## AgentFromPku 用户反馈

	山有扶苏 好像确实需要一个引导	06-27 20:54
	山有扶苏 这语音回答是AI根据声线和提问内容生成的吗 (好高级(★ ▽°))	06-27 21:00
	山有扶苏 嗯 <b>嗯很厉害了</b>	06-27 21:08
	山有扶苏也就是进入系统时需要一些引导提示,用一会儿就没什么大问题了	06-27 21:09

## 22:18



体验完"赛博游北大",最大的感 受是科技与人文的奇妙碰撞。这里 有多个北大的著名景点, 有些景点 还配有专门的图片和相应的虚拟人 物。和虚拟人物的对话互动更是惊 喜,每个虚拟人物都有自己的语言 风格,还有画画、发语音等多种功 能。虽然等待回复时会有点小着 急,但对方的回复逻辑清晰,不仅 能解答校园历史、景点典故以及相 应的专业知识,还会用幽默语气调 侃,让交流充满真实感。稍显不足 的是, 虚拟人物发语音时会把括号 中的动作读出来,要是能再优化一 下这个就更好了。整体来说,这应 当是一次沉浸式、有温度的数字化 校园之旅。

据说是调用了遥远国度、惊世智慧的交互平台↩

寄宿着不同时代的灵魂↩

可以回应愚钝者的各色请求↩

带其进入未经磨损的、原初的幻象↩

 $\leftarrow$ 

智械带来的幻象往往只能满足愚者↩

而我们不得而知↩

是否那些心甘情愿被欺骗的↩

其实才是看穿了现实的智者↩



玩法还是不错的,机器人还是比较智能的,对于大多数要求都能给出 正确的回答,就是没有听到派蒙的 语音很可惜,希望下一次能加入更 多原神的角色嗯嗯



智能体搭建的较为完整与成熟,说明书写的也言简意赅,每个界面配有北大图片特定与智能体图片,十分精美,但如果有更多相关图片可以供用户自由切换则会更好,智能体回答文艺且可爱,带有丰富的动作及其神态描写,仿佛真人一般活灵活现,还能发出与较为真实的声音,实属令人眼前一亮,美中不足的是,回答问题的时间略长,智能体的语音也有些生硬,尤其是未名湖部分,缺少真人的情感以及语调,让人听起来略有枯燥,但总体上与本智能体交流轻松且愉快,解决了我想问的绝大多数问题,是很棒的经历♥



nyw同学制作的智能体功能基本齐全,涵盖多种应用场景,展现出扎实的专业知识与实践能力。但目前仍存在一些瑕疵,如在场景切换时不同智能体之间的联系。下有待提高,高并发时响应速度需提升,界面美观度和个性化可进一步优化。总体而言,其成果值得肯定,若能针对瑕疵加以改进,智能体性能必将更上一层楼。

## 20:57 🚣 (ලා



:!!! 5G 97#











2025年6月27日 20:56

完成度很高呀,我一开始也不知道上哪,但 是派蒙贴心的推荐了三个可互动的场景。虽 然一身反骨去了食堂。还是感觉可能有人一 辈子也摸不到地方。

呜呜呜呜但素没有挖掘到彩蛋,派蒙说每个 场景中都有,可我聊天时没发现。

人物选择很有意思, 起初我以为真的是导入 了资料写的未名湖畔的学长、我疯狂八卦。 结果都是AI幻觉、麻了。

和塞老师聊了桑丘, 和朱老师聊了美学感受 移情法。挺有意思的。就是塞老师有时自说 自话。这是AI的锅。

转场不够优雅,从一个场景切到另一个场景 我主动切,说话系统没给我反馈,直接切, 没有回我的再见。

非常有意思的游戏,爱van,我玩成了聊天 模拟器,对北大的文化气息有了了解, over.









