

La instrucción `do` ejecuta una instrucción o un bloque de instrucciones mientras que una expresión booleana especificada se evalúa como `true`. Como esa expresión se evalúa después de cada ejecución del bucle, un bucle `do-while` se ejecuta una o varias veces. Esto es diferente del bucle `while`, que se ejecuta cero o varias veces.

En cualquier punto del bloque de instrucciones `do`, se puede salir del bucle mediante la instrucción `break`.

Puede ir directamente a la evaluación de la expresión `while` mediante la instrucción `continue`. Si la expresión se evalúa como `true`, la ejecución continúa en la primera instrucción del bucle. En caso contrario, la ejecución continúa en la primera instrucción después del bucle.

También se puede salir de un bucle `do-while` mediante las instrucciones `goto`, `return` o `throw`.

Ejemplo

En el ejemplo siguiente se muestra el uso de la instrucción `do`.

```
int n = 0;
do
{
    Console.WriteLine(n);
    n++;
} while (n < 5);
```