多态和多方法调用

2020年2月26日 星期三 多态

①编译时多点、重载,同名不同参

回运行时多态

3对父覆盖 动态建筑(基为法调用) 自动根据调用的实例

```
Object [] things = new Object[3];
things[0] = new Integer(4);
things[1] = new Double(3.14);
things[2] = new String("2.22")
things[2] = new String("2.09");
double s = 0;
for( int i=0; i<things.length; i++ ){</pre>
    if( things[i] instanceof Integer )
        s += ((Integer)things[i]).intValue();
    else if( things[i] instanceof Double )
        s += ((Double)things[i]).doubleValue();
```

Static, private 方法不是虚方法调用