

Introducción al Diseño de Software

UNIDAD 01

CONTENIDOS

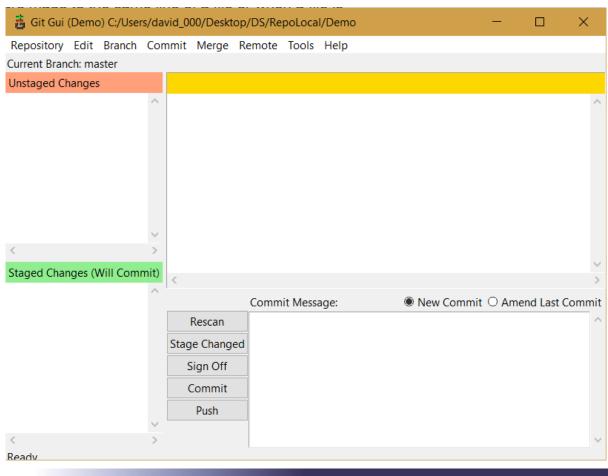
- 1. Instalación de herramientas
- 2. Manjenado Git Remoto
- 3. Agregando cambios
- 4. Manejando conflictos

1

Instalación de herramientas

HERRAMIENTAS

- Instalar Git:
 - Windows: https://git-for-windows.github.io/
 - Git bash
 - Git GUI

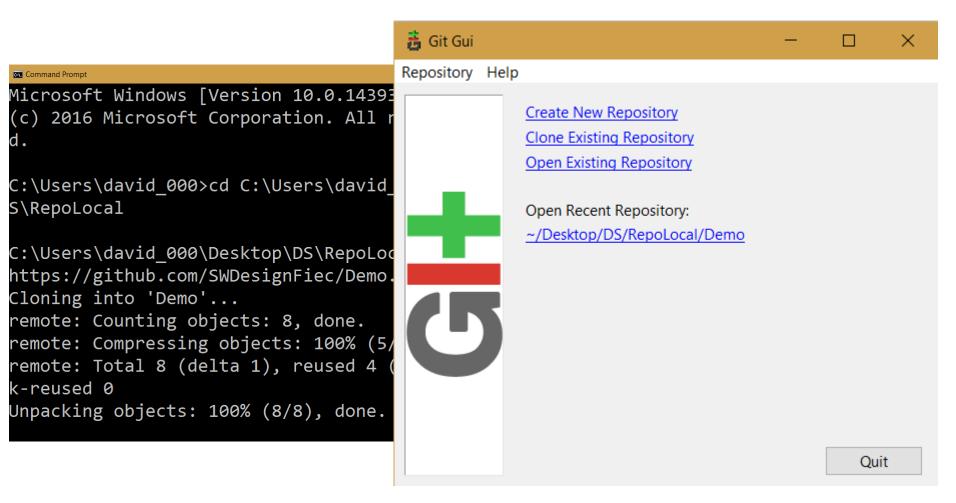


2

Manejando Git Remoto

CLONANDO REPOSITORIO

git clone https://github.com/SWDesignFiec/Demo.git



3

Agregando cambios

AGREGANDO CAMBIOS

- git status
 - Saber el estado de los archivos modificados.
- git add .
 - Agregar los cambios al stage
- git commit –m "Título del cambio"
 - Agregar todos los cambios del stage al control de versiones local.
- git push
 - Enviar todos los commit al repositorio remoto.

