| **Desarrollo de Aplicaciones en Entorno Cliente**  **2º Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web**  **2023-2024** |  |
| --- | --- |
| **BOM y DOM** |  |

**Tareas DOM**

*Utiliza el siguiente código para las tareas:*

<html>

<head>

<title>Ejemplo getElementById</title>

</head>

<body>

<p id="texto\_color">Texto a color</p>

<p id="texto\_negro">Texto sin color</p>

</body>

</html>

1. Escribe un código Javascript que pida un color al usuario y para pintar de ese color el “Texto a color”. (*Pista:* elemento.style.color)
2. Crea una función JavaScript en el código HTML anterior para que introduzca un botón (<button>) que no estaba en el código (pista: utiliza la propiedad innerHTML).
3. Modifica la función anterior, para que además saque con un aviso el número de caracteres de texto de la etiqueta con id=”texto\_negro”.
4. Modifica de nuevo la función anterior, para que pinte en el documento HTML el nombre del archivo (pista: utiliza la propiedad document.URL para obtener el nombre del archivo con el path completo).

**Tareas BOM**

1. Crea un script que te permita navegar entre los últimos 3 enlaces del historial de navegación.
2. Si el historial se encuentra borrado, deberá aparecer un mensaje con el siguiente texto: “No hay enlaces en el historial”.
3. Crea un programa en Javascript que te indique en todo momento el tamaño de la ventana cuando haces click en un botón.
4. Realiza una página web con un botón que cuando se presione, se genera automáticamente un valor aleatorio entre 0 y 2. Si se genera el 0 llamar al webmail de Outlook, si se genera un 1 llamar a gmail en caso de generarse un 2 llamar a yahoo. (*Pistas:* Math.random() *y* window.location)