

接口

2020年2月25日 星期二 下午8:50

接口 某种特征的约定, 里面方法默认为

public abstract

实现接口 implements

接口也是引用类型

通过接口 { 实现不相关类的相同行为
指明多类需实现的方法
了解对象的交互界面, 而不需了解其类

① interface XX() {
常量 public static final NAME = value;
...
抽象方法 public abstract methodname(...)
也可写默认实现方法
...
}

枚举 ① enum Light { Red, Yellow, Green }

Light light = Light.Red;

swith (light) { case Red: ... ; break; }