



# BOLETÍN DE EJERCICIOS TEMA 4

PROFESOR: MARTÍN GARCÍA FIGUEIRA  
martin@ciclosmontecastelo.com

---

**AVISO: Para estos ejercicios debes importar el script tienda**

## 1. Ejercicio 1

- Crea una aplicación web que permita cargar los registros de la tabla **fabricante**.
- Crea una clase **Fabricante** que tenga los mismos campos que la tabla
- Mapea los resultados en objetos de la clase y muéstralos en el Index.

## 2. Ejercicio 2

- Crea una aplicación web que permita cargar los registros de la tabla **producto**.
- Crea una clase **Producto** que tenga los mismos campos que la tabla
- Mapea los resultados en objetos de la clase y muéstralos en el Index.

## 3. Ejercicio 3

- Crea una aplicación web que permita ingresar en la URL el código y recupere el nombre y el precio de la tabla **producto**.
- Carga los resultados en objetos de la clase **Producto** y muéstralos en una vista

## 4. Ejercicio 4

- Crea una aplicación web que permita consultar un **producto** por su código.
- Mapea el resultado en un objeto de la clase **Producto**
- En la misma vista en que lo muestras, crea un botón que nos permita eliminarlo



## 5. Ejercicio 5

- Crea una aplicación web que permita consultar un **producto** por su código.
- Mapea el resultado en un objeto de la clase **Producto**.
- Muestra en una vista el nombre y el precio actual.
- Permite modificar el nombre y precio configurando una ruta a la que le pases el ID del producto y el nuevo nombre y precio actual.