

Название:

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.04.01 Информатика и вычислительная техника** МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа, обработки и интерпретации больших данных** 

# ОТЧЕТ

# по лабораторной работе № 3

# Вариант 10

Дисциплина:	Языки программиро	ования для работы с бо	<u>льшими данными</u>
	IN/( 22M		
Студент	<u>ИУ6-23М</u> (Группа)	(Подпись, дата)	И.С. Коломенский (И.О. Фамилия)
Преподаватель		(Поличи чете)	П.В. Степанов
		(Полпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Классы, наследование и полиморфизм

# Цель работы:

Получение навыков работы с классами Java, исследование механизмов наследования и полиморфизма.

#### Выполнение:

### Задание 1:

- 1. Определить класс Вектор размерности п. Реализовать методы сложения, вычитания, умножения, инкремента, декремента, индексирования. Определить массив из m объектов. Каждую из пар векторов передать в методы, возвращающие их скалярное произведение и длины. Вычислить и вывести углы между векторами.
- 2. Определить класс Булева матрица (BoolMatrix) размерности (n x m). Класс должен содержать несколько конструкторов. Реализовать методы для логического сложения (дизъюнкции), умножения и инверсии матриц. Реализовать методы для подсчета числа единиц в матрице и упорядочения строк в лексикографическом порядке.

#### Задание 2:

Создать классы, спецификации которых приведены ниже. Определить конструкторы и методы setTun(), getTun(), toString(). Определить дополнительно методы в классе, создающем массив объектов. Задать критерий выбора данных и вывести эти данные на консоль.

- 1. Student: id, Фамилия, Имя, Отчество, Дата рождения, Адрес, Телефон, Факультет, Курс, Группа. Создать массив объектов. Вывести: а) список студентов заданного факультета; b) списки студентов для каждого факультета и курса; с) список студентов, родившихся после заданного года; d) список учебной группы.
- 2. Train: Пункт назначения, Номер поезда, Время отправления, Число мест (общих, купе, плацкарт, люкс). Создать массив объектов. Вывести: а) список поездов, следующих до заданного пункта назначения; b) список поездов, следующих до заданного пункта назначения и отправляющихся после заданного часа; c) список поездов, отправляющихся до заданного пункта

#### Задание 3:

Создать приложение, удовлетворяющее требованиям, приведенным в задании. Аргументировать принадлежность классу каждого создаваемого метода и корректно переопределить для каждого класса методы equals(), hashCode(), toString().

- 1. Создать объект класса Текстовый файл, используя класс Файл. Методы: создать, переименовать, вывести на консоль содержимое, дополнить, удалить.
- 2. Создать объект класса Год, используя классы Месяц, День. Методы: задать дату, вывести на консоль день недели по заданной дате, рассчитать количество дней, месяцев в заданном временном промежутке.

# Задание 4:

- 1. Система Факультатив. Преподаватель объявляет запись на Курс. Студент записывается на Курс, обучается и по окончании Преподаватель выставляет Оценку, которая сохраняется в Архиве. Студентов, Преподавателей и Курсов при обучении может быть несколько.
- 2. Система Железнодорожная касса. Пассажир делает Заявку на станцию назначения, время и дату поездки. Система регистрирует Заявку и осуществляет поиск подходящего Поезда. Пассажир делает выбор Поезда и получает Счет на оплату. Администратор вводит номера Поездов, промежуточные и конечные станции, цены.

#### Листинг файла Cours.java

```
package com.company;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
import java.util.Arrays;
public class Cours {
   int idCours;
   Teach[] teaches = new Teach[2];
   public Cours(int idCours) {
      this.idCours = idCours;
      for (int i = 0; i < 2; i++) {
            teaches[i] = new Teach(i,idCours);
            teaches[i] = new Teach(i,idCours);
```

