan
4. Lihat Stok Barang
5. Lihat Semua Transaksi
6. Keluar
Pilih menu (1-6): 6
Terima kasih. Program selesai.

D:\SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2023-2024\MATKUL DASPRO\proyek\proyek>
```

4. PENUTUP

Demikian laporan kemajuan proyek kami dengan topik Shop Management System yang bertujuan menghasilkan Informasi terkait dapat mencatat penjualan,

dapat melakukan penambahan stok, dapat membuat laporan sederhana berupa transaksi setiap hari/ minggu/ bulan/ tahun. Fungsi utama Shop Management System berdasarkan data stok dan penjualan yang dimasukkan. Ini digunakan memeriksa laporan beberapa banyak data barang dan penjualan yang telah dijual dalam bentuk hari/ minggu/bulan maupun tahun dalam suatu program code. Hasil dari program tersebut akan disimpan dalam satu file yang diberi nama output.