

# 对象清除与垃圾回收

2020年2月27日 星期四 下午8:27

## 垃圾回收

由虚拟机的垃圾回收线程完成

任何对象都有引用计数器, 为的是垃圾

`System.gc()` 方法 (只是建议, 不强制)

`finalize()` 析构 很少用

protected void `finalize()` throws Throwable {}

子类的 `finalize` 应调父类 `finalize`

打开关闭的文件、清除非内存资源

→ `try-with-resources` 语句

对于 `java.lang.AutoCloseable` 接口

```
try ( ) {
```

```
    ...
```

```
}
```

自动调 `close()` 方法