



عنوان الواجب	تصميم فكرة لعبتك وعرضها
المُقيم	
تاريخ الإصدار	28.04.24
الموعد النهائي	30.04.24
المدة (تقريباً)	17
مجموعة المؤهلات المشمولة	شهادات Pearson BTEC International من المستوى 2 في تكنولوجيا المعلومات
الوحدات المشمولة	الوحدة 9: تصميم الألعاب
أهداف التعلم المشمولة	هدف التعلم (ب): تصميم لعبة كمبيوتر استجابةً إلى موجز هدف التعلم (ج): تقديم لعبة الكمبيوتر الخاصة بك إلى جماهير مختلفة
السيناريو	<p>لقد عرض عليك منصب موظف مبتدئ في شركة تطوير ألعاب الكمبيوتر.</p> <p>وكم من التعريف والتدريب، ترغب الشركة في تقييم مهاراتك بشكل أكبر قبل تعيينك في فريق.</p> <p>لقد طلب منك مديرك إنشاء فكرة للعبة وتصميمها ثم تقديم فكرتك إلى الجمهور تقني.</p> <p>يمكنك اختيار النمط والنوع والجمهور المستهدف وما إلى ذلك للعبة ولكن يجب لا تتضمن اللعبة محتوى غير مناسب للأطفال دون سن 16 عاماً.</p>
المهمة 1:	<p>إنتاج مجموعة من وثائق التصميم للإبلاغ عن إنشاء لعبة الكمبيوتر.</p> <p>ينبغي أن تتضمن وثائق التصميم الخاصة بك:</p> <ul style="list-style-type: none"> • موجز المتطلبات (بما في ذلك الجمهور والغرض من اللعبة) • تصميمات لمرئيات اللعبة • تصاميم المنطق والبيكل • تفاصيل الميزات والتقنيات التي سيتم استخدامها • جدول المصادر. <p>يجب أن تحتوي وثائق التصميم على تفاصيل كافية وأن تكون واضحة بشكل مناسب حتى يتمكن طرف ثالث من استخدامها لتنفيذ فكرة لعبتك.</p>
الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة	مجموعة من وثائق التصميم التي تتضمن التفاصيل المرئية والتقنية للعبة التي سيتم تصميمها.

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
مرجع المعيار	الوحدة	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:
B.D2	9	إنتاج تصميمات فنية ومرئية شاملة لألعاب الكمبيوتر.
B.M2	9	إنتاج تصميمات فنية ومرئية مفصلة وفعالة لألعاب الكمبيوتر.
B.P4	9	إنتاج تصميمات بصرية أساسية لألعاب الكمبيوتر.
B.P3	9	إنتاج تصميمات فنية أساسية لألعاب الكمبيوتر.



<p>يجب عليك الآن تقديم فكرة اللعبة إلى مديرك ومستخدمي الاختبار، على أن تقوم بتصميم نموذج أولي من فكرة لعبتك.</p> <p>لا يلزم أن يكون النموذج الأولي لعبة كاملة، ولكن يجب أن يكون ذا نطاق وجودة كافيين بحيث:</p> <ul style="list-style-type: none"> • يشرح بوضوح وفعالية الأسلوب والغرض وأليات اللعبة المقصودة • يتمكن مستخدمو الاختبار من تجربته وتقييم ملاحظات مفيدة حول اللعبة • يمكن لمديرك اتخاذ قرار مستنير بشأن ما إذا كان ينبغي استكمال إنشاء اللعبة بشكل كامل. 	المهمة (أ):
<p>يجب عليك أيضًا إنشاء مواد يمكن استخدامها لإقناع إدارة الشركة بوضع اللعبة قيد الإنتاج، ويمكن تقديم هذه المواد في شكل عرض تقديمي رسمي لعرض فكرة اللعبة على الجمهور التقني.</p> <p>ينبغي أن تتضمن المواد الخاصة بك معلومات حول:</p> <ul style="list-style-type: none"> • مجموعة مختارة من التفاصيل الفنية حول اللعبة • الميزات الرئيسية للعبة التي سيتم تصميمها • اعتبارات أوسع من شأنها أن تؤثر على قرار الإدارة. 	المهمة (ب):
<p>مجموعة من المواد الترويجية ووثائق الأعمال الرسمية</p>	الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:			
لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:	مرجع المعيار	الوحدة	
عرض فكرة اللعبة على جمهور تقني يستفيد بشكل مقنع من التواصل الرسمي الشامل، إلى جانب عرض نموذج أولي مقنع وفعال للعبة.	C.D3	9	
عرض فكرة لعبتك على جمهور تقني، مع الاستفادة بشكل فعال في الغالب من التواصل الرسمي، إلى جانب عرض نموذج أولي فعال بشكل أساسي للعبة	C.M3	9	
توصيل فكرة لعبتك إلى جمهور تقني باستخدام طريقة مناسبة	C.P6	9	
إنتاج نموذج أولي للعبة الأساسية.	C.P5	9	



تقديم تقييم المتعلم وإقراره

يجب على المتعلم ملء بيانات هذه الصفحة وإرفاقها بالعمل المقدم للتقييم.

اسم المُقيّم:	اسم المتعلم:		
تاريخ التقديم:	تاريخ الإتمام:	تاريخ الإصدار:	
المؤهل:			
مراجع التقييم وعنوانه:			

يرجى سرد الدليل المقدم لكل مهمة. حدد أرقام الصفحات حيث يمكن العثور على الدليل أو صف طبيعة الدليل (على سبيل المثال: فيديو، رسم توضيحي).

أرقام الصفحات أو وصفها	الدليل المقدم	مراجع المهمة

ملاحظات لتدوينها من قبل المُقيّم:

إقرار المتعلم

أقر بأن العمل المقدم لهذا الواجب من إعدادي. وقد أضفت بوضوح مراجع بأي مصادر مستخدمة في العمل. وأفهم أن الإقرار الزائف هو شكل من أشكال سوء التصرف.

التاريخ:

توقيع المتعلم: