



BOLETÍN DE EJERCICIOS TEMA 5

PROFESOR: MARTÍN GARCÍA FIGUEIRA
martin@ciclosmontecastelo.com

AVISO: Para estos ejercicios debes importar el script tienda

1. Ejercicio 1

- Crea una aplicación web con Dapper que permita cargar los registros de la tabla **fabricante**.
- Crea una clase **Fabricante** que tenga los mismos campos que la tabla
- Mapea los resultados en objetos de la clase y muéstralos en el Index.

2. Ejercicio 2

- Crea una aplicación web con Dapper que permita cargar los registros de la tabla **producto**.
- Crea una clase **Producto** que tenga los mismos campos que la tabla
- Mapea los resultados en objetos de la clase y muéstralos en el Index.

3. Ejercicio 3

- Crea una aplicación web con Dapper que permita recuperar el nombre y el precio de la tabla **producto** a través del código.
- Carga los resultados en objetos de la clase **Producto** y muéstralos en una vista

4. Ejercicio 4

- Crea una aplicación web con Dapper que permita consultar un **producto** por su código.
- Mapea el resultado en un objeto de la clase **Producto**
- En la misma vista en que lo muestras, crea un botón que nos permita eliminarlo



5. Ejercicio 5

- Crea una aplicación web con Dapper que permita consultar un **producto** por su código.
- Mapea el resultado en un objeto de la clase **Producto**.
- Muestra en una vista el nombre y el precio actual.
- Permite modificar el nombre y precio configurando una ruta a la que le pases el ID del producto y el nuevo nombre y precio actual.