

عنوان الواجب	تصميم وتطوير الرسومات الرقمية
-----------------	-------------------------------

المقيم	
تاريخ الإصدار	13/05/2024
الموعد النهائي	23/05/2024
المدة (تقريبًا)	12 ساعة

مجموعة المؤهلات المشمولة	شهادات Pearson BTEC International من المستوى 2 في تكنولوجيا المعلومات
الوحدات المشمولة	الوحدة 6 الرسومات الرقمية
أهداف التعلم المشمولة	هدف التعلم (ب): B.D2 ، B.M2 ، B.P4 ، B.P3 هدف التعلم (ج): C.D3 ، C.M3 ، C.P5

السيناريو	<p><b>العمل</b></p> <p>"إنترناشونال هاي" هي مدرسة ثانوية للأطفال ممن تتراوح أعمارهم بين 11 و19 عامًا، وقد كلفتك شركة تطوير البرمجيات التي تعمل بها لإعداد تطبيق هاتف ذكي يمكن للتلاميذ استخدامه (مع والديهم) للمساعدة في دعم تعلمهم في مجموعة من المواد المختلفة. سيتم تطوير التطبيق في نفس الوقت الذي يتم فيه "تغيير العلامة التجارية" لجميع المواد المدرسية الأخرى.</p> <p>ما هو مطلوب</p> <p>لقد طلب منك كبير المطورين في هذا المشروع المساعدة في تطوير العلامة التجارية للمنتج. ويجب عليك إنتاج سلسلة من الأصول التي يمكن تضمينها في التطبيق. علمًا بأن المدرسة قد تستخدم أيضًا هذه الأصول في المستقبل في منتجات أخرى، مثل موقع الويب الخاص بها.</p> <p>يجب عليك تصميم وإنشاء:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• شعار جديد للمدرسة</li> <li>• شريط تنقل (أو سلسلة من أزرار التنقل الفردية) التي سيتم استخدامها لتوفير التنقل إلى هذه الشاشات: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ الرئيسية</li> <li>○ الرياضيات</li> <li>○ العربية</li> <li>○ الدراسات العلمية</li> <li>○ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والحوسبة</li> <li>○ إعدادات التطبيق</li> </ul> </li> <li>• رسم متحرك للترويج لنادي ما بعد المدرسة وتشجيع الطلاب على الانضمام له</li> <li>• رسم بياني حول نتائج امتحانات المدرسة.</li> </ul> <p>يجب أن تكون جميع الأصول مناسبة للاستخدام على الأجهزة المحمولة (الهاتف الذكي والكمبيوتر اللوحي).</p> <p>يجب أن يستهدف أسلوب التطبيق التلاميذ بشكل أساسي.</p> <p>لا تحتاج الأزرار التي تقوم بإنشائها إلى تضمين روابط حيث سيتم إضافة هذه الوظيفة من قبل فريق كبير المطورين عند إعداد التطبيق النهائي.</p>
-----------	--

المهمة 1:	إنتاج مجموعة من وثائق التصميم للإبلاغ عن إنشاء الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة لتضمينها في التطبيق. ينبغي أن تتضمن وثائق تصميمك ما يلي:
-----------	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>• بعض الأفكار الأولية حول كيفية الرد على الموجز</li> <li>• تفاصيل الملاحظات التي حصلت عليها حول أفكارك الأولية وكيفية تنقيحها</li> <li>• موجز يصف طبيعة المشروع =</li> <li>• تصميمات لكل رسم رقمي يتم إعداده</li> <li>• قصص مصورة للرسوم المتحركة التي سيتم إعدادها</li> <li>• سجل الأصول والمصادر التي سيتم استخدامها بما في ذلك: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مصدر محدد</li> <li>○ وصف أي قيود على الترخيص أو حقوق النشر</li> <li>○ دليل الأذونات</li> <li>○ شرح لمدى ملاءمة الأصل</li> <li>○ وصف لأي تحرير أو معالجة قد تكون مطلوبة</li> </ul> </li> <li>• مراعاة العوامل الأخلاقية التي تم أخذها في الاعتبار في تصميماتك.</li> </ul>	
<p>مجموعة من وثائق التصميم التي تتضمن:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• أفكار التصميم الأولية</li> <li>• تفاصيل الملاحظات وتنقيح عملية الأفكار الأولية</li> <li>• موجز المشروع</li> <li>• التصميمات التفصيلية/القصص المصورة لكل رسم أو رسم متحرك</li> <li>• قائمة الأصول</li> <li>• مراجعة العوامل الأخلاقية التي تم أخذها في الاعتبار.</li> </ul>	<p>الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة</p>

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
مرجع المعيار	الوحدة	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:
B.D2	6	إعداد تصميمات شاملة للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة، بما في ذلك تقييم العوامل القانونية والأخلاقية ذات الصلة، استجابة لموجز العميل.
B.M2	6	إعداد تصميمات مفصلة وفعالة للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة، بما في ذلك شرح العوامل القانونية والأخلاقية ذات الصلة، استجابة لموجز العميل.
B.P3	6	إنتاج تصميمات أساسية للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة لتلبية موجز العميل.
B.P4	6	تحديد العوامل القانونية والأخلاقية التي تؤخذ في الاعتبار عند الرد على موجز العميل

<p>المهمة 2:</p> <p>استخدام خططك من المهمة 1 لإنتاج رسومات رقمية ورسوم متحركة للعميل. وينبغي عليك الاستفادة بشكل مناسب من البرامج والأدوات الرقمية لتحقيق النتائج المرجوة.</p> <p>يجب عليك القيام بما يلي:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• إعداد الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة التي تلي متطلبات العميل</li> <li>• إظهار مجموعة من مهارات التحرير والإبداع</li> <li>• تصدير المنتجات النهائية إلى تنسيقات ملفات مُحسَّنة لتضمينها في التطبيق.</li> <li>• مجموعة من الرسومات الرقمية.</li> </ul>	<p>الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة</p>
---	---

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
مرجع المعيار	الوحدة	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:
C.D3	6	إنتاج رسومات رقمية ورسوم متحركة فعالة ومُحسَّنة باستخدام مجموعة من أدوات البرامج لتلبية احتياجات العميل بشكل كامل
C.M3	6	إعداد الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة باستخدام مجموعة من أدوات البرامج لتلبية احتياجات العميل
C.P5	6	إنتاج الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة التي تستخدم بشكل أساسي بعض أدوات البرامج المناسبة استجابة لاحتياجات العميل

## تقديم تقييم المتعلم وإقراره

يجب على المتعلم ملء بيانات هذه الصفحة وإرفاقها بالعمل المقدم للتقييم.

اسم المتعلم:		اسم المُقيّم:	
تاريخ الإصدار:	تاريخ الإتمام:	تاريخ التقديم:	
المؤهل:			
مرجع التقييم وعنوانه:			

يُرجى سرد الدليل المقدم لكل مهمة. حدد أرقام الصفحات حيث يمكن العثور على الدليل أو صف طباعة الدليل (على سبيل المثال: فيديو، رسم توضيحي).

مرجع المهمة	الدليل المقدم	أرقام الصفحات أو وصفها
ملاحظات لتدوينها من قِبل المُقيّم:		

## إقرار المتعلم

أقر بأن العمل المقدم لهذا الواجب من إعدادي. وقد أضفت بوضوح مراجع بأي مصادر مستخدمة في العمل. وأفهم أن الإقرار الزائف هو شكل من أشكال سوء التصرف.

توقيع المتعلم:

التاريخ: