## Definiciones de cuerpos de expresión

Es habitual tener definiciones de método que simplemente hacen las devoluciones de forma inmediata con el resultado de una expresión, o que tienen una sola instrucción como cuerpo del método. Hay un acceso directo de sintaxis para definir este método mediante =>:

```
public Point Move(int dx, int dy) => new Point(x + dx, y + dy);
public void Print() => Console.WriteLine(First + " " + Last);
// Works with operators, properties, and indexers too.
public static Complex operator +(Complex a, Complex b) => a.Add(b);
public string Name => First + " " + Last;
public Customer this[long id] => store.LookupCustomer(id);
```

Si el método devuelve void o si es un método asincrónico, el cuerpo del método debe ser una expresión de instrucción (igual que con las expresiones lambda). Para las propiedades y los indexadores, solo deben leerse, y no usa la palabra clave de descriptor de acceso get.