

Test Evaluación Tema5

rosana.estevez@ciclosmontecastelo.com [Cambiar de cuenta](#)



Tu correo se registrará cuando envíes este formulario

***Obligatorio**

¿Cuál de las siguientes no es una sobrecarga válida para el método de la imagen? * 1 punto

```
static double elevar(int numero) {  
    return Math.pow(numero, 2);  
}
```

- ☒ static int elevar(int numero) ✓
- ☐ static double elevar(double numero)
- ☐ static double elevar(double numero , int potencia)
- ☐ static int elevar(int numero , int potencia)

Indica el error que hay en la definición del siguiente método: *

1 punto

```
static elevar(int numero) {  
    return Math.pow(numero, 2);  
}
```

- ☐ Falta el modificador de acceso
- ☐ Falta la palabra static
- ☒ Falta tipo de retorno ✓
- ☐ No puede tener sentencia return.



La firma de un método es ... *

1 punto

- ☐ El nombre y tipo de dato que devuelve
- ☒ El nombre , tipo y número de argumentos ✓
- ☐ El tipo de retorno y tipo de argumentos
- ☐ El tipo y numero de argumentos y el tipo de dato que devuelve
- ☐ Es el dato que devuelve

¿Cuál de los siguientes no es un atributo de acceso ?

1 punto

- ☐ public
- ☒ static ✓
- ☐ protected
- ☐ private

Cuando un método recibe parámetros opcionales y obligatorios , ¿cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? *

1 punto

- ☒ Los parámetros obligatorios deben indicarse en primer lugar ✓
- ☐ Los parámetros obligatorios pueden indicarse ante o después que los opcionales
- ☐ Los parámetros obligatorios deben indicarse después que los opcionales.
- ☐ Un método no puede recibir parámetros opcionales y obligatorios.



¿Qué valores vería el usuario por pantalla tras llamar a la función resetear? * 1 punto

```
public static void resetear(int x[]) {  
    x[0] = 0;  
}  
public static void main(String[] args) {  
    int matrix[] = {9,8,7,6};  
    resetear(matrix);  
  
    MetodosTema5.imprime(matrix);  
}
```

- ☐ 9 8 7 6
- ☐ 0 0 0 0
- ☒ 0 8 7 6 ✓
- ☐ 0 9 8 7 6



¿Cuál de las siguientes es una llamada correcta al siguiente método desde * 1 punto otra clase del mismo paquete?

```
public class MetodosTema5 {  
    public static int maximo2(int ...numeros) {  
        int max = numeros[0];  
  
        for(int n : numeros) {  
            if(max < n) {  
                max = n;  
            }  
        }  
  
        return max;  
    }  
}
```

- ☐ MetodosTema5.maximo2(3,4);
- ☐ MetodosTema5.maximo2(2,4,5,6,7,8,1,2,100);
- ☐ MetodosTema5.maximo2(1);
- ☒ Todas son llamadas correctas. ✓



¿Como llamarías al método de la imagen , desde otro método de la misma * 1 punto
clase?

```
public class MetodosTema5 {  
    private static void llenar(int []x) {  
        Random aleatorio = new Random();  
  
        for(int i = 0;i<x.length;i++) {  
            x[i] = aleatorio.nextInt(50);  
        }  
    }  
}
```

- ☐ MetodosTema5.llenar(matriz);
- ☐ No se puede llamar por ser privado.
- ☒ llenar(matriz); ✓
- ☐ matriz = llenar();
- ☐ matriz = llenar(matriz)

¿Como llamarías al método de la imagen desde otro paquete? *

1 punto

```
package ejercicios;  
public class MetodosTema5 {  
  
    static void imprime(String mensaje) {  
        System.out.println(mensaje);  
    }  
}
```

- ☐ MetodosTema5.imprime("Este es un mensaje");
- ☐ imprime("Este es un mensaje")
- ☐ Al no tener modificador de acceso no se puede llamar desde otra clase
- ☒ Al tener acceso de paquete no se podría llamar desde una clase de otro paquete ✓



¿Qué valor almacena matrix[0] después de llamar a la función resetear? *

1 punto

```
public static void resetear(int x) {  
    x = 0;  
}  
public static void main(String[] args) {  
    double matrix[] = {9.5,8.4,7.2,6};  
    resetear((int)matrix[0]);  
}
```

- ☒ 9.5 ✓
- ☐ 9
- ☐ 0
- ☐ 10
- ☐ Daría error en tiempo de compilación

Página 1 de 1

Enviar

[Borrar formulario](#)

Este formulario se creó en CPR Montecastelo. [Notificar uso inadecuado](#)

Google Formularios



