

# 异常处理

2020年3月1日 星期日      下午8:28

```
try {  
    ...;  
} catch (Exception ex) {  
    ...  
}  
finally {  
    ...  
}
```

异常处理语句      异常类名 + 异常形式名

Runtime Exception  
IO Exception  
...

• Exception类

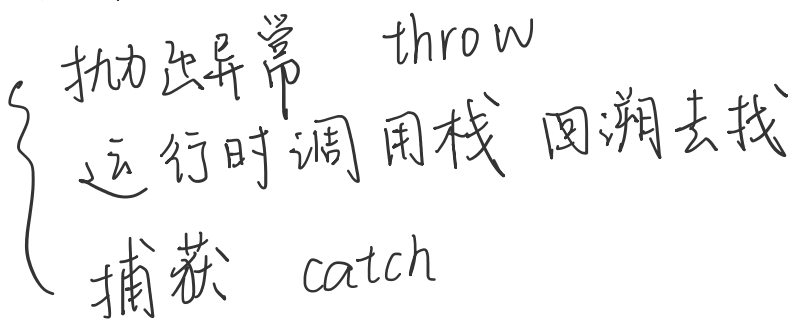
□构造方法

- public Exception();
- public Exception(String message);
- Exception(String message, Throwable cause);

□方法

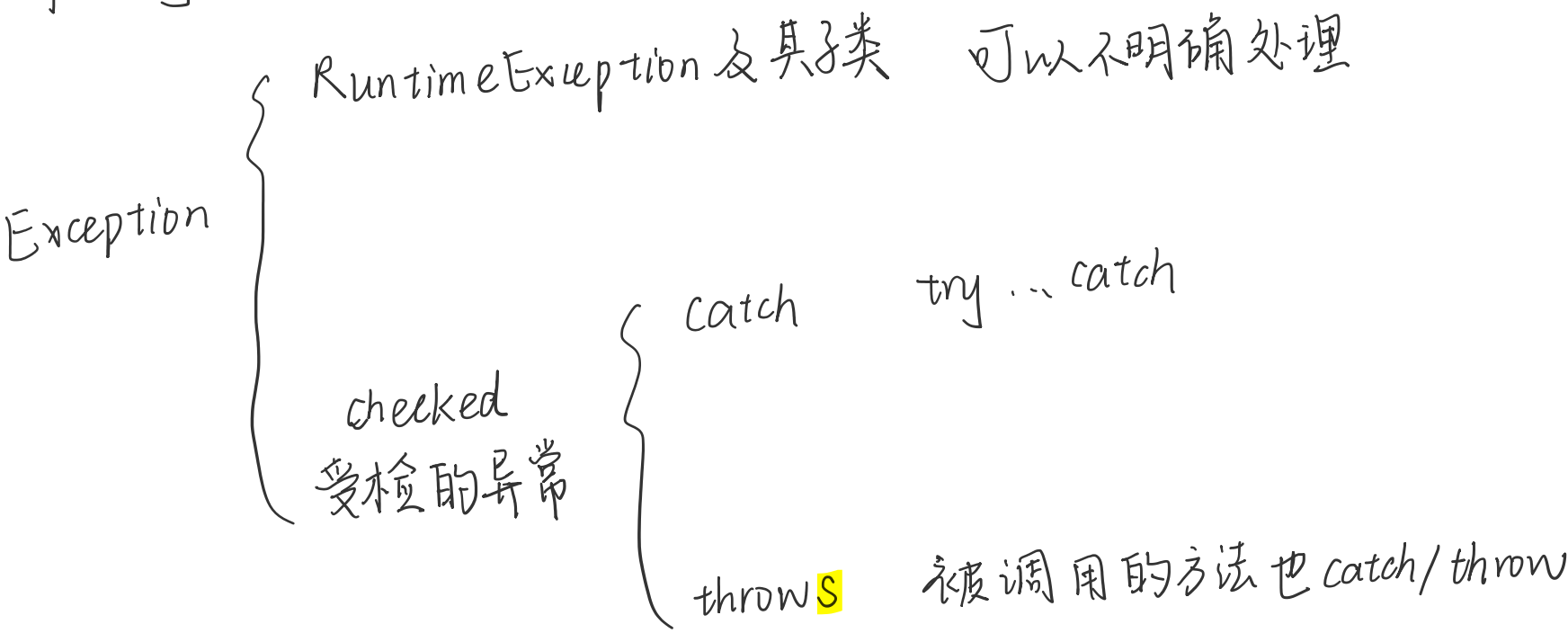
- getMessage()
- getCause() ↑
- printStackTrace()

流程



子类异常写在父类异常前面

finally 在正常时也会执行



try ... with ... resource      compiler sugar

```
try (类型 变量名 = new 类型()) {  
    ...  
}
```

相当于自动添加了 finally {变量.close();}