



รายงาน

เว็บไซต์ Game Day บทความเกี่ยวกับเกม

จัดทำโดย

นายธนพัฒน์ พระสว่าง รหัสนักศึกษา 67122202079

นายรัตนวุฒิ เกิดลำเจียก รหัสนักศึกษา 67122202083

นายกรรข เจริญผล รหัสนักศึกษา 67122202086

นายวิทวัส เพ็ญศิริ รหัสนักศึกษา 68122202104

เสนอ

ดร.พิจิตรา จอมศรี

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรหัสวิชา ITB 2202

รายวิชาเทคโนโลยีเว็บและการค้นคืน สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ภาคเรียนที่ 1 ปี การศึกษา 2568

คำนำ

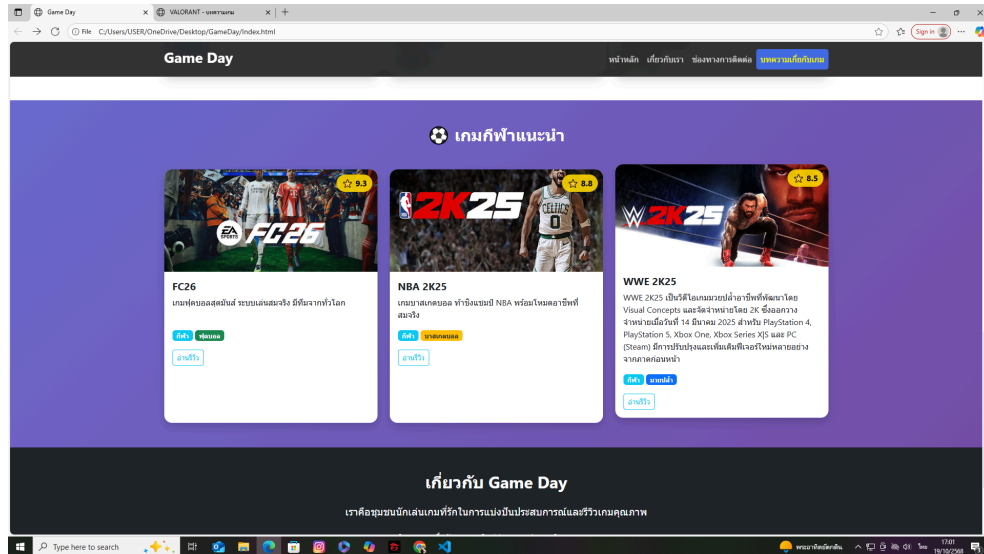
รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา ITB 2202 เทคโนโลยีเว็บและการค้นคืน จัดทำขึ้นเพื่อศึกษาและพัฒนาเว็บไซต์ Gaming Day โดยใช้ Flask Flame Work ร่วมกับภาษา Python HTML CSS และ Bootstrap สำหรับการพัฒนาเว็บไซต์ จุดประสงค์หลักของการพัฒนาเว็บไซต์นี้คือเพื่อให้ผู้จัดทำได้ฝึกฝนทักษะในการสร้างและจัดการเว็บไซต์จริงโดยครอบคลุมตั้งแต่การออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บ การเลือกและปรับแต่งธีม การพัฒนาระบบเซิร์ฟเวอร์ ไปจนถึงการฝึกการหาข้อมูลในการทำบทความอีกด้วย

ผู้จัดทำหวังว่ารายงานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการเรียนรู้และสามารถนำไปต่อยอดในการสร้างเว็บไซต์เชิงพาณิชย์ในอนาคต หากมีข้อผิดพลาดใด ๆ คณะผู้จัดทำขอน้อมรับไว้และพร้อมนำข้อเสนอแนะไปปรับปรุงให้ดียิ่งขึ้น

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
อธิบายเว็บไซต์ Game Day	1
Sitemap	2
แผนภาพโครงสร้างไฟล์	3
อธิบายโครงสร้าง	4
ผลลัพธ์	5 - 6

