

# Programação Avançada

**Apresentação da disciplina**

*Chauã Queirolo*

# Sumário

- Ementa
- Bibliografia
- Avaliações
- Informações

# Ementa

# Ementa

- Revisão: Orientação a Objetos Básica, C++ básico
- Orientação a Objetos Intermediária
- Métodos virtuais e puramente virtuais
- Conceito de Funções Amigas
- Containers STL
- Sobrecarga de operadores
- Templates e macros
- Modelagem orientada a objetos
- Functors e expressões lambda (C++11)
- RTTI e Cast (implícito, explícito e operadores de cast)
- Objetos mutáveis x imutáveis
- Introdução a design patterns

# Bibliografia

# Bibliografia

- MIZRAHI, Vctorine Viviane. Treinamento em Linguagem C++ - Módulo I. Makron Books, 1994.
- STROUSTRUP, Bjarne; LISBÔA, Maria Lúcia Blanck; LISBÔA, Carlos Arthur Lang (Trad.). A linguagem de programação C++. 3 ed. Bookman, 2000.
- DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. Como programar em C++. 10 ed. Pearson, 2016.

# Avaliações

# Avaliações

- **Prova (70%)**
  - Avaliação escrita: 50%
  - Avaliação prática: 50%
- **Estudo Dirigido (30%)**
  - Trabalho escrito: 100%
  - Apresentação: 100%





# Avaliações

- **1o Bimestre**
  - Trabalhos: 25/04
  - Prova: 25/05
- **2o Bimestre**
  - Trabalhos: 20/06
  - Prova: 20/06
- **Segunda chamada:** 27/06
- **Final:** 05/07

# Entrega dos trabalhos

- **Trabalho prático**

- Enviar os arquivos pelo **GitHub**
- Seguir as normas de organização de trabalhos
- Não serão aceitos trabalhos fora do prazo

- **Trabalho escrito**

- Entregar cópia impressa
- Seguir as normas de formatação para artigos
- Utilizar **LaTeX**

# Informações

# Informações

- Material de apoio: **GitHub**
- Comunicação: **Telegram**
- Reposição de aula: **12/05**

# Dúvidas

