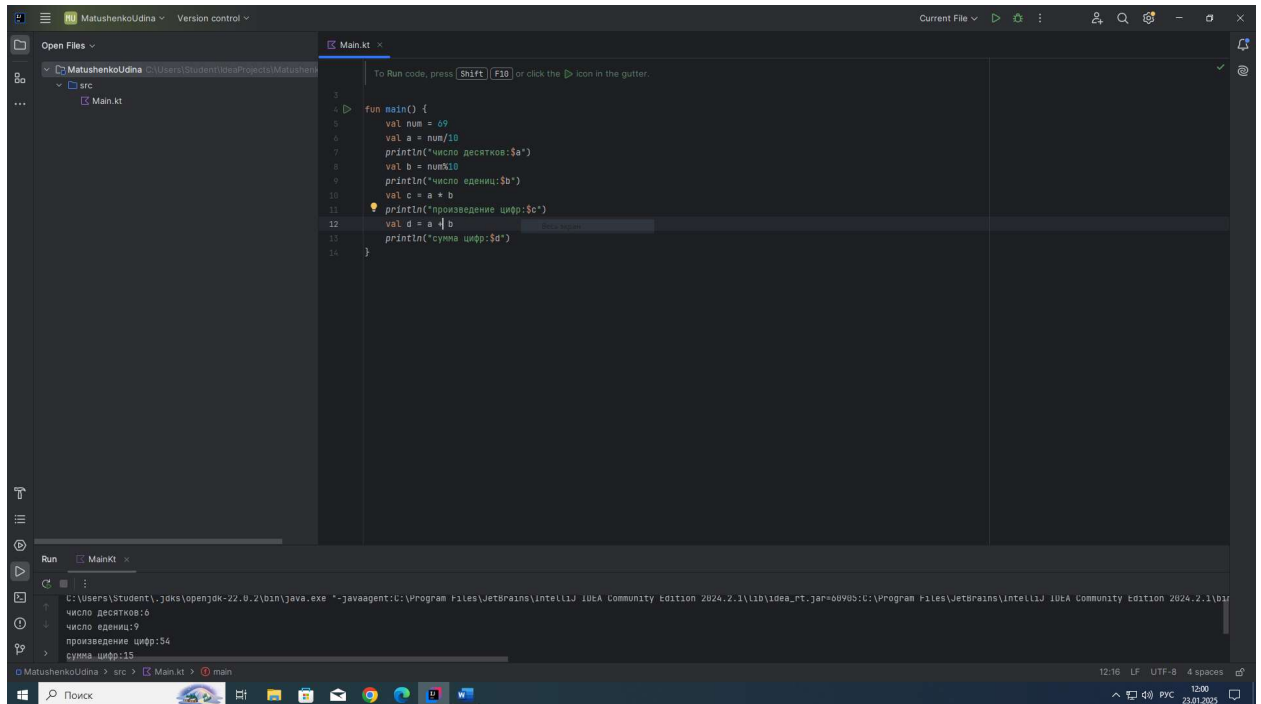


1



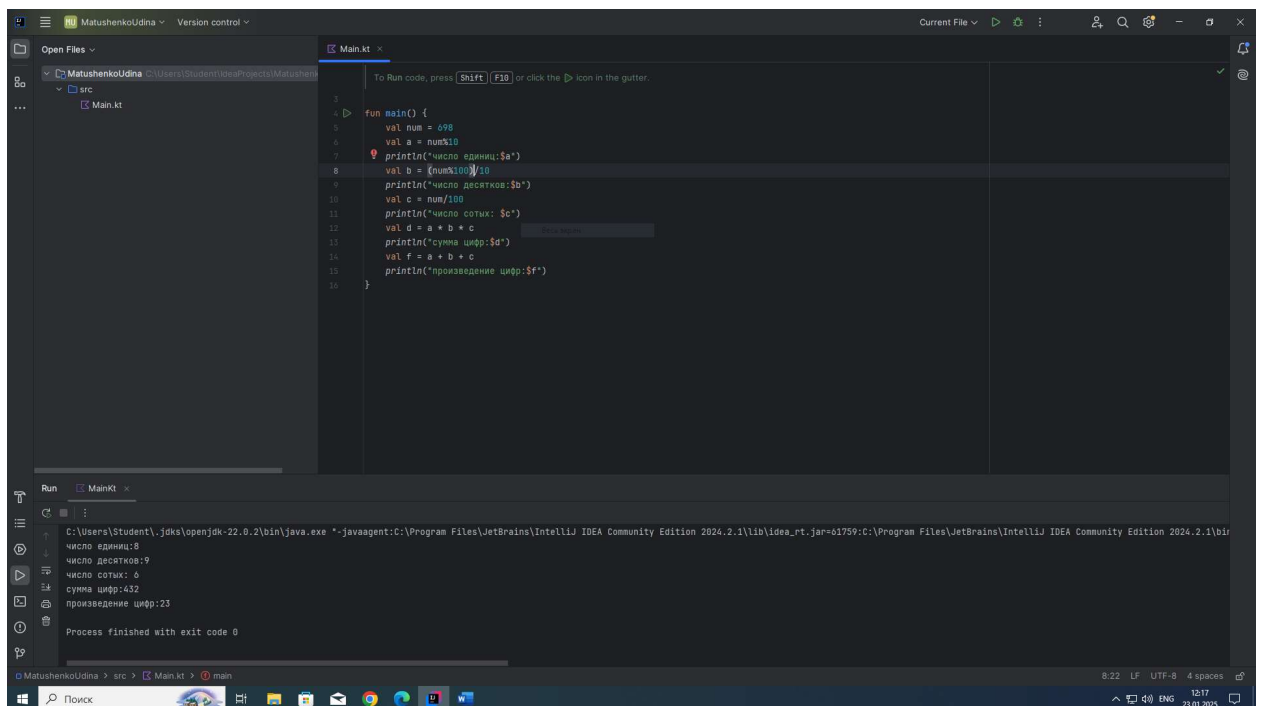
```
fun main() {
    val num = 69
    val a = num/10
    println("число десятков:$a")
    val b = num%10
    println("число единиц:$b")
    val c = a * b
    println("произведение цифр:$c")
    val d = a + b
    println("сумма цифр:$d")
}
```

Run output:

```
число десятков:6
число единиц:9
произведение цифр:54
сумма цифр:15
```

```
fun main() {
    val num = 69
    val a = num/10
    println("число десятков:$a")
    val b = num%10
    println("число единиц:$b")
    val c = a * b
    println("произведение цифр:$c")
    val d = a + b
    println("сумма цифр:$d")
}
```

2



```
fun main() {
    val num = 698
    val a = num%10
    println("число единиц:$a")
    val b = (num/10)%10
    println("число десятков:$b")
    val c = num/100
    println("число сотых:$c")
    val d = a * b * c
    println("сумма цифр:$d")
    val f = a + b + c
    println("произведение цифр:$f")
}
```

Run output:

```
число единиц:8
число десятков:9
число сотых:6
сумма цифр:432
произведение цифр:23
```

