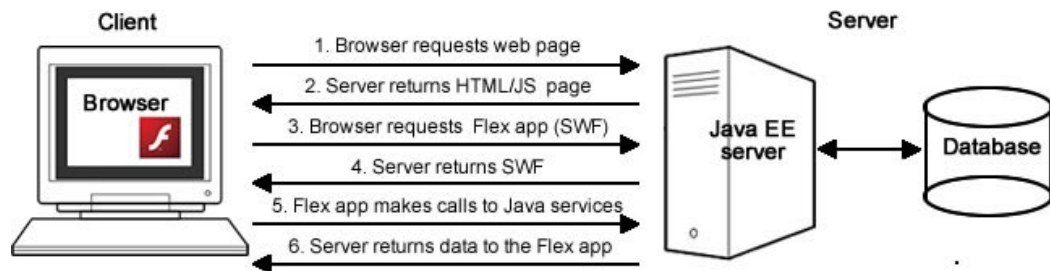


## 第 3 章 软件体系结构风格

### 作业 5

1. 传统的 B/S 架构有什么缺点？根本原因是什么？为改进这些缺点出现了哪些 RIA(富因特网应用程序)技术？下图所采用的是哪种 RIA 技术？并说明与传统 B/S 架构相比，这一技术有哪些改进之处。



2. 上机调试课堂上给出的 Java Chat Application 程序代码，并试着和你的同学/朋友使用这款软件进行聊天，你认为还有哪些功能需要修改完善？请给出你的实现方案。
3. 上机调试课堂上给出的 Java MVC 架构小程序，并试着将其改为 MVP 模式，分析 MVC 和 MVP 各自的优缺点和适用场合。

参考资料：

<https://blogs.msdn.microsoft.com/erwinvandervalk/2009/08/14/the-difference-between-model-view-viewmodel-and-other-separated-presentation-patterns/>

<http://www.codeproject.com/Articles/42830/Model-View-Controller-Model-View-Presenter-and-Mod>

要求：

提交时间：2017 年 10 月 17 日（周三上课时提交）。

提交方式：打印或手写稿（请注明姓名、班级、学号、对应章节、题目等信息）