อธิบายเว็บไซต์ Game Day

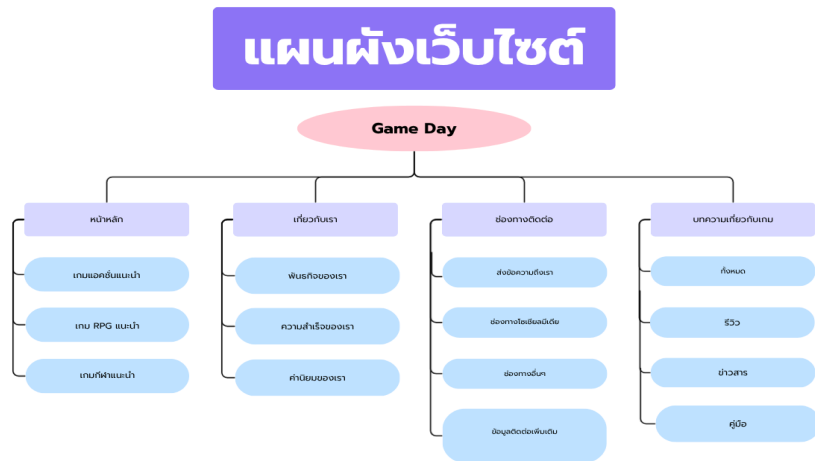


ปัจจุบันวงการเกมเติบโตอย่างรวดเร็ว ผู้เล่นต้องการข้อมูลที่ถูกต้องและน่าสนใจ ในการเลือกเกมที่เหมาะกับตนเอง เว็บไซต์ “Game Day” จึงถูกพัฒนาขึ้นเพื่อเป็น ศูนย์กลางในการแนะนำ รีวิว และจัดหมวดหมู่ของเกมต่าง ๆ ทั้งแนวแอ็กชัน (Action), RPG, กีฬา (Sports) และอื่น ๆ ในรูปแบบที่เข้าใจง่ายและมีความสวยงามทันสมัย

วัตถุประสงค์ของเว็บไซต์

1. เพื่อให้ผู้ใช้สามารถค้นหาเกมที่น่าสนใจได้สะดวก
2. เพื่อให้ผู้เล่นเกมสามารถอ่านรีวิวและคะแนนความนิยมของเกมแต่ละประเภท
3. เพื่อเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารและบทความเกี่ยวกับวงการเกม

Site Map



เว็บไซต์ Game Day ใช้แนวทางการ “แนะนำตามหมวดหมู่ (content-based)” หมายถึง ระบบจะแนะนำเกมให้ผู้ชมตามเนื้อหาหรือคุณสมบัติของเกมที่มีอยู่ในเว็บไซต์ เช่น แนวเกม (แอคชั่น, RPG, กีฬา) หรือคะแนนรีวิว โดยไม่ได้อิงจากพฤติกรรมของผู้ใช้คนอื่น แต่จะเน้นจาก “ข้อมูลภายในเกม” เอง เช่น

- ถ้าเกมมีแท็ก “RPG” และ “Open World” → จะถูกจัดในหมวด RPG
- ถ้าเกมเป็นแนว “กีฬา” → จะอยู่ในหมวด Sports
- ถ้าเกมมีธีม “สยองขวัญ” → จะไปอยู่ในหมวด Action Horror

ระบบ content-based filtering คือการ “แนะนำเนื้อหาตามความคล้ายกันของเนื้อหา (content)”

เช่น ในเว็บนี้จะจัดหมวดหมู่บทความเป็น รีวิว (Review) ข่าวสาร (News) คู่มือ (Guide) ระบบกรอง (filter) กับช่องค้นหา (**searchInput**) จะช่วย “แสดงบทความที่มีเนื้อหาคล้ายกับสิ่งที่ผู้ใช้พิมพ์หรือเลือกหมวดหมู่”