MODIFICANDO EL README.MD

master

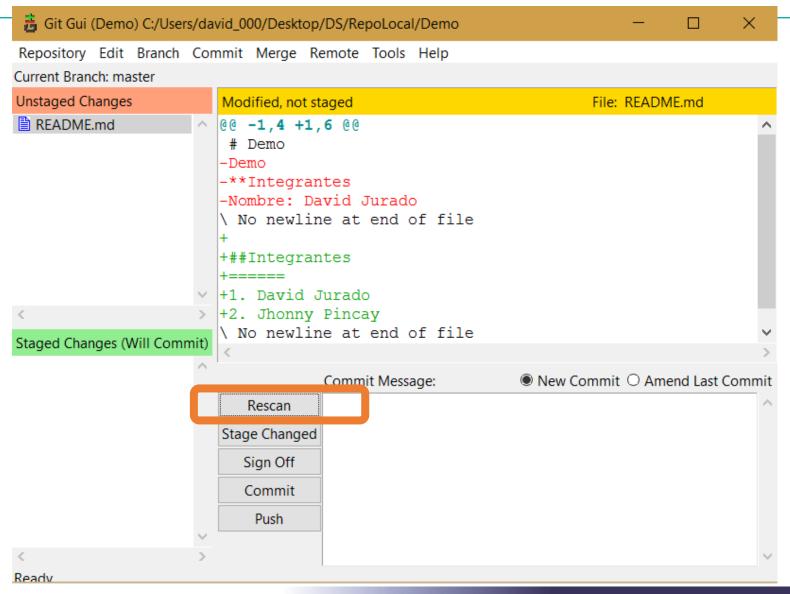
1 # Demo
2 Demo
3 **Integrantes
4 Nombre: David Jurado

Head

```
README.md ×

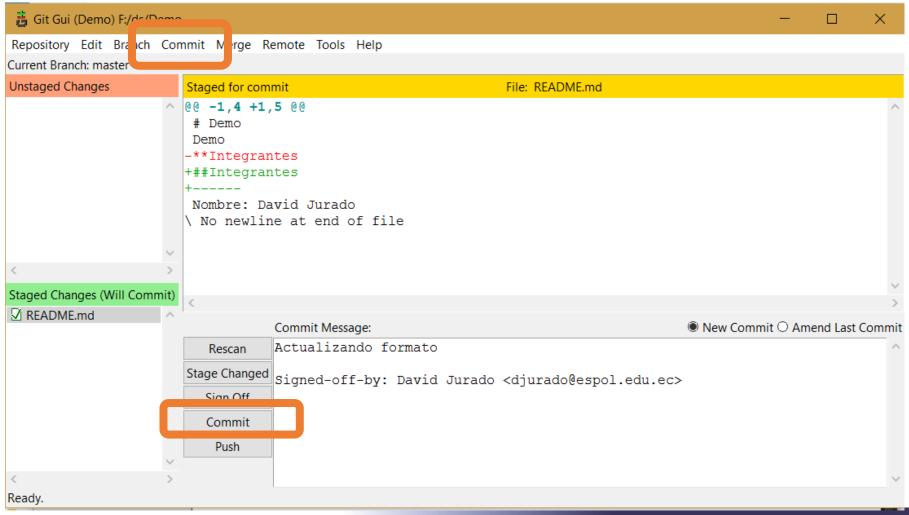
1 # Demo
2
3 ##Integrantes
4 ======
5 1. David Jurado
6 2. Jhonny Pincay
```

