

浙江大学

总体设计报告



项目主题：H5 游戏分享平台

第 1 小组：肖一鸣、金谓健、马宇恒、杨仕平、周睿

2025 年 3 月 31 日

目录

1 体系结构设计	3
1.1 目的	3
1.2 体系结构风格	3
1.2.1 以数据为中心的体系结构	3
1.2.2 数据流体系结构	3
1.2.3 调用和返回体系结构	3
1.2.4 面向对象体系结构	3
1.2.5 层次体系结构	3
1.2.6 客户端-服务器架构	3
1.2.7 浏览器-服务器架构	3
1.2.8 微服务架构	3
1.2.9 事件驱动架构	3
1.3 本次设计采用的体系结构风格	3
1.4 体系结构环境图和原型	3
1.4.1 视图层	3
1.4.2 控制层	3
1.4.3 模型层	4
2 服务器端设计	6
2.1 服务器架构	6
2.1.1 业务逻辑层	6
2.1.2 服务层	6
2.1.3 映射层	6
2.1.4 模型层	6
2.2 服务器处理流程	6
2.3 数据库设计	6
3 客户端设计	6
3.1 客户端架构	6
3.1.1 视图层	6
3.2 客户端处理流程	6
4 界面原型	6
4.1 登录界面	6
4.2 商品收藏页	6
4.3 购物车页	6
4.4 注册界面	6
4.5 用户主界面	6

4.6	商品详情页一	6
4.7	商品详情页二	6
4.8	个人信息页	6
4.9	个人商铺页	6
4.10	发布商品页	6
4.11	结算付款页	6
4.12	查看订单页一	6
4.13	查看订单页二	6

1 体系结构设计

1.1 目的

1.2 体系结构风格

1.2.1 以数据为中心的体系结构

1.2.2 数据流体系结构

1.2.3 调用和返回体系结构

1.2.4 面向对象体系结构

1.2.5 层次体系结构

1.2.6 客户端-服务器架构

1.2.7 浏览器-服务器架构

1.2.8 微服务架构

1.2.9 事件驱动架构

1.3 本次设计采用的体系结构风格

1.4 体系结构环境图和原型

1.4.1 视图层

1.4.2 控制层

控制器

安全模块

服务层

订单管理模块

购物车管理模块

商家管理模块

商品管理模块

线上聊天模块

用户管理模块

商品推荐系统模块

1.4.3 模型层

映射层

模型层

2 服务器端设计

2.1 服务器架构

2.1.1 业务逻辑层

2.1.2 服务层

2.1.3 映射层

2.1.4 模型层

2.2 服务器处理流程

2.3 数据库设计

3 客户端设计

3.1 客户端架构

3.1.1 视图层

3.2 客户端处理流程

4 界面原型

4.1 登录界面

4.2 商品收藏页

4.3 购物车页

4.4 注册界面

4.5 用户主界面

4.6 商品详情页一

4.7 商品详情页二

4.8 个人信息页

4.9 个人商铺页

4.10 发布商品页

4.11 结算付款页

4.12 查看订单页一