| **Desarrollo de Aplicaciones en Entorno Cliente**  **2º Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web**  **2023-2024** | **barcoFomento.png** |
| --- | --- |
| **Tarea 2. BOM, DOM y eventos.** |  |

**Observaciones:**

* Complete todos los apartados sobre el archivo tarea2.js.
* Entregue solamente tarea2.js comprimido en formato ZIP con un nombre que sigue el formato apellido1\_apellido2\_nombre.zip, sustituyendo los valores por los del alumno(a) en cuestión. Ejemplo: perez\_lopez\_juan.zip

1. **Apartado 1 (3 puntos)** Añada al archivo tarea2.js el código necesario para que el documento HTML cumpla los siguientes requisitos:
   * El usuario puede teclear una palabra clave. Cuando se pulsa el botón 'Descubrir Efecto', la palabra clave introducida se resaltará en el formato de fuente especial elegido por el usuario (negrita, cursiva o subrayado) en el párrafo de 'Resultado'. (Ejemplo: ‘¡El efecto subrayado se ha aplicado!’)
   * En caso de que el usuario introduzca una palabra clave que no esté en la lista de palabras soportadas o seleccione un efecto desconocido, el navegador mostrará el siguiente aviso: 'Efecto desconocido o palabra clave no válida. Elige una palabra clave válida y un efecto de negrita, cursiva o subrayado.’.
2. **Apartado 2 (3 puntos)** Añada al archivo tarea2.js el código necesario para que el documento HTML cumpla los siguientes requisitos:
   * Si se pasa el ratón por encima de la palabra “aquí” del texto, desaparecerá el contenido de la cadena incluída en el <div id=”resultado”>, y en su lugar aparecerá una lista desordenada (<ul></ul>) con las frutas exóticas incluidas en 02\_frutas.js.
   * La lista desordenada debe generarse de modo dinámico, de tal modo que el código funcione para cualquier contenido del *array*.
   * El formato de cada elemento de la lista desordenada (<li></li>) contendrá el siguiente formato: “nombre (orígen) - sabor”.
3. **Apartado 3 (2 puntos)** Añada al archivo tarea2.js el código necesario para que el documento HTML cumpla los siguientes requisitos:
   * El programa funciona como un conversor de grados *Celsius* a *Fahrenheit*. Cada vez que se teclea un número en la caja de texto celsiusInput el título de la página mostrará el valor convertido en grados *Fahrenheit*.

* Los valores mostrados con el resultado en el título de la página se mostrarán con decimales de dos cifras y con el formato <número de grados> °F.
* En el momento en el que se introduzca en alguna caja de texto un valor no numérico, el título de la página mostrará “Conversor °F”.

1. **(1.25 puntos)** Optimiza todo el código que has implementado tanto en velocidad como en espacio.
2. **(0.75 puntos)** Explica con comentarios embutidos en el código, todas las funcionalidades y justifica la estructuras de sintaxis utilizadas en cada caso.