VERIFICAR EL REPOSITORIO LOCAL

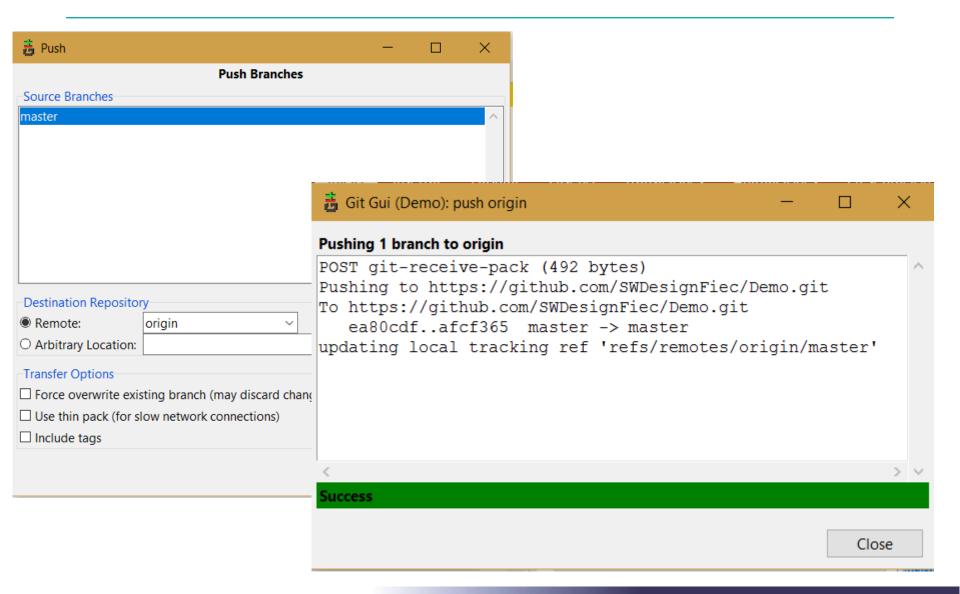


ENVIAR CAMBIOS AL STAGEY AL COMMIT

■ Commit -> Stage To Commit



ENVIAR LOS COMMITAL REPOSITORIO REMOTO

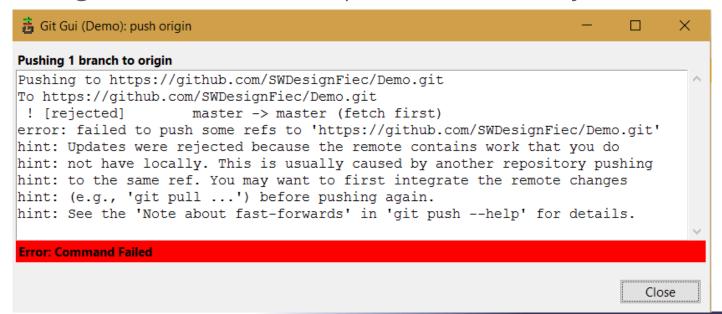


4

Manejando conflictos

ESCENARIO

- 2 miembros están realizando cambios sobre el mismo archivo y se descargan la última actualización del servidor.
- Ambos realizan sus cambios, los agregan al commit pero el primer miembro hace push antes que el otro.
- Al segundo miembro le aparece un mensaje de error.



MANEJANDO CONFLICTOS

- Una buena guía:
 - https://help.github.com/articles/resolving-a-merge-conflict-using-the-command-line/
- La idea es decidir que cambios quedan en el archivo.

```
<<<<< HFAD
```

Mis cambios

======

Los cambios del servidor

>>>>> BRANCH-NAME

■ Puede hacer en cualquier editor de texto.

PROCEDIMIENTO

- 1. Descargar última versión
 - git pull
- 2. Realizar el merge modificando los archivos en conflicto.
 - Eliminar los marcadores: <<<<<, ======, >>>>>
- 3. Agregar cambios al Stage.
 - git add.
- 4. Crear un nuevo commit.
- 5. Enviar cambios al repositorio remoto.

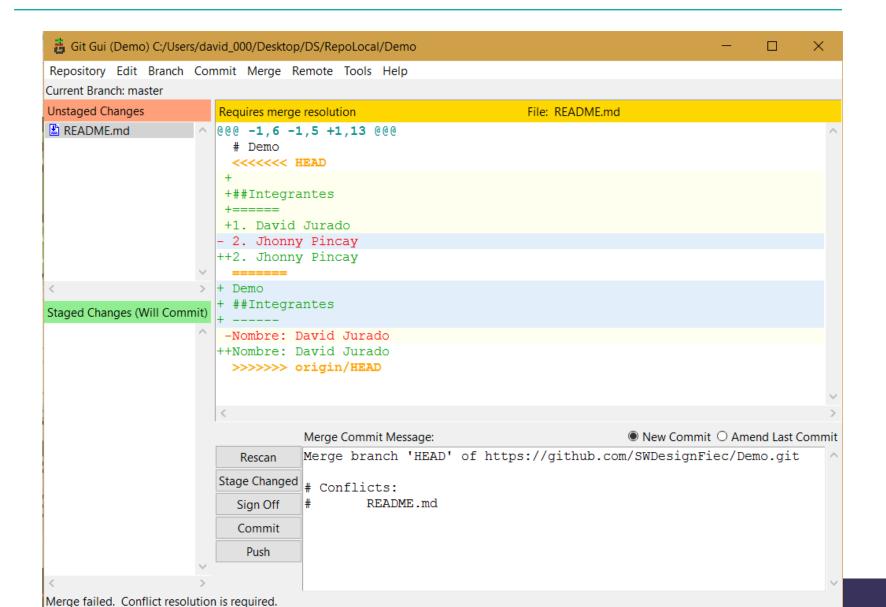
En la interfaz gráfica no hay git pull, así que el procedimiento es un poco diferente.

