

# Tarea 4

Asignatura: **Desarrollo web en entorno servidor**

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web.



## Condiciones de entrega.

La forma de entregar los ejercicios será en un fichero ZIP con el formato **ApellidosNombreTarea4.zip**. Cada uno de los ficheros deberá funcionar al ejecutarse.

## Puntuación.

El boletín está puntuado sobre 10 puntos. En caso de no entregarlo en fecha, hay una prórroga de 3 días en las que se puede entregar con penalización de 1 punto por día. A partir del tercer día la tarea será puntuada con un cero.

El ejercicio debe funcionar cuando se ejecute.

## Ejercicios.

**OJO: La web debe funcionar.** En caso de que no se muestre lo pedido o dé un error, no se puntúa.

Para esta tarea debes utilizar la base de datos **Pokemon**.

## CENTRO POKÉMON

El centro Pokémon es un lugar donde se cura o sana a los Pokémon heridos, y un lugar donde los entrenadores pueden descansar y reponerse de su viaje Pokémon.

Nosotros tenemos la base de datos con todos los Pokémon, y ahora desarrollaremos una aplicación que nos permita simularlo.

### INDEX (1 punto)

La página Index debe permitir acceder a todas las siguientes secciones de los Pokémon:

- **Lista de Pokémon**
- **Generación de equipo aleatorio**
- **Mi equipo**
- **Combate**

**IMPORTANTE:** Se valorará mucho el diseño profesional de la página, así como la capacidad de innovación. Todas las vistas deben tener el mismo estilo.

## **SECCIÓN LISTA DE POKÉMON (4 puntos)**

En esta sección, tendremos las siguientes acciones que podremos realizar:

- **Seleccionar un Pokémon de la lista:**
  - Sus evoluciones e involuciones (si tiene) (1 punto)
  - Sus movimientos (1 punto)

Lo mostraremos en una nueva vista DetallePokemon

- **Filtrar la lista Pokémon: (1 punto)**
  - Por tipo
  - Por peso
  - Por altura

Mostraremos en la misma vista solamente aquellos Pokémon que cumplan la o las condiciones que hayamos establecido.

- **Añadir a Mi Equipo: (1 punto)**

Daremos la opción de añadir un Pokémon a Mi Equipo, para después poder mostrarlo en la sección correspondiente.

Solamente se pueden añadir 6 Pokémon como máximo, en caso de alcanzar el límite se debe informar al usuario. Un Pokémon puede ser añadido varias veces.

## **SECCIÓN GENERACIÓN DE EQUIPO ALEATORIO** (2 puntos)

En esta sección, tendremos que generar un equipo aleatorio de 6 Pokémon y mostrarlos por pantalla, permitiendo:

- **Acceder a los detalles de cada Pokémon:** (1 punto)
- **Mostrar un resumen del equipo con la siguiente información:** (1 puntos)
  - **Cantidad de Pokémon**
  - **Tipo de Pokémon predominante**
  - **Peso medio del equipo**
  - **Altura media del equipo**

## **SECCIÓN MI EQUIPO (1 punto)**

En esta sección, tendremos las siguientes acciones que podremos realizar:

- **Mostrar mi equipo de Pokémon**
  - Sus evoluciones e involuciones (si tiene) (0,5 puntos)
  - Sus movimientos (0,5 puntos)

**Los mostraremos en una nueva vista DetallePokemon**

## **SECCIÓN COMBATE (2 puntos)**

En esta sección, tendremos las siguientes acciones que podremos realizar:

- **Generar un equipo aleatorio de Pokémon y luchar contra mi equipo (1 punto)**
- **Generar dos equipos aleatorios de Pokémon y contemplar el combate (1 punto)**

REGLA: Si se enfrentan dos POKÉMON, gana el tipo más fuerte. En caso de empate, se mide, por orden, el peso y la altura.

A continuación, la tabla de fortalezas de tipos:

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Acero:</b> Débil frente al tipo Lucha, tipo Fuego y tipo Tierra</li><li>▪ <b>Agua:</b> Débil frente al tipo Planta y tipo Eléctrico</li><li>▪ <b>Bicho:</b> Débil frente al tipo Volador, tipo Fuego y tipo Roca</li><li>▪ <b>Dragón:</b> Débil frente al tipo Hada, tipo Hielo y tipo Dragón</li><li>▪ <b>Eléctrico:</b> Débil frente al tipo Tierra</li><li>▪ <b>Fantasma:</b> Débil frente al tipo Fantasma y tipo Siniestro</li><li>▪ <b>Fuego:</b> Débil frente al tipo Tierra, tipo Agua y tipo Roca</li><li>▪ <b>Hada:</b> Débil frente al tipo Acero y tipo Veneno</li><li>▪ <b>Hielo:</b> Débil frente al tipo Lucha, tipo Acero, tipo Roca y tipo Fuego</li><li>▪ <b>Lucha:</b> Débil frente al tipo Psíquico, tipo Volador y tipo Hielo</li><li>▪ <b>Normal:</b> Débil frente al tipo Lucha</li><li>▪ <b>Planta:</b> Débil frente al tipo Volador, tipo Bicho, tipo Veneno, tipo Hielo y tipo Fuego</li><li>▪ <b>Psíquico:</b> Débil frente al tipo Bicho, tipo Fantasma y tipo Siniestro</li><li>▪ <b>Roca:</b> Débil frente al tipo Lucha, tipo Tierra, tipo Acero, tipo Agua y tipo Planta</li><li>▪ <b>Siniestro:</b> Débil frente al tipo Lucha, tipo Hada y tipo Bicho</li><li>▪ <b>Tierra:</b> Débil frente al tipo Agua, tipo Planta y tipo Hielo</li><li>▪ <b>Veneno:</b> Débil frente al tipo Tierra y tipo Psíquico</li><li>▪ <b>Volador:</b> Débil frente al tipo Roca, tipo Hielo y tipo Eléctrico</li></ul> |
|---|