《软件工程》

项目需求说明书

项目名称 _ 支持 Markdown 实时预览的文本编辑器设计与实现

学	院	大数据	大数据与智能信息工程学院	
专	业		软件工程	
	_			
学	生		<u>孙智健</u>	
校	号		2401127	
指导教师			曹秀平	

目 录

1.	IJ	页目背景及研究的目的和意义	1
	1.1	项目背景	1
	1.2	研究目的和意义	1
2.	. [国内外在该方向的研究现状及分析	1
	2.1	国内研究现状及分析	1
	2.2	国外研究现状及分析	1
3.	. 碩	开究内容	2
	3.1	核心功能	2
	3.2	增强功能	2
	3.3	非功能性需求	3
4.	. 担	以采取的研究方法和技术路线	3
	4.1	研究方法	3
	4.2	技术路线与系统架构	3
5.	. j	进度安排、预期达到的目标	4
	5.1	进度安排	4
	5.2	预期达到的目标	4
6.	Į.	页目已具备和所需的条件	5
7.	. 碩	开究过程中可能遇到的困难和问题,解决的措施	5
8.	. <i>\$</i>	参考文献	6

1. 项目背景及研究的目的和意义

1.1 项目背景

随着信息化时代的深入,Markdown 作为一种轻量级标记语言,因其简洁的语法和强大的内容表达能力,在文档撰写、笔记记录、博客写作和技术文档编写等领域获得了广泛应用。然而,传统的 Markdown 编辑方式通常需要用户在纯文本编辑器中进行写作,然后在另一个预览窗口或工具中查看渲染后的效果。这种"编写-预览"的割裂体验严重影响了创作流畅度和效率。因此,开发一款具备实时预览功能的 Markdown 编辑器,将编辑与预览过程无缝融合,具有显著的实际需求和市场价值。

1.2 研究目的和意义

本项目的核心目的是设计并实现一个用户友好、功能完善的支持 Markdown 实时预览的文本编辑器。旨在通过技术创新,解决用户在使用 Markdown 时面临的核心痛点,提升写作体验和效率。

2. 国内外在该方向的研究现状及分析

2.1 国内研究现状及分析

国内在该领域已有不少优秀产品。例如:

Typora: 作为一款广受好评的国产软件,它以其"无缝实时预览"的理念重新定义了 Markdown 编辑体验,用户可在同一界面下直接看到渲染后的样式。

语雀、有道云笔记:这些在线文档平台内置的 Markdown 编辑器功能强大,支持实时预览,并与云存储、协作等功能深度集成。

此外还有开源组件如 mavonEditor 等,为国内开发者提供了在 Web 项目中快速集成 Markdown 编辑能力的解决方案。

国内产品更注重用户体验的流畅性和功能的集成度。Typora 的成功证明了市场对优秀单机版编辑器的需求。然而,许多在线产品受制于网络环境,且功能繁杂,而独立软件则可能存在定制化程度不高的问题。

2.2 国外研究现状及分析

国内市场中,诸如"有道云笔记"、"语雀"、"Typora"等产品都集成了优秀的 Markdown 编辑器。特别是 Typora,以其"无缝实时预览"的设计理念获得了大量用户的青睐。这些产品通常功能丰富,集成度高,但部分高级功能需要付费,且作为大型应用的一

1

部分,可能不够轻量级和灵活。国内的开源社区也有如 mavonEditor 等优秀的 Vue 组件,主要服务于 Web 开发者,作为插件集成到其他系统中。

国外在该领域起步更早,生态成熟。例如:

Visual Studio Code: 其内置的 Markdown 支持非常强大,通过插件可实现极其丰富的预览和编辑功能。

StackEdit: 一款功能全面的在线 Markdown 编辑器。

开源库:如 Marked.js, Showdown.js 等解析库,为开发者构建自定义编辑器提供了强大的底层支持。 国外的产品和开源库在性能、可扩展性和生态建设上具有明显优势,是本项目重要的技术参考和学习对象。

分析结论:尽管市场存在成熟产品,但开发一款轻量级、高性能、界面简洁、专注于核心实时预览体验的独立编辑器,仍然具有其独特的价值和生存空间,尤其适合作为技术验证和定制化开发的起点。

3. 研究内容

3.1 核心功能

Markdown 文本编辑:

提供基本的文本输入、编辑、复制、粘贴、撤销、重做功能。

支持标准的 Markdown 语法(如标题、列表、代码块、表格、链接、图片等)。 实时预览:

编辑器界面分为左右(或上下)两个面板:编辑区和预览区。

用户在编辑区输入内容时,预览区需即时(延迟低于 500ms)渲染出格式化后的效果。 支持同步滚动,即编辑区和预览区的滚动位置保持基本同步。

语法高亮:

在编辑区内,对 Markdown 语法关键词(如 #, -, "``"等)进行高亮显示,提升代码可读性。

对代码块中的编程语言进行语法高亮。

3.2 增强功能

工具栏支持:

提供图形化工具栏,用户可通过点击按钮快速插入常用 Markdown 标记(如加粗、斜体、插入链接等)。

文件操作:

支持新建、打开(.md, .txt 文件)、保存 Markdown 文件。

主题切换:

提供浅色与深色两种界面主题,供用户根据环境和个人喜好切换。 导出功能:

支持将编辑好的 Markdown 内容导出为 HTML 文件或 PDF 文件。

3.3 非功能性需求

性能需求:

响应时间:实时预览的响应延迟应低于500毫秒。

资源占用:应用启动速度快,在常规配置的台式机和笔记本电脑上运行流畅。

可用性需求:

界面设计简洁、直观,符合主流操作习惯,用户无需培训即可上手使用。

提供清晰的操作反馈。

兼容性需求:

目标平台为 Windows 10/11 和 macOS (近期版本) 操作系统。

(Web 版)兼容 Chrome, Firefox, Edge 等主流浏览器的近期版本。

4. 拟采取的研究方法和技术路线

4.1 研究方法

文献研究法:深入研究 Markdown 语法规范,学习现有优秀编辑器的交互设计。

原型设计法: 首先使用设计工具(如 Figma)绘制软件界面的高保真原型,明确 UI/UX 设计。

敏捷开发法:采用迭代式开发,优先实现核心功能(编辑、预览),再逐步添加增强功能(工具栏、文件操作等),每个周期都进行测试和验证。

测试法: 进行单元测试、集成测试和用户验收测试,确保软件质量和功能稳定性。

4.2 技术路线与系统架构

本项目拟采用 Electron + React + Node. js 的技术栈。

Electron: 用于构建跨平台的桌面应用程序。它允许使用 Web 技术 (HTML, CSS, JavaScript)来开发桌面应用,完美契合本项目需求。

React:作为前端 UI 框架,用于构建用户界面。其组件化特性有利于代码的复用和维护,特别适合构建编辑器、预览面板这样的复杂交互界面。

Node. js: 作为后端运行时,用于处理文件系统的读写操作(新建、打开、保存文件)。核心实现方案:

界面布局:使用 React 组件构建一个分栏布局,左侧为编辑区(textarea 或使用 CodeMirror / Monaco Editor 等专业编辑器组件以获得更好的编码体验),右侧为预览区(一个 div 容器)。

Markdown 解析与渲染:

使用高效的 JavaScript Markdown 解析库,如 Marked.js或 Unified 生态系统。 在编辑区的 onChange 事件中,获取输入的 Markdown 文本,调用解析库将其转换为 HTML 字符串。

将生成的 HTML 字符串插入到预览区的 div 中, 完成实时渲染。

语法高亮: 在预览区, 使用 highlight. js 库对代码块进行语法高亮处理。

文件操作:通过 Electron 主进程模块(如 dialog, fs)调用操作系统原生文件对话框,实现文件的打开与保存。

导出功能:利用解析库将 Markdown 转换为 HTML,再结合其他库(如 puppeteer)将 HTML 转换为 PDF。

5. 进度安排、预期达到的目标

5.1 进度安排

阶段	时间周期	主要任务	交付物
第一阶段	第 1-2 周	需求分析与技术选型,环境搭建	需求说明书,开发环 境
第二阶段	第 3-5 周	实现核心功能:编辑区、预览区、实时同步	具备实时预览功能的 原型
第三阶段	第 6-8 周	实现增强功能:工具栏、文件操作、 主题切换	功能完整的 Alpha 版 本
第四阶段	第 9-10 周	实现导出功能,进行系统测试与优化	可用的 Beta 版本
第五阶段	第 11-12 周	修复 Bug,完善文档,打包发布	最终 Release 版本

5.2 预期达到的目标

交付一个功能完整的桌面应用程序:具备上述所有核心与增强功能,可在 Windows 和 macOS 上稳定运行。

提供优秀的用户体验:实时预览响应迅速,界面美观易用。 产出完整的技术文档:包括系统设计文档、用户使用手册和源代码注释。 完成项目总结报告:详细记录开发过程、遇到的问题及解决方案。

6. 项目已具备和所需的条件

已具备条件:

技术基础: 具备 JavaScript、HTML、CSS 以及 React 框架的开发经验。

开发环境:个人电脑,可安装必要的开发工具(VS Code, Git, Node. js 等)。

参考资料:有丰富的在线技术文档、开源项目和社区论坛作为支持。

所需条件:

深入的 Electron 框架学习与实践时间。

对 Markdown 解析库和语法高亮库的选型与集成需要时间调试。

跨平台打包与分发需要一定的配置和学习。

7. 研究过程中可能遇到的困难和问题, 解决的措施

在处理长篇文档时, 频繁的 Markdown 解析与 DOM (文档对象模型) 更新可能会引发界 面卡顿,严重影响用户体验。为应对此挑战,本研究采取了多项优化措施。首先,选 用性能卓越的解析库(如 Marked. js)以提升基础解析效率。其次,对键盘输入事件 实施防抖处理,仅在用户输入暂停后才触发渲染,有效避免了不必要的频繁更新。最 后,针对超长文档,引入虚拟滚动技术,仅渲染可视区域内的内容,从而显著降低了 内存占用和渲染负担,保证了界面的流畅性。由于编辑器中的原始文本与预览面板中 渲染后的 HTML 内容高度通常不一致,实现二者之间精确、流畅的滚动同步是一项关 键技术难点。本研究摒弃了简单的像素级映射方案,转而设计并实现了一种基于滚动 比例的同步算法。该算法通过实时计算两个面板各自的滚动位置与总高度的百分比, 来同步对方的滚动进度,确保了内容对应关系的准确性。此外,我们还借鉴了多个成 熟开源项目的实现思路,对算法进行了优化与验证。基于 Electron 框架开发的应用 需在 Windows、macOS 等不同操作系统上运行,而各平台在文件路径规范、系统快捷 键、原生窗口样式等方面存在固有差异,这些差异可能导致应用行为不一致或功能异 常。为解决此问题,我们充分利用了 Electron 提供的跨平台 API,以统一的方式处理 底层系统调用。同时,针对平台特有的功能(如菜单栏快捷键),通过编写条件代码 进行适配。在开发流程中,我们建立了严格的跨平台测试机制,确保在主流操作系统 上进行充分的兼容性测试,及时发现并修复平台相关问题。Markdown 允许嵌入 HTML, 直接渲染用户输入的内容存在跨站脚本(XSS)注入的安全隐患,攻击者可能利用此 漏洞执行恶意脚本。本应用将安全性置于重要位置。我们采取了两层防护策略:其一,

对 Markdown 解析库生成的 HTML 输出进行严格的转义处理,确保所有用户输入均被视为纯文本显示。其二,在解析器配置中,默认禁用内联 HTML 标签以及对 javascript: 等危险 URL 协议的支持,从源头上杜绝了潜在的安全威胁。

8. 参考文献

- [1] 王继成,高珍.软件需求分析的研究[J].计算机工程与设计,2002,(08):18-21.DOI:10.16208/j.issn1000-7024.2002.08.005.
- [2] 宋 洪 英 .M 软 件 开 发 项 目 需 求 分 析 风 险 管 理 研 究 [D]. 山 东 大 学,2020.DOI:10.27272/d.cnki.gshdu.2020.001468.
- [3] 孟亚辉. 浅谈软件项目开发过程中的需求分析[J]. 科技信息,2009,(11):435-436.DOI:CNKI:SUN:KJXX.0.2009-11-338.
- [4] 张宏升.软件架构的非功能性需求指标和区域化支持[J].电脑知识与技术,2011,7(09):2085-2086+2089.DOI:CNKI:SUN:DNZS.0.2011-09-052.
- [5] 杨波,吴际,徐珞,等.一种软件测试需求建模及测试用例生成方法[J].计算机学报,2014,37(03):522-538.DOI:CNKI:SUN:JSJX.0.2014-03-004.
- [6] 杨长春.软件需求分析实战[M].北京:清华大学出版社,2020.
- [7] 杨芙清,何新贵.软件工程进展[M].北京:清华大学出版社,1996.
- [8] 冯玉琳.软件工程[M].合肥:中国科学技术出版社,1992.
- [9] 朱三元,钱乐秋,宿为民.软件工程技术概论[M].北京:科学出版社,2002.
- [10]郑人杰,殷人昆,陶永乐.使用软件工程[M].北京:清华大学出版社,1997.
- [11]吕云翔.软件工程实用教程[M].北京:清华大学出版社,2015.
- [12]冯冲,江贺,冯静芳.软件体系结构理论与实践[M].北京:人民邮电出版社,2004.
- [13]于卫,杨万海,蔡希尧.软件体系结构的描述方法研究[J].计算机研究与发展,2000(10).
- [14]孙力群.基于模式系统软件体系结构的质量分析[D].合肥:合肥工业大学,2005.
- [15]杨文龙,姚淑珍,吴芸.软件工程[M].北京:电子工业出版社,1999.
- [16]Filman R E.面向方面的软件开发[M].莫倩,译.北京:机械工业出版社,2006.
- [17]张欣.软件项目开发过程中的需求分析[J].信息与电脑,2016(18).
- [18] Pressman R S.Software Engineering: A Practitioner's Approach[M]. New York: McGraw-Hill, Inc., 1992.
- [19] Jeffrey L.Whitten, Lonnie D.Bentley. 系统分析与设计方法(第七版)[M].北京:机械工业出版社,2012.