

Examen ordinario

DIW - 22/23

PROFESOR: Tacio Camba Espí
tacio@ciclosmontecastelo.com

Instrucciones

- **Duración:** 1h 30min
- **Publicación:**
 - 18:15 h del Jueves 12 de Enero de 2023
- **Entrega:**
 - 19:45 h del Jueves 12 de Enero de 2023
- Entregar en **fichero comprimido [apellido]-apellido-nombre_ex-1.zip** (todo en minúsculas) a través de la **tarea** creada a tal efecto en Google **Classroom**
- Una carpeta por ejercicio:
 - ejercicio-1
- El plagio se castigará con una calificación de 0 tanto para el que copia como para el que es copiado
- Acceso a **todo** el material de la asignatura y a las URLs citadas en dicho material
- Se monitorizará el tráfico para su verificación a posteriori. Cualquier violación de las normas al respecto se castigará con una calificación de 0 en el examen.

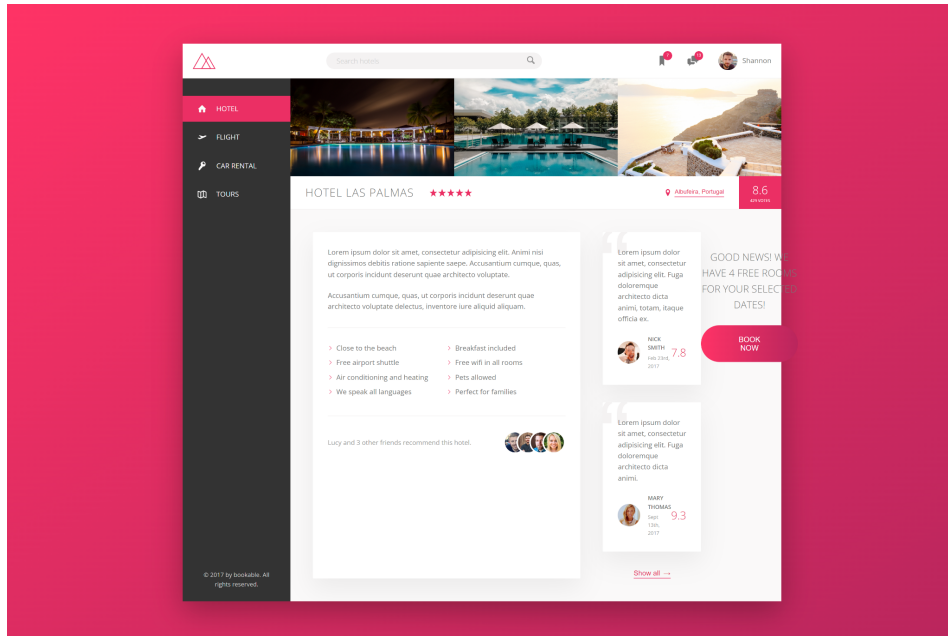
1. Implementar el siguiente sitio web responsivo (10 pts)

- Puedes emplear cualquiera de las herramientas y tecnologías vistas en clase (también JS si lo consideras necesario)
- Cada **desviación** respecto del aspecto y funcionamiento requeridos **restará 0,15 pts**
- Material proporcionado (**adjunto a la tarea**):
 - Screenshots del sitio web para cada tamaño de dispositivo
 - Grabación de uso en vivo de la web
 - Starter del proyecto y assets necesarios
- Los iconos se suministran en el fichero **img/sprite.svg**, aunque puedes emplear otros iconos parecidos de tu elección
 - Para utilizar los iconos del fichero **sprite.svg** puedes emplear el siguiente elemento HTML

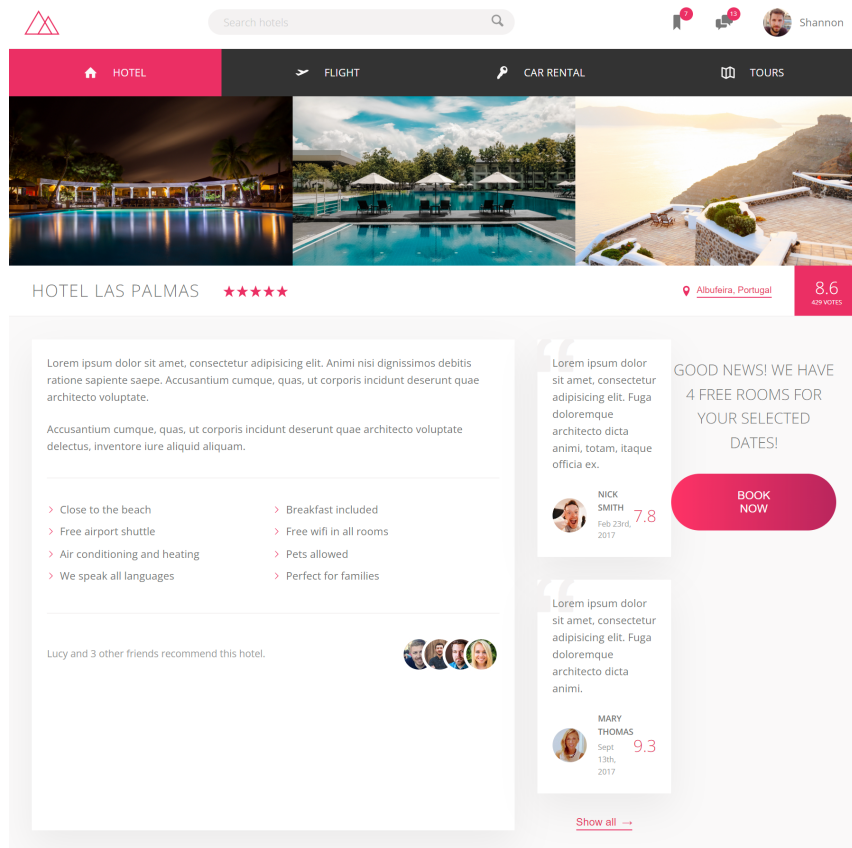
```
<button class="...">
    <svg class="...">
        <use xlink:href="img/sprite.svg#icon-magnifying-glass"></use>
    </svg>
</button>
```

- `xlink:href="img/sprite.svg#icon-magnifying-glass"` hace referencia al **id** del icono tal y como puedes encontrarlo en el fichero **sprite.svg**

- Dispositivos de pantalla grande (> 992px)



- Tablets (768px < width < 992px)



- Dispositivos móviles(< 768px)

