



موجز واجب BTEC

شهادات Pearson BTEC International من المستوى 3 في تكنولوجيا المعلومات	الشهادة التأهيلية
الوحدة 8: تطوير ألعاب الحاسوب	رقم الوحدة وعنوانها
(أ): دراسة التقنيات المستخدمة في ألعاب الحاسوب	نتائج (نحتاج) التعلم
تقنيات ألعاب الحاسوب	عنوان الواجب
	المُقيّم
03/04/2025	تاريخ الإصدار
08/04/2025	الموعد النهائي للتسليم

لقد حصلت على وظيفة بصفتك مبرمجاً مبتدئاً في شركة برمجيات تعمل على تطوير مجموعة متنوعة من البرامج بالإضافة إلى الألعاب.	السيناريو أو السياق المهني
--	----------------------------

لقد طلب منك كتابة مقال لموقع الشركة الإلكتروني لتقدير تأثير التقنيات الحالية والناشئة، وتأثيرها المحتمل، في تصميم وتطوير ألعاب الحاسوب. يجب عليك أيضًا شرح الاتجاهات الاجتماعية والتكنولوجية الحالية في ألعاب الحاسوب.	المهمة 1
يجب أن يتضمن تقديركم أمثلة واضحة للتكنولوجيات الحالية والناشئة ومتطلبات لاعبي الألعاب ومجال الألعاب، وإجراء مقارنات بين التقنيات المختلفة من حيث تأثيرها.	قائمة التحقق من الأدلة المطلوبة

المعايير التي تشملها هذه المهمة:	
لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يأتي:	مرجع الوحدة/المعايير
تقدير تأثير التقنيات الحالية والناشئة في تصميم وتطوير ألعاب الحاسوب لتلبية متطلبات المستخدمين ومجال ألعاب الحاسوب.	8/A.D1
مناقشة كيف تؤثر التقنيات الحالية والناشئة في كيفية تصميم الألعاب وتطويرها لتلبية متطلبات المستخدمين ومجال ألعاب الحاسوب الأكبر.	8/A.M1
شرح الاتجاهات الاجتماعية والتكنولوجية للألعاب الحاسوب.	8/A.P1
شرح كيف تؤثر التقنيات الحالية والناشئة في تصميم ألعاب الحاسوب وتطويرها.	8/A.P2