

#### React (II)

#### Desarrollo Web en Entorno Cliente

Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web 2023/2024

#### Gestión de eventos

- En React, el manejo de eventos es similar a JS.
- Los eventos en React se nombran usando camelCase en lugar de minúsculas, y se pasa una función como manejador de eventos.
- Es decir, no se puede añadir la función en un atributo HTML.





#### Gestión de eventos

- Por ejemplo, para manejar un evento onClick, se proporciona una función como onClick={handleClick}.
- Dentro de la función del manejador de eventos, se puede acceder al objeto de evento del mismo modo que con JS. Por ejemplo: event.target.value.





- Un componente se puede utilizar de forma independiente cuántas veces se quiera en React.
- De este modo, un mismo componente puede funcionar de forma independiente en varias partes de la aplicación.





```
import { useState } from 'react';
function MyButton() {
  const [count, setCount] = useState(0);
  function handleClick() {
    setCount(count + 1);
  return (
    <button onClick={handleClick}>
      Hiciste clic {count} veces
    </button>
  );
export default MyButton;
```

#### Contadores que se actualizan separadamente

```
Hiciste clic 1 veces
Hiciste clic 3 veces
```





- En el ejemplo anterior, los dos botones son independientes. Pero en muchos casos, se necesita una comunicación del estado de los componentes para que compartan datos y se actualicen siempre en conjunto.
- Para hacer se necesita mover el estado de los componentes individuales «hacia arriba» al componente más cercano que los contiene a todos.





- Esto se hace convirtiendo los states del componente en props y que la función que cambia el estado del componente se le pasa por referencia.
- Esta función que modifica el state, así como el state, estarán ubicados en el componente general





```
import { useState } from 'react';
                                               function MyButton({count, handleClick}) {
function MyApp() {
                                                  return (
  const [count, setCount] = useState(0);
                                                    <button onClick={handleClick}>
                                                      Hiciste clic {count} veces
                                                    </button>
  function handleClick() {
    setCount(count + 1);
  return (
                                               export default MyApp;
   <div>
  <h1>Contadores que se actualizan separadamente</h1>
      <MyButton count={count} onClick={handleClick}/>
      <MyButton count={count} onClick={handleClick} />
    </div>
  );
                                          Contadores que se actualizan juntos
                                           Hiciste clic 3 veces
export default MyButton;
                                           Hiciste clic 3 veces
```





#### Hooks

- Las funciones que comienzan con use se llaman Hooks. useState es un Hook nativo dentro de React.
- El resto de Hooks nativos en la <u>referencia</u> de la API de React.
- También puedes escribir tus propios Hooks mediante la combinación de otros existentes.





#### Hooks

- Los Hooks son más restrictivos que las funciones regulares ya que no puedes llamar a los Hooks en funciones o segundos niveles de los componentes.
- Es decir, si necesitas utilizar useState en un condicional o bucle, tienes que crear un componente y ubicar dicho componente en el lugar donde querrías utilizar ese useState.





- Aunque el desarrollo es libre, en React es importante seguir una metodología que nos ayude a mantener un orden coherente para organizar y optimizar el código.
- Para ilustrar la metodología, utilizaremos como ejemplo el diseño de una aplicación de lista de tareas.





- Esta lista de tareas, se actualizará dinámicamente en función de un formulario para introducir nuevas tareas o marcarlas como completadas.
- Paso 0: Boceto de UI.
  - Se comienza con un boceto, que en frontend, sería diagrama del interfaz de usuario (UI) para visualizar cómo se dividirá en componentes y cómo fluirá la información entre ellos.





- Paso 1: Separar la UI en una jerarquía de componentes
  - Cada componente debe representar una parte lógica y reutilizable de la UI (piensa en los componentes como piezas de LEGO que se ensamblan para construir la UI completa).
  - En el ejemplo, se pueden dividir los siguientes componentes: encabezado, la lista de tareas y el formulario para agregar nuevas tareas.





- Paso 2: Construye una versión estática en React
  - Con la jerarquía de componentes definida, se construye una versión estática del UI sin preocuparse por el estado o la interactividad (sólo jerarquía de componentes mostrando información).
  - En el ejemplo, se crean los componentes para mostrar la lista de tareas y el encabezado, pero sin la capacidad de agregar o eliminar tareas por ahora.





- Paso 3: Representación mínima pero completa del estado de la UI
  - Se identifican los elementos de la UI que deben ser dinámicos y cambian con el tiempo. Se realiza la interacción de forma más simple posible para renderizar la UI.
  - En el ejemplo, el estado mínimo pero completo podría ser un array de objetos representando las tareas, donde cada objeto tiene propiedades como id, texto y completada.





- Paso 4: Decidir en qué componente(s) debe haber un estado.
  - Los estados de la aplicación deben estar en los componentes cercanos a los elementos que hacen cambiar la UI.
  - En el ejemplo, el estado podría encontrarse en el componente principal que contiene la lista de tareas y el formulario para agregar nuevas tareas.





#### Paso 5: Añade flujo de datos inverso.

- Finalmente, se establece un flujo de datos inverso para permitir que los componentes hijos actualicen el estado en el componente padre.
- En el ejemplo, tener una función en el componente principal que agrega una nueva tarea al estado cuando se envía el formulario desde un componente hijo o cuando se marca completada.





#### Paso 6: Estiliza la aplicación.

- Por último, y una vez que funcionalmente la aplicación está completada, se estiliza la aplicación teniendo en cuenta todos los estados de la UI.





#### Referencias

- React en web oficial React developers
- React en w3schools







# FORMACIÓN PROFESIONAL MONTECASTELO