Листинг файла Library.java

```
import java.util.Random;
   public static void print array(int[][] mas int){
   public static void print array(String[][] mas int){
   public static String getRandomPhone() {
```

```
String s = "123456789";
StringBuffer phoneNumber = new StringBuffer();

for (int i = 0; i < PHONE_NUMBER_LENGTH; i++) {
        phoneNumber.append(s.charAt(new Random().nextInt(s.length())));
    }
    return phoneNumber.toString();
}

public static String getRandomCard() {
    String s = "123456789";
    StringBuffer phoneNumber = new StringBuffer();

    for (int i = 0; i < PHONE_CARD_LENGTH; i++) {
        phoneNumber.append(s.charAt(new Random().nextInt(s.length())));
    }
    return phoneNumber.toString();
}</pre>
```

Листинг файла MyVector.java

```
public class MyVector {
   private Object[] vector mas;
   public MyVector() {
   public MyVector(int n) {
```

```
public String toString() {
public int[] get subtract(int x, int y) {
public int get index(int x, int y){
public double get length(int x) {
```

Листинг файла Student.java

```
, last name='" + last name + '\'' +
public int getId() {
public String getFirst name() {
public String getLast name() {
public String getPatronymic name() {
```

```
public String getDate() {
public void setAddress(String address) {
public String getFaculty() {
public void setFaculty(String faculty) {
public void setGroup(int group) {
```

# Листинг файла Studentt.java

```
package com.company;

public class Studentt {
    int idStudent,idTeach, idCours, score;
    String FIO;
    public Studentt(int idCours, int idTeach, int idStudent) {
        this.idStudent = idStudent;
        this.idTeach = idCours;
        this.idTeach = idTeach;
        this.FIO = idTeach+" "+idStudent+" "+idStudent;
        this.score = (int) (Math.random()*6);
    }
}
```

Листинг файла Teach.java

#### Листинг файла TextFile.java

```
reader.close();
void delFile() {
public String toString() {
```

#### Листинг файла Var1.java

```
package com.company;
import java.util.Arrays;
import java.util.Random;

public class Var1
{
    public static class BoolMatrix {
    int n:
```

```
public void m print()
```

```
public void b sort()
System.out.println(Arrays.toString(vector.get sum(0, 1)));
```

```
//Вывод вычитания
System.out.println("\nВычитание");
System.out.println(Arrays.toString(vector.get_subtract(2, 3)));
//Вывод инкремента вектора
System.out.println("\nИнкремент");
System.out.println(Arrays.toString(vector.get_inc(0)));
//Вывод декремента вектора
System.out.println("\nДекремент");
System.out.println("\nДекремент");
System.out.println("\nИндекс");
System.out.println("\nИндекс");
System.out.println(vector.get_index(1, 3));
//Вывод скалярного произведения
System.out.println("\nСкалярное произведение");
System.out.println(vector.get_scalar(0, 1));
//Вывод длины вектора
System.out.println("\nДлина вектора");
System.out.prin
```

Листинг файла Var2.java

```
package com.company;
import java.util.Arrays;
import java.util.Random;

public class Var2 {
    public static class Train {
        //Пункт назначения, Номер поезда, Время отправления, Число мест (общих, купе, плацкарт, люкс)
        String arrival;
        int train_no;
        int time_out;
        int total place, kupe_place, pla_place, luxe_place;

    public Train() {
            String[] arrival_places = {"Омкс", "Рязань", "Москва", "Питер", "Надым", "Тула", "Колыма"};
            Random r = new Random();
            this.arrival = arriaval_places[r.nextInt(6)];
            this.train_no = r.nextInt(10000) + 1;
            this.time_out = r.nextInt(23) + 1;
            this.bla_place = r.nextInt(40);
            this.pla_place = r.nextInt(20) + 1;
            this.luxe_place = r.nextInt(25);
            this.total_place = this.kupe_place + this.pla_place + this.luxe_place;
        }

    public void Tr_print() {
            System.out.println("Информация о поезде:");
```

```
public static Train[] create mass(int n) {
System.out.println(Arrays.toString(students));
```

```
(Integer.parseInt(students[i].getDate().substring(students[i].getDate().length()-4)) >
       masstr = Train.create mass(n);
```

