

Trabalho 2: Classes Abstratas

Prof. Chauã Queirolo

2018/1

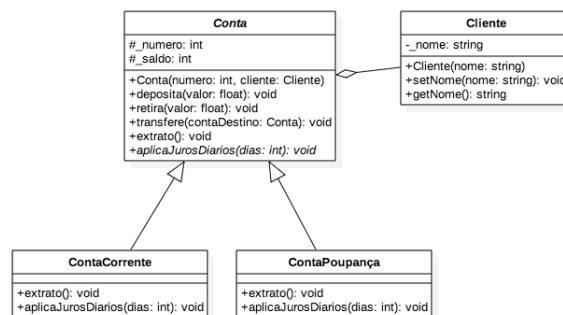
Instruções

- O trabalho é individual
- Seguir as instruções de entrega descritas no arquivo `regras.pdf`

Descrição

Atividade 1

Implemente a seguinte hierarquia de classes:



OBS: Na UML, nomes de classes e métodos em *itálico* indicam que estes elementos são abstratos.

Atividade 2

Sobrescreva o método `aplicaJurosDiarios` nas classes **`ContaCorrente`** e **`ContaPoupança`**. Uma conta corrente aplica juros de 0,01% ao dia, enquanto uma conta poupança aplica juros de 0,08% ao dia.

Atividade 3

Escreva um programa que crie 2 contas corrente e 2 contas poupança. Realize uma série de operações de depósito e retirada, e imprima seus extratos. Realize uma transferência de R\$ 1000,00 de uma conta poupança para uma conta corrente. Aplique juros de 100 dias em uma conta corrente e uma conta poupança que possuam o mesmo saldo.

Atividade 4

Altere os construtores das classes do tipo **Conta** para imprimir a seguinte mensagem: **Criando conta *numero* do cliente *cliente***. Onde *numero* é o número da conta e *cliente* é o nome do cliente da conta.

Atividade 5

Crie um vetor de 100 contas correntes. Analise o que aconteceu ao criar este vetor. Isto é um problema? Se sim, como pode ser resolvido? Justifique.

Coloque a resposta como comentário no código da função `main()`.

Atividade 6

Crie um vetor com 100 contas. Qual problema ocorreu? Como este problema pode ser solucionado? Implemente a correção do problema.

Coloque a resposta como comentário no código da função `main()`.