แผนภาพโครงสร้างไฟล์

GameDay

|

|— app.py ← Main Flask App

|

|—  Template

| |— Index.html

| |— About.html

| |— Contact.html

| |— Column.html

|

|—  static/

| |— Index.css

| |—  picture/

| | |— RE_Revelations_Header.jpg

| | |— cyberpunk.jpg

| |— gta5.jpg

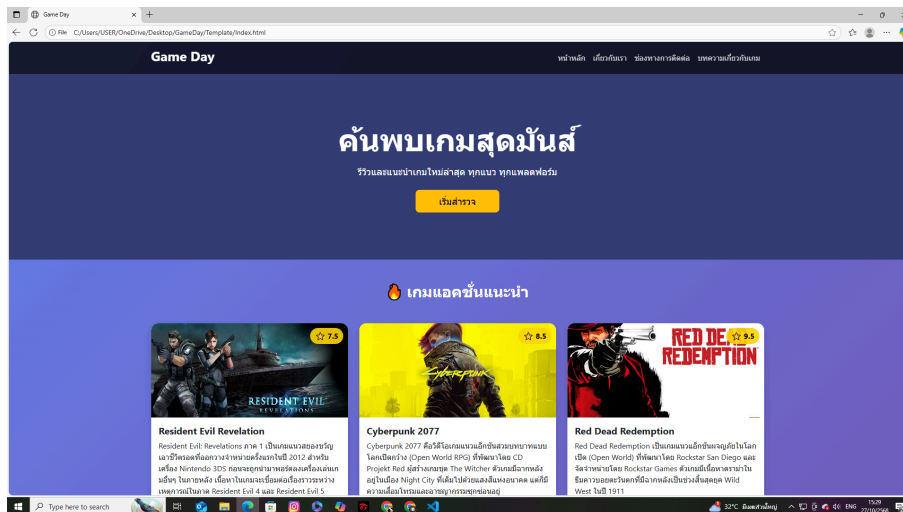
อธิบาย:

