

## 第 3 章 软件体系结构风格

### 作业 4

1. 参考以下链接给出的源码

<http://www.codeproject.com/Articles/36847/Three-Layer-Architecture-in-C-NET>

使用 Java 语言进行实现，并结合该例子分析使用层次架构的优点和缺点。

2. 针对解释器的三种策略：

- 传统解释器(traditionally interpreted)
- 基于字节码的解释器 (compiled to bytecode which is then interpreted)
- Just-in-Time (JIT)编译器

说明各自的工作原理，对比分析各自的优缺点。

3. 基于规则引擎 Drools 开发一个简单的专家系统：

(1) 根据百分制成绩进行评级(A-F)，转化规则如下：

A (90-100)

B+ (87-89)

B (80-86)

C+ (77-79)

C (70-76)

D+ (67-69)

D (60-66)

F (0-59)

(2) 分析基于规则的系统适用于什么情况，其优缺点是什么？

**要求：**

提交时间：2017 年 10 月 12 日（周五上课时提交）。

提交方式：打印或手写稿（请注明姓名、班级、学号、对应章节、题目等信息）