1. C++基础：考察面试者对C++三大特性的理解; 考察 面试者对设计模式的理解程度
2. 数据结构：基本的数据结构的设计
3. 多线程的同步和并发 多进程间的数据通信，特别是大量的视频数据的延时设计.
4. SDK能力，
5. 音视频的使用能力，
6. 网络编程能力，TCP/IP,UDP,HTTP,LIBCURL,LIBEVENT,
7. Window IO 模型的了解程度
8. Window UI 编程, MFC, WTL,DirectUI,QT等的使用和基本原理,
9. Window 核心编程，对于内核的了解程度。

额外：

FFMPEG,LibYUV,CoreAudio,WSAAPI,DIRECESHOW,OPENCV,OPENGL

重点的项目架构能力：

包括基本的大数据的缓冲设计

包括数据同步和异步设计

包括程序的可重用性和扩展性。

程序的稳定性设计。

程序的可移植性。

面试者的心态，面试者的抗压能力，面试者的职业化态度，