Листинг файла Var3.java

```
System.out.println(year2022.toString());
```

```
System.out.println("Прошло лет - "+period.getYears());
file.rename();
    file.write();
@Override
@Override
```

```
@Override
@Override
public year(int year number) {
    this.year number = year number;
@Override
```

#### Листинг файла Var4.java

```
this.FIO = FIO;
this.balance = balance;
```

```
this.balance+=value;
@Override
```

```
System.out.println(passangers.toString(p id));
```

```
if (in.nextLine().equals("123"))
```

```
t out)).toString());
t out)).toString());
```

```
FileOutputStream train_file_w = new FileOutputStream("trainobj.txt");
ObjectOutputStream trainobj_w = new ObjectOutputStream(train_file_w);
trainobj_w.writeObject(trains);
trainobj_w.close();
pass_file_w = new FileOutputStream("passobj.txt");
passobj_w = new ObjectOutputStream(pass_file_w);
passobj_w.writeObject(passangers);
passobj_w.close();

//train_c_train = new train();
//c_train.add_train("Питер", "Mockba", 4, 6, 20, 1200);
train_file_w = new FileOutputStream("trainobj.txt");
trainobj_w = new ObjectOutputStream(train_file_w);
trainobj_w.writeObject(trains);
trainobj_w.close();
}
```

Вариант 1 №1	Вариант	1 Nº10					Матрица	размеры	ностью б	на б				
							true	true	true	false	false	false		
4 8 7 1 2 9	Матрица	размерн	остью б	на б			false	false	true	false	true	true		
7 4 6 4 9 5	true	true	true	false	false	false	false	true	true	true	true	true		
, , , , , ,	false	false	true	false	true	true	true	false	true	false	true	false		
	false	true	true	true	true	true	false	false	false	true	false	true		
Сложение	true	false	true	false	true	false	false	false	false	false	true	true		
[12, 11]	false	false	false	true	false	true		ще содер	ржиться 1	18 элемен	нта(ов)	равных 1		
[12, 11]	false	false	false	false	true	true	Стало:							
	В матрице содержиться 18 элемента(ов) равных 1						Motovija poguanjasti n. 6. jig. 6							
Вычитание						Mатрица размерностью 6 на 6 false false false true true true								
[6, 2]		размерн	остью б				true	true	false	true	false	false		
[0, 2]	false	true	true	false	true	false	true	false	false	false	false	false		
	true	true	false	true	false	true	false	true	false	true	false	true		
Инкремент	true	true	false	false	true	false	true	true	true	false	true	false		
[5, 8]	false	true	true	false	true	true	true	true	true	true	false	false		
[5, 6]	true	false	true	false	true	true	В матри	це содер	ржиться 1	18 элемен	нта(ов)	равных 1		
	false	false	true	false	true	false								
Декремент	В матрице содержиться 20 элемента(ов) равных 1						Сортировка матрицы в лексикографическом порядке							
[3, 6]	Погичес	огическое сложение матриц					Было:							
[5, 6]	true	true	true	false	true	false	Moznauc	naawani						
	true	true	true	true	true	true	false	false	ностью б false	true	true	true		
Индекс	true	true	true	true	true	true	true	true	false	true	false	false		
4	true	true	true	false	true	true	true	false	false	false	false	false		
4	true	false	true	true	true	true	false	true	false	true	false	true		
	false	false	true	false	true	true	true	true	true	false	true	false		
Скалярное произведение							true	true	true	true	false	false		
60	Логическое умножение матриц					В матрице содержиться 18 элемента(ов) равных 1								
00	false	true	true	false	false	false	Стало:							
	false	false	false	false	false	true								
Длина вектора	false	true	false	false	true	false			ностью б					
	false	false	true	false	true	false	true	true	true	true	false	false		
8.94427190999916	false	false	false	false	false	true	true	true true	true false	false true	true false	false false		
	false	false	false	false	true	false	true	false	false	false	false	false		
Угол вектора							false	true	false	true	false	true		
		я матриц					false	false	false	true	true	true		
0.8320502943378437	Было:						В матри	це содер	ржиться 1	18 элемен	нта(ов)	равных 1		

