

الإجراءات	المعايير المستهدفة
<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بما يلي:</p> <p>✓ وصف (تحديد مع شرح مختصر) كيف تلبى ميزات ثلاثة ألعاب كمبيوتر مختلفة على الأقل توقعات مستخدمين مختلفين، عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> • اختيار ثلاثة أنواع لألعاب كمبيوتر مختلفة تعمل مع ثلاثة أجهزة مختلفة. • البحث الفردي لتقديم أوصاف دقيقة للميزات المستخدمة في الألعاب المحددة. وتشمل الميزات: (النوع ، النمط الرسومي، طريقة اللعب ، آلية اللعبة، نموذج التفاعل، منظور اللاعب، طريقة الإدخال، طريقة التسلیم أو الوصول) • تقديم أوصاف عامة لكيفية تصميم الألعاب المستخدمة وتنفيذها. • وصف كيفية ارتباط الألعاب (الميزات التي تم تحديدها) بتوقعات المستخدمين المستهدفين. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي يحتوي وصف ميزات الألعاب بشكل عام</p>	A.P1
<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بما يلي:</p> <p>✓ شرح مزايا وعيوب تقنيات الألعاب المستخدمة في الألعاب المحددة (ثلاثة ألعاب كمبيوتر على الأقل التي تم تحديدها مسبقا). عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> • شرح دقيق لبعض مزايا وعيوب التقنيات المستخدمة في الألعاب وأخذها بعين الاعتبار فيما يتعلق بتوقعات المستخدم. • ذكر أمثلة على كيفية تأثير الألعاب (المزايا والعيوب التي تم تحديدها لكل لعبة) على المستخدم. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي يحتوي على بعض المفردات التقنية لشرح ميزات الألعاب مع ذكر أمثلة عليها.</p>	A.P2
<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بما يلي:</p> <p>✓ تقديم فعالية ألعاب (الميزات) الكمبيوتر (ثلاثة ألعاب على الأقل) في تلبية توقعات المستخدم. عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> • إصدار أحكام حول مدى جودة الميزات المختلفة المستخدمة في اللعبة. • النظر في كيفية تأثير التقنيات المستخدمة في الألعاب المحددة على جودتها وملاءمتها للمستخدمين. • استكشاف الغرض من اللعبة وتقديم أحكام مدروسة جزئيا حول جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي باستخدام مفردات تقنية بشكل مناسب لدعم الأحكام المتعلقة بجودة ميزات الألعاب وتأثير التقنيات المستخدمة فيها على جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين.</p>	A.M1
<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بما يلي:</p> <p>✓ تقييم فعالية ألعاب (الميزات) الكمبيوتر (ثلاثة ألعاب على الأقل) في تلبية توقعات المستخدم. عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> • مراعاة الفعالية من حيث ما يتوقعه المستخدم بشكل معقول من اللعبة المحددة. • النظر في كيفية استخدام أو تطبيق ميزات اللعبة المختلفة لكل لعبة من الألعاب المستخدمة. • إصدار أحكام تقديرية فيما يتعلق بجودة اللعبة ومدى ملاءمتها للمستخدم. • دعم الأحكام بإثباتات حول الإيجابيات والسلبيات للتقنيات المستخدمة في الألعاب ومدى جودتها. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي تفصيلي باستخدام مفردات تقنية بشكل مناسب لدعم الأحكام المتعلقة بجودة ميزات الألعاب وتأثير التقنيات المستخدمة فيها على جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين.</p>	A.D1