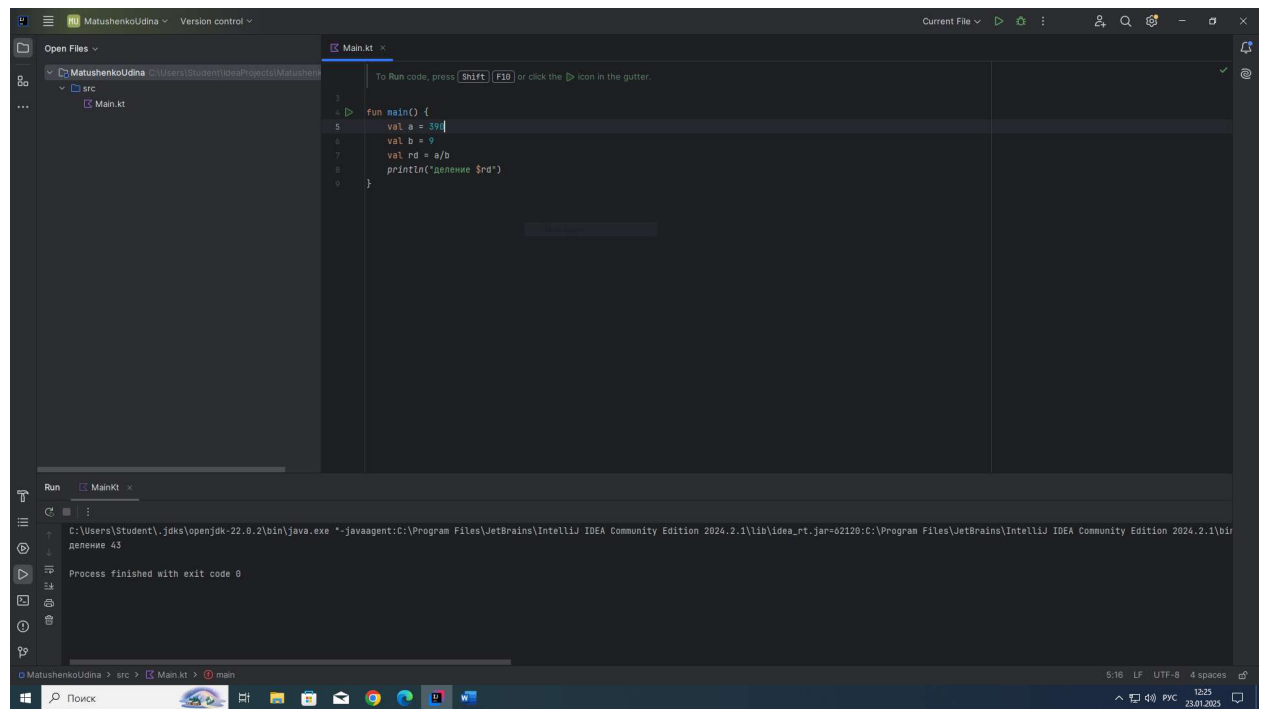
Process finished with exit code 0

```

fun main() {
    val num = 698
    val a = num%10
    println("число единиц:$a")
    val b = (num%100)/10
    println("число десятков:$b")
    val c = num/100
    println("число сотых: $c")
    val d = a * b * c
    println("сумма цифр:$d")
    val f = a + b + c
    println("произведение цифр:$f")
}

```

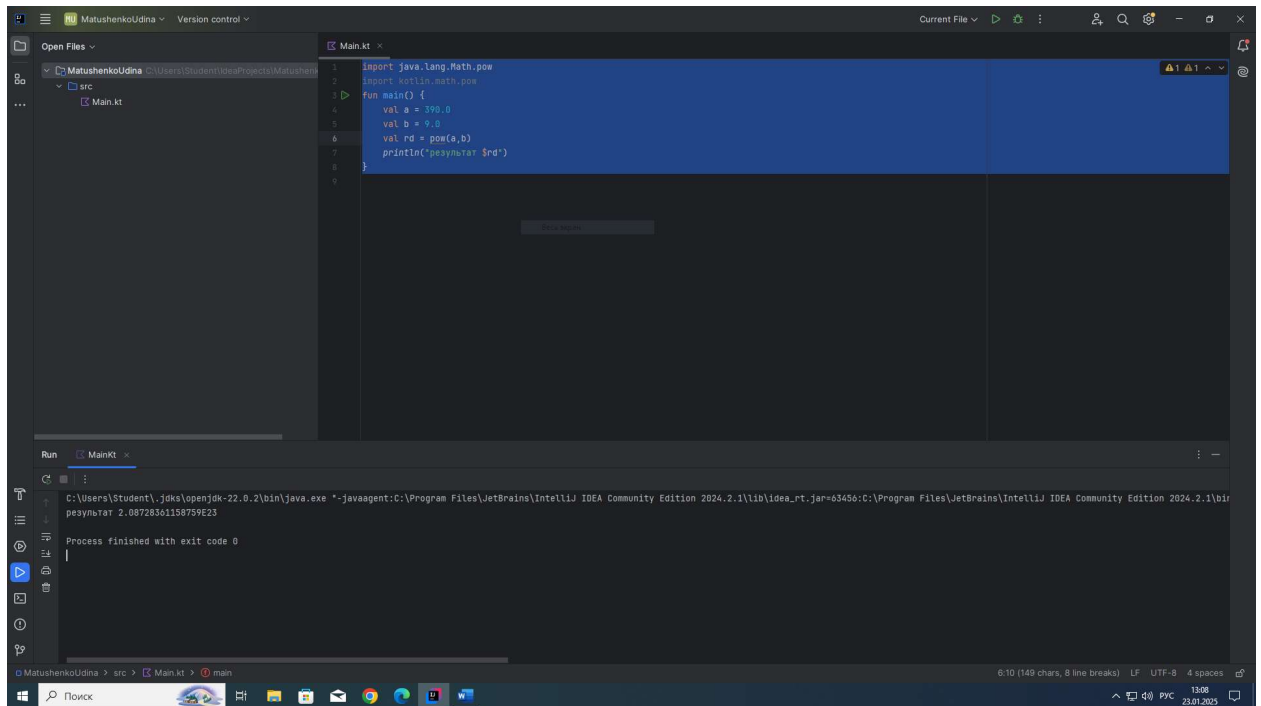
3



```

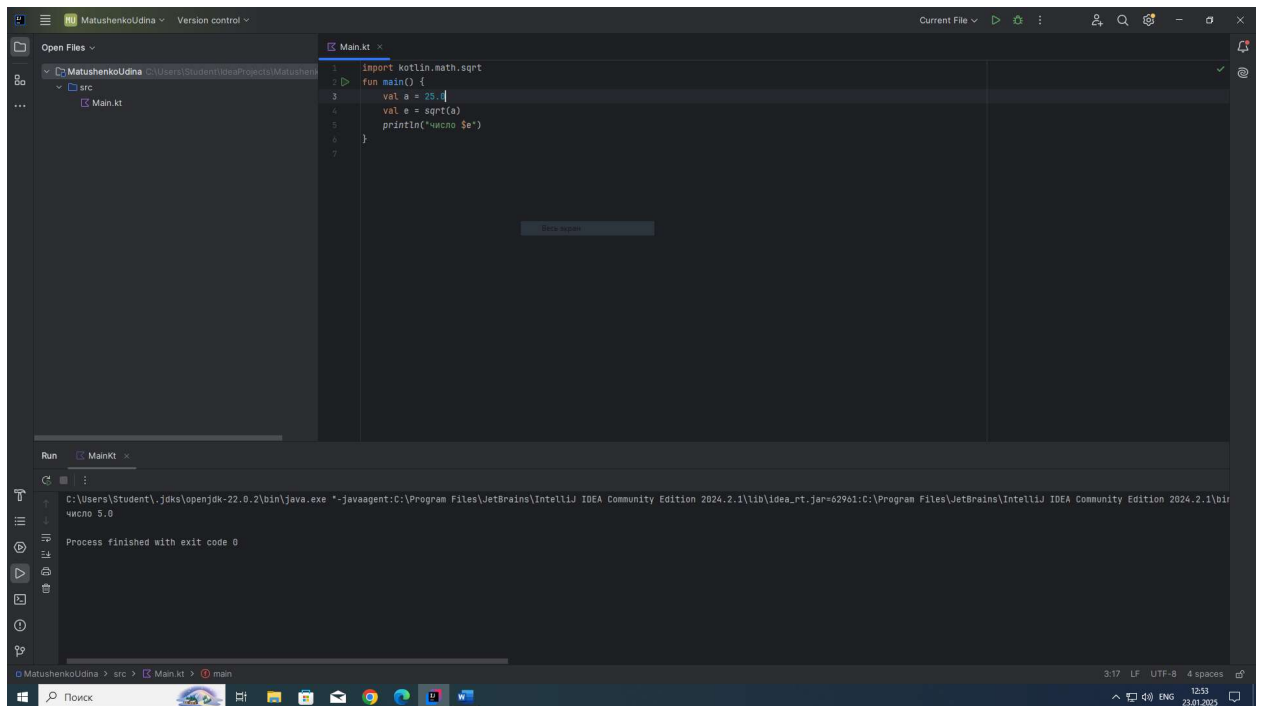
fun main() {
    val a = 390
    val b = 9
    val rd = a/b
    println("деление $rd")
}

```



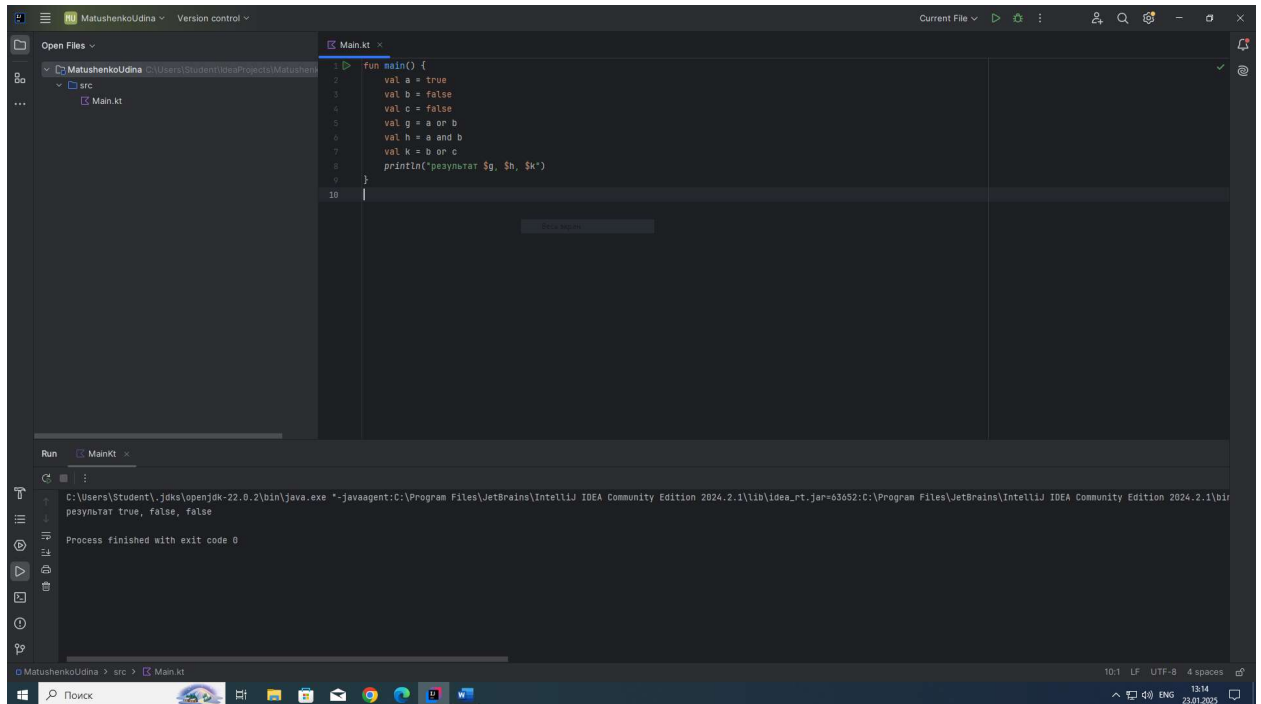
```
4 import java.lang.Math.pow
import kotlin.math.pow
fun main() {
    val a = 390.0
    val b = 9.0
    val rd = pow(a,b)
    println("результат $rd")
}
```

5



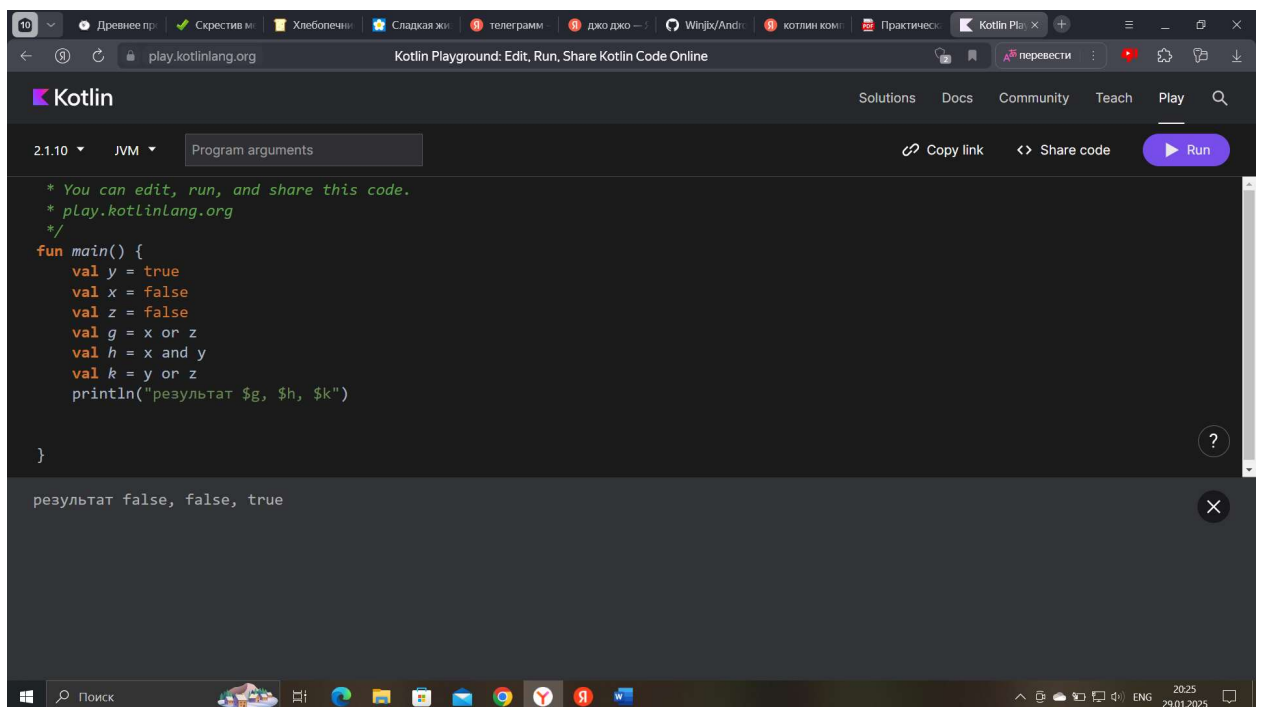
```
import kotlin.math.sqrt
fun main() {
    val a = 25.0
    val e = sqrt(a)
    println("число $e")
}
```

2.1



```
fun main() {  
    val a = true  
    val b = false  
    val c = false  
    val g = a or b  
    val h = a and b  
    val k = b or c  
    println("результат $g, $h, $k")  
}
```

2.2

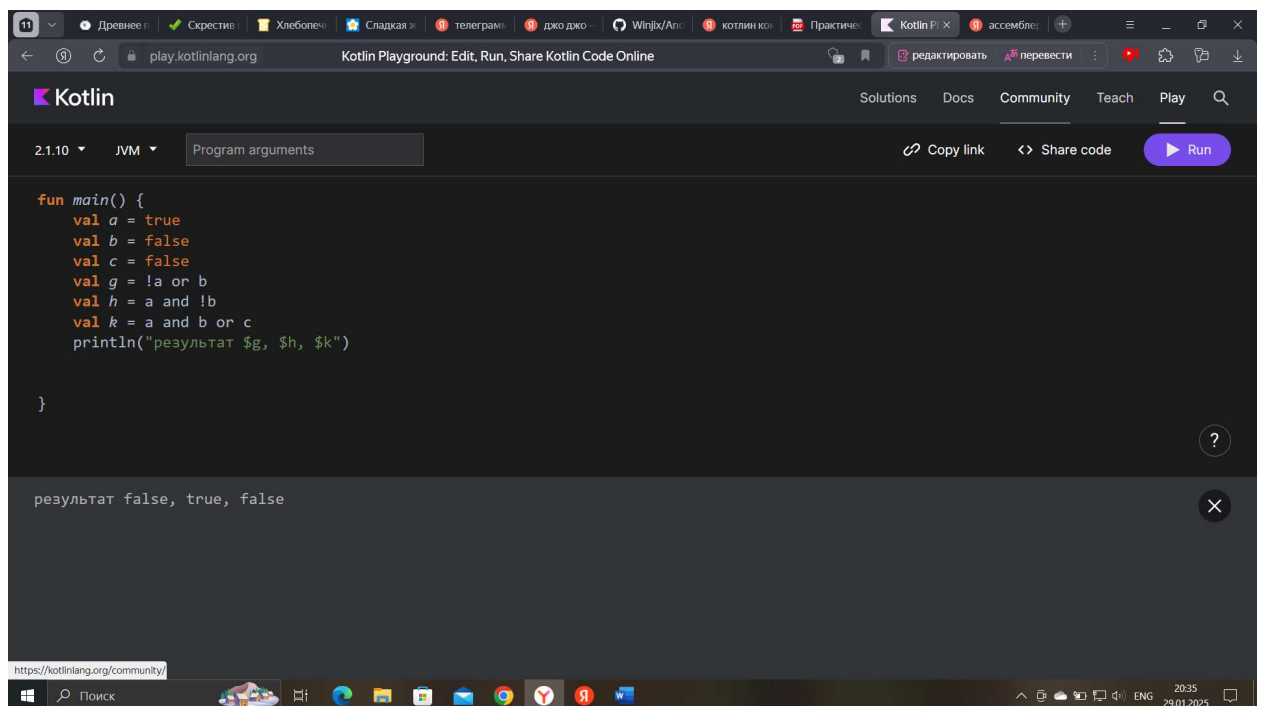


```

fun main() {
    val y = true
    val x = false
    val z = false
    val g = x or z
    val h = x and y
    val k = y or z
    println("результат $g, $h, $k")
}

