

هدف التعلم (i): تحقق من كيفية تلبية ألعاب الكمبيوتر لتوقعات المستخدم

المعايير المستهدفة	الإجراءات
A.P1	<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بمايلي:</p> <p>✓ وصف (تحديد مع شرح مختصر) كيف تلي ميزات ثلاث ألعاب كمبيوتر مختلفة على الأقل توقعات مستخدمين مختلفين، عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> اختيار ثلاث انواع لألعاب كمبيوتر مختلفة تعمل مع ثلاث أجهزة مختلفة. البحث الفردي لتقديم أوصاف دقيقة للميزات المستخدمة في الألعاب المحددة. وتشمل الميزات: (النوع، النمط الرسومي، طريقة اللعب، آلية اللعبة، نموذج التفاعل، منظور اللاعب، طريقة الإدخال، طريقة التسليم أو الوصول) تقديم أوصاف عامة لكيفية تصميم الألعاب المستخدمة وتنفيذها. وصف كيفية ارتباط الألعاب (الميزات التي تم تحديدها) بتوقعات المستخدمين المستهدفين. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي يحتوي وصف ميزات الألعاب بشكل عام</p>
A.P2	<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بمايلي:</p> <p>✓ شرح مزايا وعيوب تقنيات الألعاب المستخدمة في الألعاب المحددة (ثلاث ألعاب كمبيوتر على الأقل التي تم تحديدها مسبقا). عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> شرح دقيق لبعض مزايا وعيوب التقنيات المستخدمة في الألعاب وأخذها بعين الاعتبار فيما يتعلق بتوقعات المستخدم. ذكر أمثلة على كيفية تأثير الألعاب (المزايا والعيوب التي تم تحديدها لكل لعبة) على المستخدم. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي يحتوي ما سبق ويحتوي على بعض المفردات التقنية لشرح ميزات الألعاب مع ذكر أمثلة عليها.</p>
A.M1	<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بمايلي:</p> <p>✓ تقدير فعالية ألعاب (الميزات) الكمبيوتر (ثلاثة ألعاب على الأقل) في تلبية توقعات المستخدم. عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> إصدار أحكام حول مدى جودة الميزات المختلفة المستخدمة في اللعبة. النظر في كيفية تأثير التقنيات المستخدمة في الألعاب المحددة على جودتها وملاءمتها للمستخدمين. استكشاف الغرض من اللعبة وتقديم أحكام مدعومة جزئياً حول جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي باستخدام مفردات تقنية بشكل مناسب لدعم الأحكام المتعلقة بجودة ميزات الألعاب وتأثير التقنيات المستخدمة فيها على جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين.</p>
A.D1	<p>لتحقيق هذا المعيار يجب على الطالب القيام بمايلي:</p> <p>✓ تقييم فعالية ألعاب (الميزات) الكمبيوتر (ثلاثة ألعاب على الأقل) في تلبية توقعات المستخدم. عن طريق:</p> <ul style="list-style-type: none"> مراعاة الفعالية من حيث ما يتوقعه المستخدم بشكل معقول من اللعبة المحددة. النظر في كيفية استخدام أو تطبيق ميزات اللعبة المختلفة لكل لعبة من الألعاب المستخدمة. إصدار أحكام تقييمية فيما يتعلق بجودة اللعبة ومدى ملاءمتها للمستخدم. دعم الأحكام بإثباتات حول الإيجابيات والسلبيات للتقنيات المستخدمة في الألعاب ومدى جودتها. <p>الدليل المطلوب: تقرير بحثي تفصيلي باستخدام مفردات تقنية بشكل مناسب لدعم الأحكام المتعلقة بجودة ميزات الألعاب وتأثير التقنيات المستخدمة فيها على جودتها وفعاليتها للمستخدمين المستهدفين.</p>

ملاحظة: الدليل المطلوب هو تقرير واحد، والأدلة المقابلة للمعايير في الجدول أعلاه لمساعدة المعلم في اتخاذ القرار بشأن العلامة المستحقة للتقرير المقدم من الطالب.

