

# 变量及其传递

2020年2月26日 星期三 下午9:12  
基本类型 存在“这里”

引用型 class、interface、数组 存在“那里”

字段变量 存在堆中 类中一部分，自动赋初值

局部变量 存在栈中 方法中变量，必须显式赋值

## ① 传值 & 传引用

```
int a = 0;
modify (a); System.out.println(a); //result:0

int [] b = new int [1];
modify(b);
System.out.println(b[0]); //result:1
}
```

原来的 a 没变

```
public static void modify (int a) {
    a++;
}

public static void modify (int[] b) {
    b[0] ++;
    b = new int[5];
}
```

值复制      形式化参数      引用被复制