GUI-GIT: MANEJANDO EL MERGE CONFLICT

- Remote → Fetch from... → origin
- Merge → Local merge → Merge
 - Esto genera el merge conflict y ahora lo podemos manejar.



CONFLICTO DE UNION DE VERSIONES



MODIFICANDO LOS ARCHIVOS EN CONFLICTO.

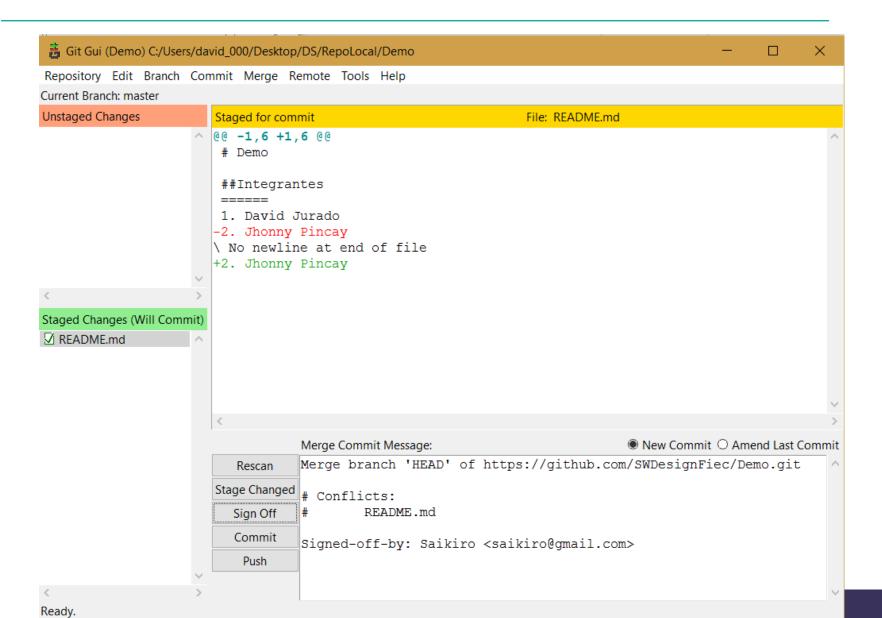
■ Eliminar los marcadores: <<<<<, ======, >>>>>

```
README.md
    # Demo
                                            README.md
    <<<<<< HEAD
                                             # Demo
    ##Integrantes
                                             ##Integrantes
    ======
    1. David Jurado

    David Jurado

    2. Jhonny Pincay
                                             Jhonny Pincay
    ======
    Dellio
10
    ##Integrantes
11
    Nombre: David Jurado
13
    >>>>> origin/HEAD
14
```

ADD, COMMIT & PUSH



MODIFICAR ARCHIVOS EN CONFLICTO

- Aunque se lo puede realizar en cualquier editor de texto, es preferible utilizar una herramienta.
- Egit Eclipse
 - Instalación y primeros usos: https://www.youtube.com/watch?v=5UBsESBfzzo
 - Otro video más completo: https://www.youtube.com/watch?v=KfeqnernMmE
 - Manejo de conflictos: https://www.youtube.com/watch?v=ZK20jVt7XEc
- GitKraken: https://www.gitkraken.com/
- SmartGit: http://www.syntevo.com/

REVIEW DE HERRAMIENTAS PARA GIT

 https://www.slant.co/topics/2089/~git-clients-forwindows