

## BTEC واجب

الشهادة التأهيلية	شهادة BTEC INTERNATIONAL التأهيلية من المستوى 3 في مجال تكنولوجيا المعلومات
رقم الوحدة وعنوانها	الوحدة 8: تطوير ألعاب الحاسوب
نتاج (نتائج) التعلم	(ب): تصميم لعبة حاسوب لتلبية متطلبات العميل (ج): تطوير لعبة حاسوب لتلبية متطلبات العميل
عنوان الواجب	تصميم لعبة
المُقيّم	
تاريخ الإصدار	11 May 2025
الموعد النهائي للتسليم	20 May 2025

السيناريو أو السياق المهني	تعمل بصفتك مبرمجًا متدرباً لدى مطور برامج ينشئ ألعاب حاسوب. ولقد طُلب منك إنشاء لعبة حاسوب تجذب الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين 8 و12 عامًا. تتضمن اللعبة شخصية تنقل في منطقة لجمع العناصر وتجنب المخاطر. جمع العناصر يزيد نقاطك، والتصادم مع المخاطر يستهلك الأرواح، ولكل شخصية في اللعبة عدد محدود فقط. على سبيل المثال، يمكن للاعب توجيه فأر حول منزل لجمع قطع الجبن، لكن يجب على الفأر تجنب القطط (المخاطر) التي تقطن في المنزل. يجب أن تكون اللعبة محددة بوقت، مع تقييم أداء اللاعب بناءً على النقاط التي يحققونها خلال مدة زمنية معينة. يجب أن تكون هناك أيضًا مستويات من الصعوبة مع مستويات أكثر صعوبة تنطوي على المزيد من المخاطر أو حياة أقل أو وقت أقصر. يجب أن تكون اللعبة مثيرة وممتعة للعب، فضلاً عن كونها جذابة بصرياً.
----------------------------	--

المهمة 1	ستعمل على تصميم وتحسين وتقييم لعبتك.  يتعين لك خلال تصميم اللعبة وتطويرها واختبارها ومراجعتها، إجراء الآتي: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ إنشاء تصميم للعبة، يتضمن متطلبات المستخدم وتصاميم العناصر المرئية وخطط الاختبار والوثائق الفنية.</li> <li>■ مراجعة التصميم مع شخصين آخرين على الأقل والاستعانة بتعليقاتهم لإنشاء نسخة محسنة من التصميم</li> <li>■ تقديم أسباب ومبررات مكتوبة لقرارات التصميم التي اتخذتها عند تطوير تصميم اللعبة وإظهار كيف سيحقق التصميم غرضه ويلي متطلبات المستخدم الموضحة في السيناريو</li> <li>■ تطوير اللعبة باتباع التصميم الخاص بك واختبارها باستخدام عدد من الطرق؛ منها خطط الاختبار واختبار المستخدم للتأكد من أنها تعمل بكامل طاقتها ومستقرة وتتمتع بالأداء المناسب وسهولة الاستخدام</li> <li>■ تحسين اللعبة باستخدام التعليقات التي تم الحصول عليها من اختبار المستخدم لإنشاء نسخة محسنة</li> <li>■ تقييم تصميم وإنشاء وتحسين اللعبة مع مراعاة فعاليتها في تلبية المتطلبات المذكورة. يجب أن يكون تقييمك مدعوماً بأدلة من جميع مراحل العملية وأن تستخلص استنتاجات حول كيفية إنتاج التقنيات والعمليات المختارة للعبة تلي المتطلبات بشكل أفضل مقارنة بالبدائل.</li> </ul> تقديم دليل على أنك أظهرت المسؤولية الفردية والإدارة الفعالة للوقت في تصميم وتطوير لعبة
----------	--

<p>حاسوب، وتقديم توصيات وقرارات مبررة عالية الجودة. على سبيل المثال، تحتاج إلى إظهار كيفية تحقيق الآتي:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>تخطيط وإدارة وقتك وتحقيق الأهداف.</li> <li>مراجعة النتائج والاستجابة لها بما في ذلك استخدام التعليقات من الآخرين</li> <li>التصرف المناسب في أثناء تنفيذ الواجب؛ بما في ذلك الاحترافية وآداب السلوك ودعم الآخرين والقيادة المناسبة في الوقت المناسب والمساءلة والمسؤولية الفردية</li> <li>تقييم النتائج للمساعدة على تقديم توصيات وقرارات مبررة عالية الجودة</li> <li>استخدام طرق الاتصال المناسبة بفعالية</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>وثائق التصميم</li> <li>التعليقات على التصميم التي قدمها الآخرون</li> <li>نسخة محسنة من التصميم</li> <li>التبرير الكتابي لقرارات التصميم</li> <li>اللعبة المكتملة، بما في ذلك قائمة الأكواد ولقطات الشاشة للعبة في أثناء الاستخدام</li> <li>وثائق الاختبار وتعليقات المستخدم</li> <li>تحليل التعليقات والأدلة على تحسين اللعبة لإنتاج نسخة محدثة</li> <li>تقييم عملية التصميم والتطوير والتحسين.</li> </ul>	<p>قائمة التحقق من الأدلة المطلوبة</p>

المعايير التي تشملها هذه المهمة:	
مرجع الوحدة/المعايير	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يأتي:
BC.D2/8	تقييم التصميم ولعبة الحاسوب المحسنة وفقًا لمتطلبات العميل.
BC.D3/8	إظهار المسؤولية الفردية والإبداع والإدارة الذاتية الفعالة في تصميم وتطوير ومراجعة لعبة الحاسوب.
B.M2/8	تبرير القرارات المتخذة، مع توضيح كيف سيحقق التصميم غرضه ومتطلبات العميل.
C.M3/8	تحسين لعبة حاسوب لتلبية متطلبات العميل.
B.P3/8	إعداد تصميمات للعبة حاسوب تلي متطلبات العميل.
B.P4/8	مراجعة التصميمات مع الآخرين لتحديد التحسينات وتوجيهها.
C.P5/8	إنتاج لعبة حاسوب لتلبية متطلبات العميل.
C.P6/8	اختبار لعبة حاسوب من حيث الوظائف وسهولة الاستخدام والأداء.
C.P7/8	مراجعة مدى تلبية لعبة الحاسوب لمتطلبات العميل.