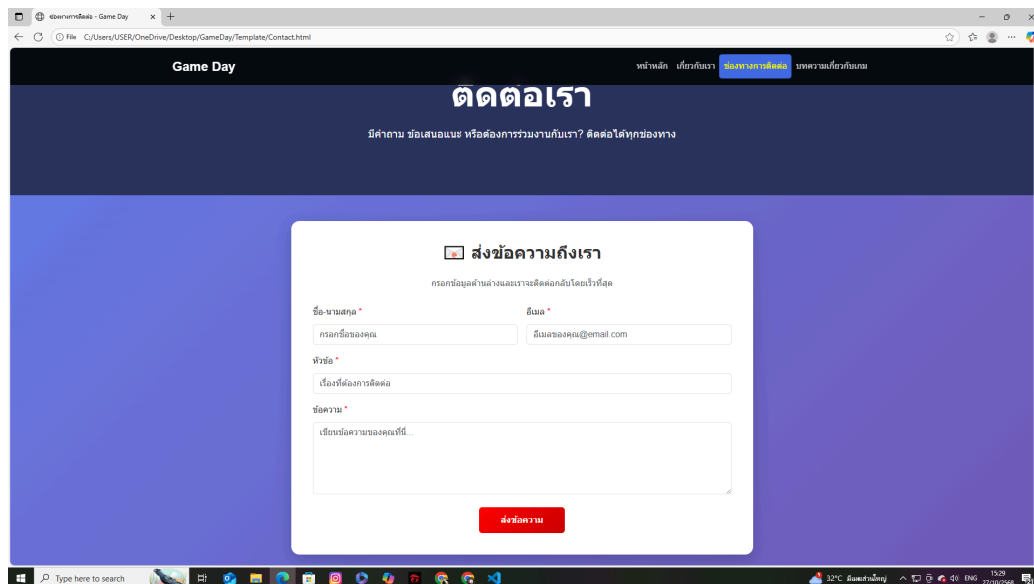
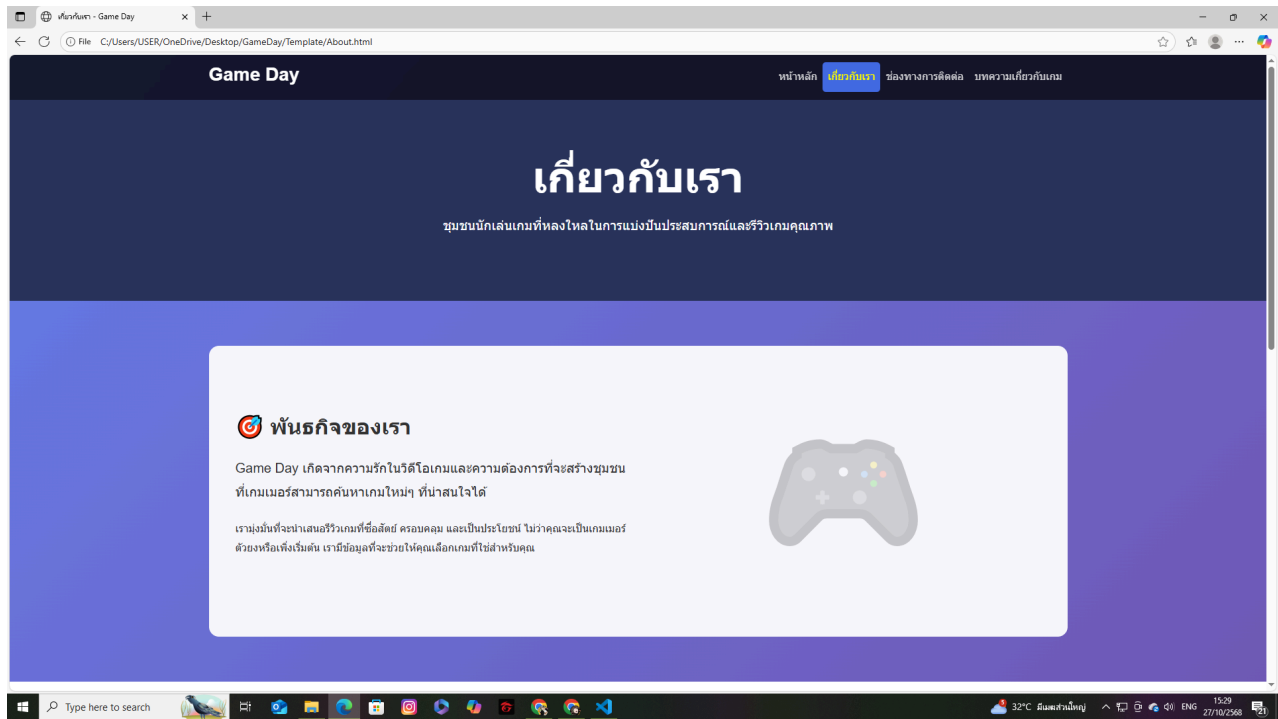
- `Flask(__name__)` → สร้างแอป Flask
- `@app.route()` → กำหนดเส้นทาง (Route) ของหน้าเว็บ เช่น `/about`, `/contact`
- `render_template()` → เรียกใช้ไฟล์ HTML จากโฟลเดอร์ `templates/`
- `debug=True` → เปิดโหมดดีบั๊กเพื่อทดสอบ

