

## BTEC موجز واجب

الشهادة التأهيلية	شهادات Pearson BTEC International من المستوى 3 في تكنولوجيا المعلومات
رقم الوحدة وعنوانها	الوحدة 8: تطوير ألعاب الحاسوب
نتاج (نتائج) التعلم	(أ): دراسة التقنيات المستخدمة في ألعاب الحاسوب
عنوان الواجب	تقنيات ألعاب الحاسوب
المُقيّم	
تاريخ الإصدار	03/04/2025
الموعد النهائي للتسليم	08/04/2025

السيناريو أو السياق المهني	لقد حصلت على وظيفة بصفتك مبرمجًا مبتدئًا في شركة برمجيات تعمل على تطوير مجموعة متنوعة من البرامج بالإضافة إلى الألعاب.
----------------------------	--

المهمة 1	لقد طُلب منك كتابة مقال لموقع الشركة الإلكتروني لتقييم تأثير التقنيات الحالية والناشئة، وتأثيرها المحتمل، في تصميم وتطوير ألعاب الحاسوب. يجب عليك أيضًا شرح الاتجاهات الاجتماعية والتكنولوجية الحالية في ألعاب الحاسوب.
قائمة التحقق من الأدلة المطلوبة	يجب أن يتضمن تقييمك أمثلة واضحة للتقنيات الحالية والناشئة ومتطلبات لاعبي الألعاب ومجال الألعاب، وإجراء مقارنات بين التقنيات المختلفة من حيث تأثيرها. مقال كامل.

المعايير التي تشملها هذه المهمة:	
مرجع الوحدة/المعايير	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يأتي:
8/A.D1	تقييم تأثير التقنيات الحالية والناشئة في تصميم وتطوير ألعاب الحاسوب لتلبية متطلبات المستخدمين ومجال ألعاب الحاسوب.
8/A.M1	مناقشة كيف تؤثر التقنيات الحالية والناشئة في كيفية تصميم الألعاب وتطويرها لتلبية متطلبات المستخدمين ومجال ألعاب الحاسوب الأكبر.
8/A.P1	شرح الاتجاهات الاجتماعية والتكنولوجية لألعاب الحاسوب.
8/A.P2	شرح كيف تؤثر التقنيات الحالية والناشئة في تصميم ألعاب الحاسوب وتطويرها.