1)Архитектура БД (id:int, level\_name:str, score (chips \* 100 + last\_time \* 10):int, time:int)

2)Финальное окно уровня, если улучшение есть, то открываем окно (Score, New\_score, Улучшение)

3)Убрать регистрацию

4)Переход по уровням через таблицу (+ кнопка очистки БД)

5)Добавить Score

Доп. функция – быстрая смерть