

Nama : Winda Puspita Sari
Nim : 181011402467

Kelas : 06TPLE022
Mata Kuliah : Mobile Programming

JAWABAN UAS MOBILE PROGRAMMING!

1. Mobile programming merupakan gabungan antara kata "pemrograman" dan "mobile". Pemrograman ini secara singkat memiliki makna proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online.
2. User interface (antar muka pengguna) merupakan bentuk tampilan yang berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna (user) dengan aplikasi atau system operasi, sehingga pengguna (user) dapat mengerti dan berkomunikasi. User Interface dapat berupa teks maupun grafis. Untuk aplikasi yang menekankan pada kecepatan proses dan ditujukan untuk pengguna (user) dengan pengetahuan lebih baik, biasanya dibuat bentuk teks. Sedangkan untuk aplikasi yang ditujukan untuk pengguna akhir (end user) dan lebih menekankan user friendly, maka digunakan bentuk grafis.
3. Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
4. Salah satu perbedaan antara aplikasi native dan hybrid adalah dari segi platform yang digunakan. Aplikasi native hanya bisa digunakan di salah satu platform, sedangkan aplikasi hybrid justru dapat digunakan di berbagai platform. Sehingga memudahkan developer untuk maintenance aplikasinya, sehingga menghemat waktu dan biaya
5. Tidak ada soal
6. GitHub adalah manajemen proyek dan sistem versioning code sekaligus platform jaringan sosial yang dirancang khusus bagi para developer. Dengan platform ini,
 - Memungkinkan anda untuk berkolaborasi dengan orang lain.
 - Menyimpan dan mengawasi repository.
 - Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek.
 - Berkomunikasi dengan sesama programmer, melacak bug dan memanajemen tugas.
 - Hingga, menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.
7. 0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
8. 4 times two is 8
4 times two four is 16
2 x 2 x 2 is 8

```
9.  Class YourModel {
    String yourVar;
    YourModel({this.yourVar});

    YourModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
      yourVar = json[key'];
    }
  }
// example get data json from API
final response = await client.post(uri, body: bodyString);
// decode json
var responseJson = json.decode(response.body.toString());
// parsing json
final result = YourModel.fromJson(response);
```