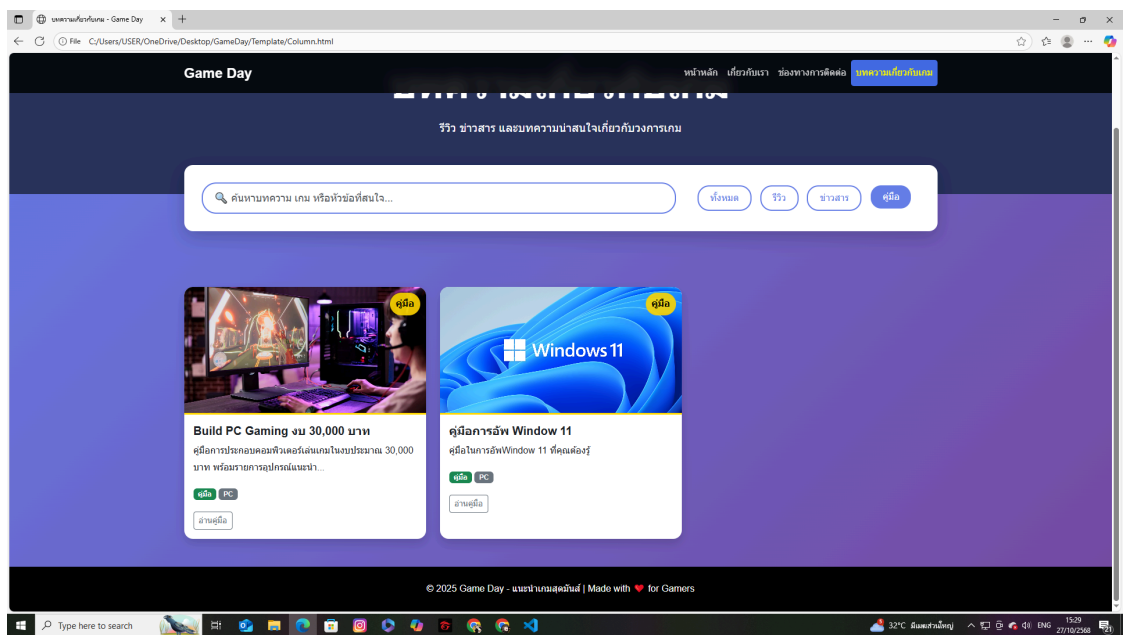
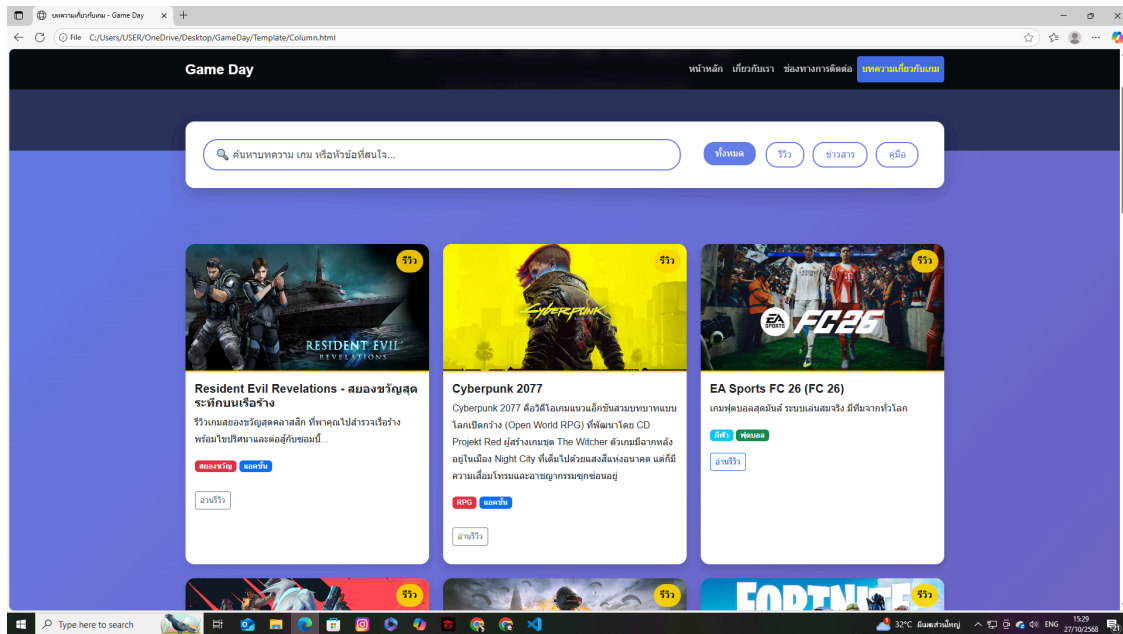
templates/ (HTML Templates)

ใช้คำสั่ง `href` เพื่อเรียกไฟล์ CSS หรือรูปจากโฟลเดอร์ `static`

ผลลัพธ์ :







ระบบแนะนำใช้ระบบกรอง Filter ในการช่วยหา