

AI Agent

Agent 结构:

1. 终端: Web、App、Terminal、Plugin
2. Server: 存储、检索、token 扫描、调优
3. 底层: 通用模型

从 Claude Skill、Claude Actionbook、google Hybrid 模式调用接口 ,Agent 目前主要竞争方向:

- 1、更少的 token 消耗, 更快速的内容生成成为主要目标。
- 2、通过工具包开源调用接口以开发社区建立产品生态, 进而占领市场。

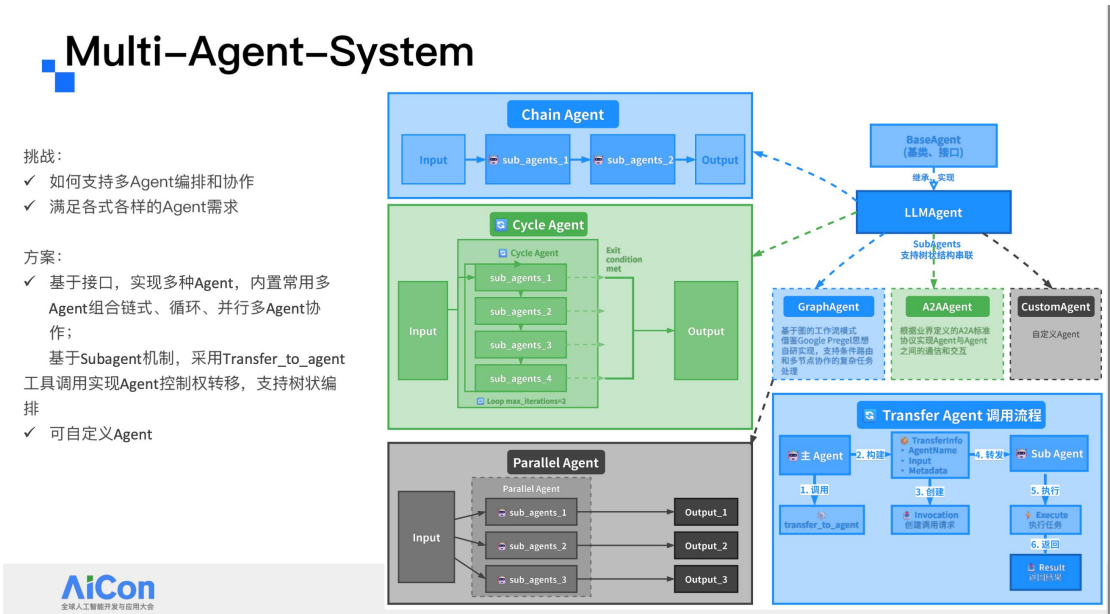
目前针对第二层 Server 层有两种实现思路:

1. 做成通用的 AI Coding 平台: 阿里 RDS Supabase、Google Chrome Gemini nano
 2. 定制化开发: 小红书营销 AI 平台、基于 Claude SDK 开发应用
- 第一种方案更适用 C 端产品, 对于细分领域的精读不高, 对广度要求较高
- 第二种方案更适用 B 端产品, 对于私有数据、定制物料的要求高,

对细分领域要求高，对业务流程结合的定制化要求高。

	C 端	B 端
常规知识	训练大模型阶段直接被训练进入了模型内	训练大模型阶段无法访问
新知识	互联网几十年的发展，有无数专业媒体、自媒体网站	数字化建设在很多公司还不成熟
搜索工具	Google、百度等搜索引擎经过了几十年发展，非常强大易用	缺失或不成熟
权限	互联网基本上是公开的	大量权限制约了 AI 对企业内知识的访问

Agent 架构设计:



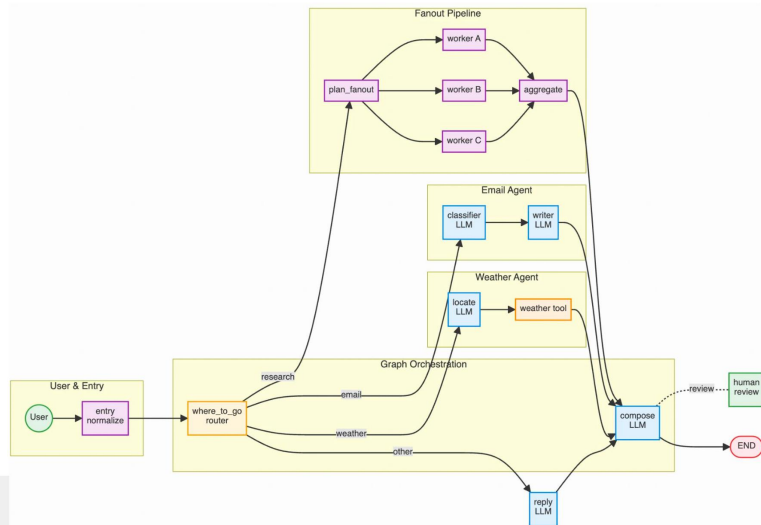
GraphAgent

挑战:

- 复杂的并行/串行混合执行
- 长任务稳定性、Human-in-loop
- 和现有Muti-Agent-System 结合

方案:

- Pregel BSP 执行模型
- 实现Checkpoint, 支持任务中断恢复、Human-in-Loop、时间旅行
- 基于Graph执行引擎封装GraphAgent, 并通过Agent node支持SubAgent串联



AiCon
全球人工智能开发与应用大会

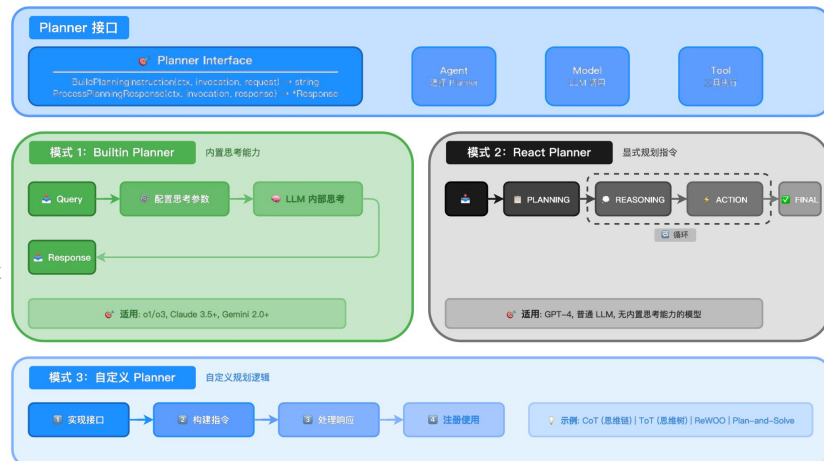
Planner

挑战:

- 如何让不同模型的Agent都具备自主性?

方案:

- 内置思考的built-in planner, 开启模型思考
- 支持React planner, React 通过显式指令引导模型按标签格式输出, 流式累积完整消息后再正则匹配标签
- 支持自定义Planner



AiCon
全球人工智能开发与应用大会

InfoQ 极客传媒

用 AI 的思维, 以 AI 为中心构建技术和产品:

范式转变:

我想怎么做: 以我为中心, 建立我的 design system。

我想 AI 怎么做: 以 AI 为中心, 建立 AI 的 design system。

【关联思考-知行合一--20260102】

前端的需求:

1. 物料整合

2. d2c

以 AI 为中心的思维模式的实现路径:

1. prompt

2. fine-tune

3. skill

prompt 更加考验使用者的逻辑能力、表达能力。

逻辑能力: 清晰化目标, 只能自己想要什么。

表达能力: 把目标讲清楚, 让 AI 完全能理解。

例如:

case1: 生图应用:

生图应用: 图生特效

- 基于文生特效模型的衍生能力
 - 1. 黑白涂鸦作为输入
 - 2. 彩色涂鸦作为输入
 - 3. 黑白稿作为输入
 - 4. prompt+材质参考图作为输入
- 文生图和图生图的区别
 - 文生图的门槛更低, 更适合普通用户体验。
 - 图生图对于颜色、形状、结构可以更精准的控制。
 - 专业画师更擅长用绘图表达创意和概念。
 - 对于专业画师, 图生图比文生图更受欢迎。

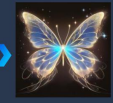
线稿生特效

淡金色预期的拖尾特效。金线流光, 粒子特效。条形, 涟漪效果。梦幻, 散发出神秘的光芒, 风格是写实。方向是左向右。





黑白稿生特效

一个青金色的特效, 风格是中国风, 顶部是一个铃铛, 云雾缭绕, 底部水花四溅。



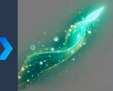
彩色线稿生特效

一个冲刺特效, 头部是金色的箭头带着浅蓝色的拖尾, 特效周身带着星星点点。



参考材质生特效

绿色的拖尾特效, 形状链形, 写实风格, 灰色背景。



■ 新一代游戏图像编辑功能——绘意画板



case2: prompt 模板生成后台页面

skill:

prompt 工程，将物料拆解，告诉 AI 怎么使用物料，生成什么内容。

前提：使用者自己清晰目标；使用者自己清晰如何使用物料。

类似：workflow

fine-tune