



## عنوان الواجب

# تصميم وتطوير الرسومات الرقمية

المُقيم

13/05/2024	تاريخ الإصدار
23/05/2024	الموعد النهائي
12 ساعة	المدة (تقريباً)

شهادات Pearson BTEC International من المستوى 2 في تكنولوجيا المعلومات	مجموعة المؤهلات المشمولة
وحدة 6 الرسومات الرقمية	الوحدات المشمولة
هدف التعلم (ب): B.D2, B.P4, B.M2 هدف التعلم (ج): C.P5, C.M3, C.D3	أهداف التعلم المشمولة

السيناريو
<p>"إنترناشونال هاي" هي مدرسة ثانوية للأطفال من تراو乎 أعمارهم بين 11 و 19 عاماً، وقد كلفتك شركة تطوير البرمجيات التي تعمل بها لإعداد تطبيق هاتف ذكي يمكن للطلاب استخدامه (مع والديهم) للمساعدة في دعم تعليمهم في مجموعة من المواد المختلفة.</p> <p>سيتم تطوير التطبيق في نفس الوقت الذي يتم فيه "تغيير العالمة التجارية" لجميع المواد المدرسية الأخرى.</p> <p><b>ما هو مطلوب</b></p> <p>لقد طلب منك كبير المطورين في هذا المشروع المساعدة في تطوير العالمة التجارية للمنتج. ويجب عليك إنتاج سلسلة من الأصول التي يمكن تضمينها في التطبيق. علماً بأن المدرسة قد تستخدم أيضاً هذه الأصول في المستقبل في منتجات أخرى، مثل موقع الويب الخاص بها.</p> <p>يجب عليك تصميم وإنشاء:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● شعار جديد للمدرسة</li> <li>● شريط تنقل (أو سلسلة من أزرار التنقل الفردية) التي سيتم استخدامه لتوفير التنقل إلى هذه الشاشات: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ الرئيسية</li> <li>○ الرياضيات</li> <li>○ العربية</li> <li>○ الدراسات العلمية</li> <li>○ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والحوسبة</li> <li>○ إعدادات التطبيق</li> </ul> </li> <li>● رسم متحرك للترويج لنادي ما بعد المدرسة وتشجيع الطلاب على الانضمام له</li> <li>● رسم بياني حول نتائج امتحانات المدرسة.</li> </ul> <p>يجب أن تكون جميع الأصول مناسبة للاستخدام على الأجهزة المحمولة (الهاتف الذكي والكمبيوتر اللوحي).</p> <p>يجب أن يسهم التطبيق التلاميذ بشكل أساسي.</p> <p>لا تحتاج الأزرار التي تقوم بإنشائها إلى تضمين روابط حيث سيتم إضافة هذه الوظيفة من قبل فريق كبير المطورين عند إعداد التطبيق النهائي.</p>

المهمة 1:

إنتاج مجموعة من وثائق التصميم للإبلاغ عن إنشاء الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة لتضمينها في التطبيق.

ينبغي أن تتضمن وثائق تصميمك ما يلي:



<ul style="list-style-type: none"> <li>● بعض الأفكار الأولية حول كيفية الرد على الموجز</li> <li>● تفاصيل الملاحظات التي حصلت عليها حول أفكارك الأولية وكيفية تنفيتها</li> <li>● موجز يصف طبيعة المشروع</li> <li>● تصميمات لكل رسم رقمي يتم إعداده</li> <li>● قصص مصورة للرسوم المتحركة التي سيتم إعدادها</li> <li>● سجل الأصول والمصادر التي سيتم استخدامها بما في ذلك:           <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مصدر محدد</li> <li>○ وصف أي قيود على الترخيص أو حقوق النشر</li> <li>○ دليل الأذونات</li> <li>○ شرح لمدى ملاءمة الأصل</li> <li>○ وصف لأي تحرير أو معالجة قد تكون مطلوبة</li> </ul> </li> <li>● مراعاة العوامل الأخلاقية التي تمأخذها في الاعتبار في تصميماتك.</li> </ul>	
<p>المجموعة من وثائق التصميم التي تتضمن:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● أفكار التصميم الأولية</li> <li>● تفاصيل الملاحظات وتنقيح عملية الأفكار الأولية</li> <li>● موجز المشروع</li> <li>● التصميمات التفصيلية/القصص المصورة لكل رسم أو رسم متحرك</li> <li>● قائمة الأصول</li> <li>● مراجعة العوامل الأخلاقية التي تمأخذها في الاعتبار.</li> </ul>	الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
مرجع المعيار	الوحدة	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:
B.D2	6	إعداد تصميمات شاملة للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة، بما في ذلك تقييم العوامل القانونية والأخلاقية ذات الصلة، استجابة لموجز العميل.
B.M2	6	إعداد تصميمات مفصلة وفعالة للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة، بما في ذلك شرح العوامل القانونية والأخلاقية ذات الصلة، استجابة لموجز العميل.
B.P3	6	انتاج تصميمات أساسية للرسومات الرقمية والرسوم المتحركة لتلبية موجز العميل.
B.P4	6	تحديد العوامل القانونية والأخلاقية التي تؤخذ في الاعتبار عند الرد على موجز العميل

<p>استخدام خططك من المهمة 1 لإنتاج رسومات رقمية ورسوم متحركة للعميل. وينبغي عليك الاستفادة بشكل مناسب من البرامج والأدوات الرقمية ل تحقيق النتائج المرجوة.</p> <p>يجب عليك القيام بما يلي:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● إعداد الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة التي تلبي متطلبات العميل</li> <li>● إظهار مجموعة من مهارات التحرير والإبداع</li> <li>● تصدير المنتجات النهائية إلىتنسيقات ملفات محسّنة لتضمينها في التطبيق.</li> </ul>	المهمة 2:
<p>مجموعة من الرسومات الرقمية.</p>	الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة



**المعايير التي تتناولها هذه المهمة:**

لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:

مرجع المعيار	الوحدة	
C.D3	6	إنتاج رسومات رقمية ورسوم متحركة فعالة ومحسنة باستخدام مجموعة من أدوات البرامج لتلبية احتياجات العميل بشكل كامل
C.M3	6	إعداد الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة باستخدام مجموعة من أدوات البرامج لتلبية احتياجات العميل
C.P5	6	إنتاج الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة التي تستخد بشكل أساسي بعض أدوات البرامج المناسبة استجابة لاحتياجات العميل



## تقديم تقييم المتعلم وإقراره

يجب على المتعلم ملء بيانات هذه الصفحة وإرفاقها بالعمل المقدم للتقييم.

اسم المُقيِّم:	اسم المتعلم:		
تاريخ التقديم:	تاريخ الإتمام:	تاريخ الإصدار:	
المؤهل:			
مراجع التقييم وعنوانه:			

يرجى سرد الدليل المقدم لكل مهمة. حدد أرقام الصفحات حيث يمكن العثور على الدليل أو صِف طبيعة الدليل (على سبيل المثال: فيديو، رسم توضيحي).

أرقام الصفحات أو وصفها	الدليل المقدم	مراجع المهمة
ملاحظات لتدوينها من قبل المُقيِّم:		

إقرار المتعلم
أقر بأن العمل المقدم لهذا الواجب من إعدادي. وقد أضفت بوضوح مراجع بأي مصادر مستخدمة في العمل. وأفهم أن الإقرار الزائف هو شكل من أشكال سوء التصرف.
التاريخ:
توقيع المتعلم: