

# STAGEPLAN

Stage jaar 3

2021 – 2022

Wing Man Chung 0991406  
Diana van Roon  
23-8-2021  
Versie 1

# Inhoud

Algemeen.....	3
Opgestelde leerdoelen .....	5
Globale planning.....	7

# Algemeen

**Naam:** Wing Man Chung

**Studentnummer:** 0991406

**Naam stagebedrijf:** Ranshuijsen BV

**Bedrijfsbegeleider:** Rim Ranshuijsen

**Start- en einddatum van de stage:** 1 september 2021 t/m 19 januari 2022

**Omschrijving van het stagebedrijf:** Ranshuijsen - Mensvriendelijke Software is in 2009 opgericht door Rim Ranshuijsen met als doel om samen met hun klanten software te ontwikkelen die recht doet aan wat gebruikers nodig hebben om hun werk efficiënt en met plezier te kunnen doen. Ze zijn klein gestart met een kantoor bij de Oude Haven in Rotterdam. Daar namen ze hun eerste personeelslid aan. Via een verhuizing naar de Veerhaven in 2011 en de bruisende Witte de Withstraat in 2016 naar hun huidige kantoor op de Westblaak. In januari 2020 is Joel Smit als mede-eigenaar toegetreten tot het bedrijf. Inmiddels bestaat hun team uit 18 mensen, met allemaal dezelfde passie voor het ontwikkelen van mensvriendelijke software.

## **Stageopdracht en/of stagewerkzaamheden:**

### **Omschrijving**

Wij maken mensvriendelijke software waarmee bedrijven wél sneller en slimmer kunnen werken. Dat doen we vanuit ons mooie kantoor aan de Westblaak in Rotterdam. Onderdeel van mooie software is dat de data die in onze systemen verwerkt worden ook gerapporteerd kunnen worden. Soms is dat complex en soms heel recht toe recht aan.

Het doel is om in een van onze bestaande systemen een reporting engine beschikbaar te hebben waarbij gebruikers zelf rapporten samen kunnen stellen op basis van datacontainers die uit onze systemen komen. Het zal waarschijnlijk nodig zijn om de data uit onze relationele databases over te zetten naar een datawarehouse omgeving.

Als Proof of concept omgeving kan gebruikt worden van ons eigen CRM-systeem ontwikkeld in Blazor en MVC.

### **Beoogde achterliggende (bedrijfs)doelstelling**

Aan het einde van je stage heb je een werkend softwaresysteem gebouwd dat onze verlichting aanstuurt. Daar zul je het volgende voor gaan doen:

- Je zoekt uit hoe verschillende reporting engines & componenten werken
- Je maakt een selectie uit de verschillende opties
- Je ontwerpt en implementeert de gekozen reporting engine & component in een van onze bestaande producten
- Je ontwerpt en implementeert een database/datawarehouse
- Tenslotte zorg je voor een gebruiksvriendelijke web of appinterface om dit allemaal te bedienen.
- Je werkt mee in het team van developers die werken aan ons CRM-systeem

**Gewenst eindresultaat van de opdracht**

Een POC voor een rapportage tool embedded in de systemen van Ranshuijsen en/of de klanten van Ranshuijsen.

**Kennis en ervaring met**

- C#
- Databases
- ASP.Net Core / .Net5 MVC

# Opgestelde leerdoelen

Manage en control	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om SVN te gebruiken als version control systeem.	1.1. Screenshots van SVN
Analyseren	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om een requirementsanalyse uit te voeren voor een reporting engine met verschillende belanghebbenden.	1.1. Requirements of user stories opstellen 1.2. Probleemanalyse
2. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om te analyseren hoe verschillende reporting engines & componenten werken.	2.1. Verslag van onderzoek
Adviseren	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om advies te geven over een selectie van softwarecomponenten bij het ontwikkelen van een softwaresysteem waarbij het kostenaspect een rol kan spelen.	1.1. Adviesrapport
Ontwerpen	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om een ontwerp op te stellen voor de gekozen reporting engine en maak hierbij gebruik van bestaande componenten en libraries.	1.1. UML-diagram 1.2. Flowcharts
2. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om een ontwerp op te stellen voor een database/databasewarehouse.	2.1. ERD
Realiseren	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om een reporting engine te implementeren conform de requirements van de opdracht en met kwaliteitsstandaarden zoals ze gebruikt worden in software engineering of zoals ze gehanteerd worden binnen het bedrijf.	1.1. Het tonen van code in relatie met ontwerp 1.2. Code snippets 1.3. Goed verzorgde documentatie
2. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om een nieuwe technologie te onderzoeken en te beheersen.	2.1. Goed verzorgde documentatie 2.2. Screenshots
Professional Skills	Hoe/ waarmee ga ik dit aantonen?
1. Ik wil na afloop van mijn 3 <sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om mezelf in te werken en aan te	1.1. Het tonen van feedback van mijn begeleider/collega's (mailwisselingen, chatgesprekken etc.)

<p>passen aan het stagebedrijf betreft de werkwijze, regels en procedures.</p>	<p>1.2. Informatiebeveiligingscursus</p>
<p>2. Ik wil na afloop van mijn 3<sup>e</sup> jaar stage in staat zijn om werkzaamheden zelfstandig uit te voeren (inzet, motivatie, respect).</p>	<p>2.1 Initiatief nemen om feedback te vragen en vragen te stellen om kennis uit te breiden (mailwisselingen, chatgesprekken etc.).</p>

# Globale planning

Voordat mijn stage begint, zal ik een stageplan opstellen en het in week 0 inleveren. Indien er nog iets verbeterd moet worden aan het stageplan, zal ik het stageplan aanpassen tot het is goedgekeurd. In week 2 zal mijn stageplan definitief af en goedgekeurd moeten zijn.

In de eerste paar weken van mijn stage zal ik mezelf aanpassen aan het stagebedrijf betreft de werkwijze, regels en procedures. Hiervoor zal ik in de eerste paar dagen van mijn stage een informatiebeveiligingscursus volgen. Vervolgens zal ik beginnen met het onderzoeken van reporting engines om mijn kennis over reporting engines uit te breiden. Daarna zal ik meetings regelen met de belanghebbenden om een probleemanalyse en requirements op te stellen. Na de meetings zal ik nog meer onderzoek gaan doen naar reporting engines en meetings blijven houden tot de requirements compleet zijn. Verder zal ik ook beginnen met het experimenteren van verschillende reporting engines en hierbij een verslag erover schrijven. Dan pas zal ik uiteindelijk een adviesrapport opstellen om advies te geven over een selectie van reporting engines waarbij het kostenaspect een rol kan spelen.

Wanneer mijn stagebegeleider een geschikte reporting engine heeft gekozen met behulp van het adviesrapport, zal ik beginnen met het opstellen van een ontwerp voor de database/databasewarehouse en de gekozen reporting engine. Er zal hierbij gebruik worden gemaakt van UML-diagrammen, flowcharts en ERD. De UML-diagrammen, flowcharts en ERD zal ik up-to-date houden gedurende mijn stage. Zodra de ontwerpen zijn goedgekeurd, zal ik beginnen met het implementeren van de gekozen reporting engine. Hierbij zal ik letten op de opgestelde requirements en de kwaliteitsstandaarden zoals ze gehanteerd worden binnen het bedrijf of zoals ze gebruikt worden in software engineering. Tijdens het implementeren van de gekozen reporting engine zal ik ook minstens één nieuwe technologie onderzoeken en uiteindelijk beheersen. Ook zal ik een gebruiksvriendelijke web- of appinterface maken voor de reporting engine. Verder zal ik tijdens het implementeren werken met MVC en C# om mijn kennis daarover uit te breiden.

Gedurende mijn stage zal ik leren om zelfstandig werkzaamheden uit te voeren. Hierbij zal ik het initiatief nemen om feedback te vragen en vragen te stellen om mijn kennis uit te breiden. Ten slotte zal ik zelf mijn planningen bijhouden en mijn stagedocent en stagebegeleider up-to-date te houden over mijn stagevoortgang.

Week	Manage en control	Analyseren 1	Analyseren 2	Adviseren	Ontwerpen 1	Ontwerpen 2	Realiseren 1	Realiseren 2	Prof. Skills 1	Prof. Skills 2
0									Start	Start
1										
2		Start								
3			Start							
4		Eind								
5										
6			Eind	Start						
7										
8				Eind	Start	Start				
9	Start						Start	Start		
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19	Eind				Eind	Eind	Eind	Eind		
20									Eind	Eind