황성섭 3월 31일 작업일지

(7일간의 대 여정!- 3월 25일~ 3월 31일)

인벤토리 기본 시스템 완료



* 아이템 획득 시 UI 이미지 변경
* 아이템 드래그 가능, 위치 Swap 가능
* 아이템 획득한 수량 표현(Text)
* 아이템 드래그 후 놓을 경우 가장 가까운 슬롯으로 위치함.
* Tap키로 인벤토리 창 끄고 켜기 가능
* Tap키로 인벤토리 창 켤 경우 사용한 아이템 수량 변경됨.

OtherPlayer에 M16, AK47 내장됨 (현재 Renderer 끈 상태)