

2013년도 1학기

# 윈도우 프로그래밍 최종 프로젝트

# 2차원 게임 제작하기

## ▶ 제안서

- ▶ 1명 혹은 2명의 팀으로 구성하여 2차원 게임을 제작한다.

### ▶ 제안서 제출:

- ▶ 제작할 게임 설명 및 구현 내용 서술
  - ▶ 구현할 게임과 비슷한 게임의 스크린 샷 포함 가능
  - ▶ 수업 중 학습한 내용 충실히 적용하도록 함
  - ▶ 2명의 팀으로 제작하는 경우 팀원의 역할 분담하는 내용도 서술하도록 함
- ▶ 5월 15일 수요일에 **출력하여** (A4용지 표지 제외하고 2장) 수업시간에 제출

# 2차원 게임 제작하기

## ▶ 최종 프로젝트

### ▶ 최종 결과 보고서:

- ▶ 제작한 프로젝트 내용을 A4용지 5장으로 작성하여 제출: 게임 소개, 특징, 실행 방법, 필요한 라이브러리 명시, 구현한 기술, 스크린 샷, 팀원 역할, 제작 후기 등

### ▶ 제출:

- ▶ CD에 필요한 모든 파일 저장

- ▶ 소스코드 및 리소스 파일, 프로젝트 및 실행파일 (전체 폴더로 저장하여 제출)
- ▶ 제안서, 최종 결과보고서, 발표 자료를 저장하여 제출

### ▶ 프로젝트 발표: 기말고사 기간 중 프로젝트 발표

- ▶ 간단한 파워포인트 준비 (게임 소개)
- ▶ 5~10분 가량 작품 실행하며 프로젝트 발표
- ▶ 발표 날짜: 6월 12일

# 프로젝트 제출

## ▶ 프로젝트 제출

### ▶ 이메일로 제출한다.

- ▶ 이메일 제목: [원플 프로젝트]주간 A/B/야간 홍길동

- ▶ [ihsong@kpu.ac.kr](mailto:ihsong@kpu.ac.kr)

### ▶ 제출 할 내용

- ▶ 제안서, 최종보고서, 발표자료

- ▶ 프로그램 자료 폴더

- ▶ 프로그램 소스, 리소스 등 모든 자료

- ▶ 릴리즈 모드

### ▶ 위의 내용을 모두 본인이름으로 압축하여 제출한다.

- ▶ 발표날 오전 중으로 이메일로 제출한다.

### ▶ 발표는 직접 자료를 준비하여 발표하도록 한다.

- ▶ 최종 보고서를 출력하여 발표 날 수업시간에 제출하도록 한다.