

自定义异常

2020年3月1日 星期日 下午8:56

继承自 Exception

自定义 or override

重抛异常 (catch 之后操作)

① 再次抛出 throw e;

② 重新生成异常并抛出

throw new Exception("some message");

③ 重新生成异常并抛出, 新异常中包含当前异常信息

throw new Exception("some message", e);

可用 e.getCause() 得到内部异常

也称为异常链接