

# 智能送餐系统客户端接口文档

## 用户Profile部分

### 1. 微信登录

- 必选参数
  - code: 微信生成的临时code，用于后端向微信服务器获取openid等用户信息
- 接口地址  
TODO
- 可选参数  
无
- 调用例子  
TODO
- 返回结果
  - openid: 用户账户对应的openid
  - TODO（可选）

### 2. 获取用户详情

- 必选参数
  - openid
  - TODO
- 接口地址  
TODO
- 可选参数  
TODO
- 返回结果
  - userInfo
    - name: 用户昵称；如果初次登陆，返回一个默认昵称
    - avatar: 用户头像url；如果初次登陆，返回一个默认头像
    - signature: 用户个人简介；如果初次登陆，返回一个默认简介

### 3. 更新用户详情

- 说明：登录后调用此接口，传入相关信息，可以更新用户信息
- 必选参数
  - name: 用户昵称
  - avatar: 用户头像
  - signature: 用户签名
- 接口地址  
TODO
- 可选参数  
TODO
- 返回结果
  - userInfo: 用户修改后的用户资料（不管修改是否成功），json对象
  - success: 修改是否成功，布尔值

### 4. 获取用户手册

- 说明：调用此接口，可以获取用户手册文件对象
- 必选参数
  - 无
- 接口地址  
TODO
- 返回结果
  - usesrGuide: 用户手册文件

```
{
  url: '',          // 文件访问url
  fileType: ''      // 文件类型:pdf/docx/doc
}
```

# 场景部分

## 1. 获取用户当前所有场景列表

- 说明：用户登录后调用此接口，可以获取用户的场景列表

- 必选参数

- 无
- TODO

- 接口地址

TODO

- 可选参数

TODO

- 返回结果

- scenes：当前用户的所有场景列表

```
[
  {
    id: Number/String, // 场景唯一id
    name: '默认场景', // 场景名称,不得重复, 创建/修改时需要前后端
双向校验
    bg: '#F5EAC7', // 场景壁纸颜色, 默认为十六进制
    map: 'url', // 地图文件url
    device: {
      name: '设备名称',
      addr: 'ip-addr', // 设备对应ip地址, 每次连接设备即是获取设
备ip地址, 同时类似TCP进行握手
      id: 设备id
      TODO
    },
    // 当前场景中的站点集合, 站点的数据结构只需要后端处理坐标, 站点第
一次建立也是客户端发送的数据, 只用存就对了, 不用管怎么来的
    flags: [
      {
        name: '站点名称',
        img: 'url', // 站点图片
        imgX: Number, // 站点相对于地图左上角x坐标
        imgY: Number, // 站点位置相对于地图左上角y坐标
        scale: Number, // 站点图片的缩放值
      }
    ]
  }
]
```

```
        TODO// 后端需要假的其他属性
      },...// 其他站点元素
    ]
  }...
]
```

## 2. 创建场景

- 说明：调用此接口，可以创建一个空场景

- 必选参数

- **name**:场景名称，不得重复
- **bg**:场景壁纸

- 接口地址

TODO

- 可选参数

TODO

- 返回结果

- **TODO**: 返回一些反馈信息

## 3. 修改场景信息（名称、壁纸）

- 说明：调用此接口，可以修改场景基本信息

- 必选参数

- **id**: 待修改的场景id
- **name**: 新的场景名称（不得与已有场景重复）
- **bg**: 场景壁纸

- 接口地址

TODO

- 返回结果

TODO

## 4. 删除场景

- 说明：调用此接口，可以删除某个场景

- 必选参数

- **id**: 场景唯一id
- **TODO**

- 接口地址

TODO

- 返回结果

TODO

## 5. 创建站点

- 说明：调用此接口，可以在某个场景中创建一个新的站点

- 必选参数

- id: 场景id
- name: 新建站点名称，不得重复，可以用名字作为唯一区分，或者新加id也行
- imgX: 新建站点位置x坐标（相对于地图图片，前端坐标）
- imgY: 新建站点位置y坐标
- scale: 图片缩放比例
- img: 站点描述图片
- TODO

- 接口地址

TODO

- 返回结果

TODO: 注意，站点只能标注在可达区域，后端需要判断可达区域

## 6. 编辑站点信息

- 说明：调用此接口，可以对已经建立的站点进行编辑

- 必选参数

- id: 对应场景id
- name: 新的场景名字
- img: 新的站点图片

- 接口地址

TODO

- 可选参数

TODO

- 返回结果

TODO

## 7. 删除站点

- 说明：调用此接口，可以对已经建立的站点进行删除

- 必选参数
  - id: 对应场景id
  - name: 站点名称
- 接口地址  
TODO
- 可选参数  
TODO
- 返回结果  
TODO

## 机器人工作

### 1. 获取对应设备当前电量

- 必选参数
  - id: 设备id
  - TODO
- 接口地址  
TODO
- 可选参数  
TODO
- 返回结果
  - battery: Number, 描述剩余电量百分比, 如98.2%, 则返回98.2
  - TODO
- 调用例子  
TODO

### 2. 机器人迎宾

- 说明: 调用此接口, 机器人将前往指定地点进行迎宾; 注意, 此时机器人必须为非工作状态
- 必选参数
  - target: 当前场景对应迎宾地点, 可以讨论, 前端可以提供对应站点名称、坐标等信息
  - TODO

- 接口地址

TODO

- 调用例子

TODO

- 返回结果

TODO

### 3. 机器人送餐

TODO