황성섭 3월 13일 작업일지

캐릭터 아이템 줍기 추가 (현재 총이나 탄약, 모두 총으로 인식 후 장착됨)

G키로 아이템 줍기 가능



서버 연결 시 적을 사격 하였을 때 적이 밀려나는 문제 해결

원인: 총알의 리지드 바디로 인해 물리 충돌 후 그 힘으로 밀려남

해결: 총알에 트리거 설정을 하여서 충돌 후 체크 되게 함

또 다른 문제: 건물이나 벽 등에 총알을 쏘면 벽 안에 파티클이 생성됨

해결 방법: 불꽃 파티클을 제거하고 탄의 흔적 데칼을 생성시키는 방법으로 해결 하려함