Рисунки 1, 2, 3 - Результат выполнения кода решения задачи 1

```
Table of St.

Ta
```

Рисунок 4 - Результат выполнения кода решения задачи 2, подзадачи 1

```
Тункт названчения - Питер Номер поезда - 9909
Номер поезда - 666
                                  Час отправления - 3
                                                                        Номер поезда - 9909
łас отправления - 9
                             Места купе - 28
Места плацкарт - 43
Места люкс - 18
Честа люкс - 19
Тункт названчения - Тула Номер поезда - 353
Номер поезда - 7410 Час отправления - 3
                                                                       Номер поезда - 635
                                 Общее число мест - 59
Час отправления - 21
Общее число мест - 68
                                                                        Час отправления - 12
                             Места купе - 24
Места плацкарт - 32
Места люкс - 3
                                                                       Места плацкарт - 1
Места люкс - 1
                                                                        Места люкс - 17
                                                                        Запрос (с) список поездов, отправляющихся до заданного пункта назначения и имеющих общие места
луянг назыл сылж
Номер поезда - 2783 Час отправления - 12
Час отправления - 6 Общее число мест - 18
Общее число мест - 72 Места плацкарт - 1
                                                                       Инфрмация о поезде:
Пункт названчения - Надым
                                 места купе - 0
Места плацкарт - 1
луно 37
Песта плацкарт - 31
                               Места люкс - 17
                                                                        Общее число мест - 117
Mеста люкс - 4
                                  Инфрмация о поезде:
                                                                        Места плацкарт - 68
 Іомер поезда - 2586
Час отправления - 4 Общее число мест
Общее число мест - 132 Места купе - 37
                                  Обшее число мест - 117
```

Рисунок 5 - Результат выполнения кода решения задачи 2, подзадачи 2

```
Вариант 3 №10
Введите название месяца - мой
Введите номер месяца - 5
Введите кол-во дней в месяце - 30
year{year_number=2022, notes='null', monthes=[
month{month_name='maŭ', notes='null', days=[day{daytime_str=1, notes='null'}, day{daytime_str=2}

Вывести день неделя заданной даты
Введите номер месяца - 4
Число месяца - 4
Моп Арг 04 00:00:00 МSК 2022
Введите начальную дату формата dd.ММ.уууу - 01.01.2000
Введите конечную дату формата dd.ММ.уууу - 10.10.2001
Прошло лет - 1
Прошло месяцев - 9
Прошло дней - 9
```

Рисунок 6 - Результат выполнения кода решения задачи 3, подзадачи 1

```
Вариант 3 №1

TextFile{pathname='/Users/Wingo/Downloads/files.txt}

Файл не был переименован

TextFile{pathname='/Users/Wingo/Downloads/files.txt}

Файл дополнен.

Это тестовая строка для записи в файл. Дополнение файла прошло успешно
Файл удален.
```

Рисунок 7 - Результат выполнения кода решения задачи 3, подзадачи 2

```
Вариант 4 №10
Пассажиры загружены
Поезда загружены
Вы пассажир или администратор? 1 - пассажир, 2 - администратор, 3 - выйти

Пассажир, введите своё имя
Вася
Добро пожаловать!
раssanger{FIO='Bacя', balance=10000}
Добро пожаловать в систему покупки билетов
Пассажир, выбери пункт меню для совершения действий
1 - купить билет, 2 - пополнить балланс, 3 - выйти

Введите город отправления и время отправления
Москво
О
Информация о поезде
Такого поезда нет
```

Рисунок 8 - Результат выполнения кода решения задачи 4, подзадач 1 и 2

# Ссылка на программное решение:

Программное решение представлено в репозитории распределённой системы управления версиями Git:

 $\underline{https://github.com/Wingo11/BigDataLanguages/tree/Lab3/src}$ 

# Вывод:

При выполнении лабораторной работы были получены навыки работы с классами Java, были исследованы механизмы наследования и полиморфизма языка программирования Java.