```

2.3

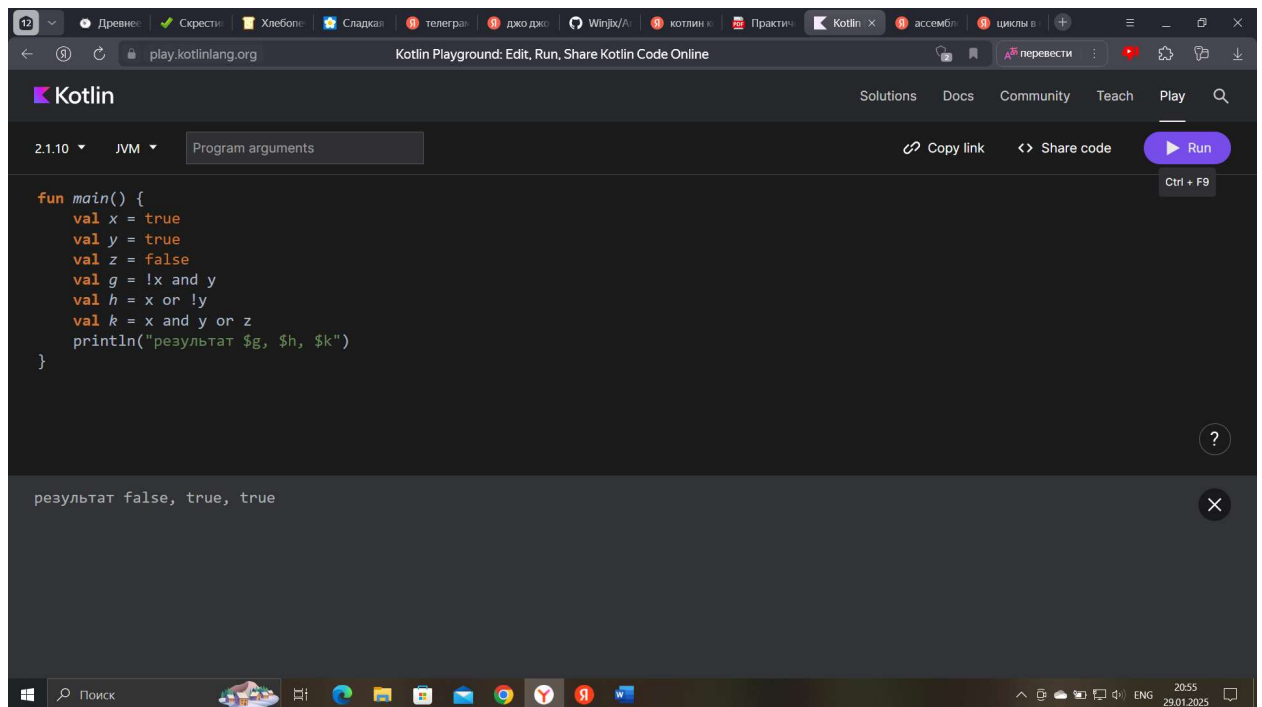


```

fun main() {
    val a = true
    val b = false
    val c = false
    val g = !a or b
    val h = a and !b
    val k = a and b or c
    println("результат $g, $h, $k")
}

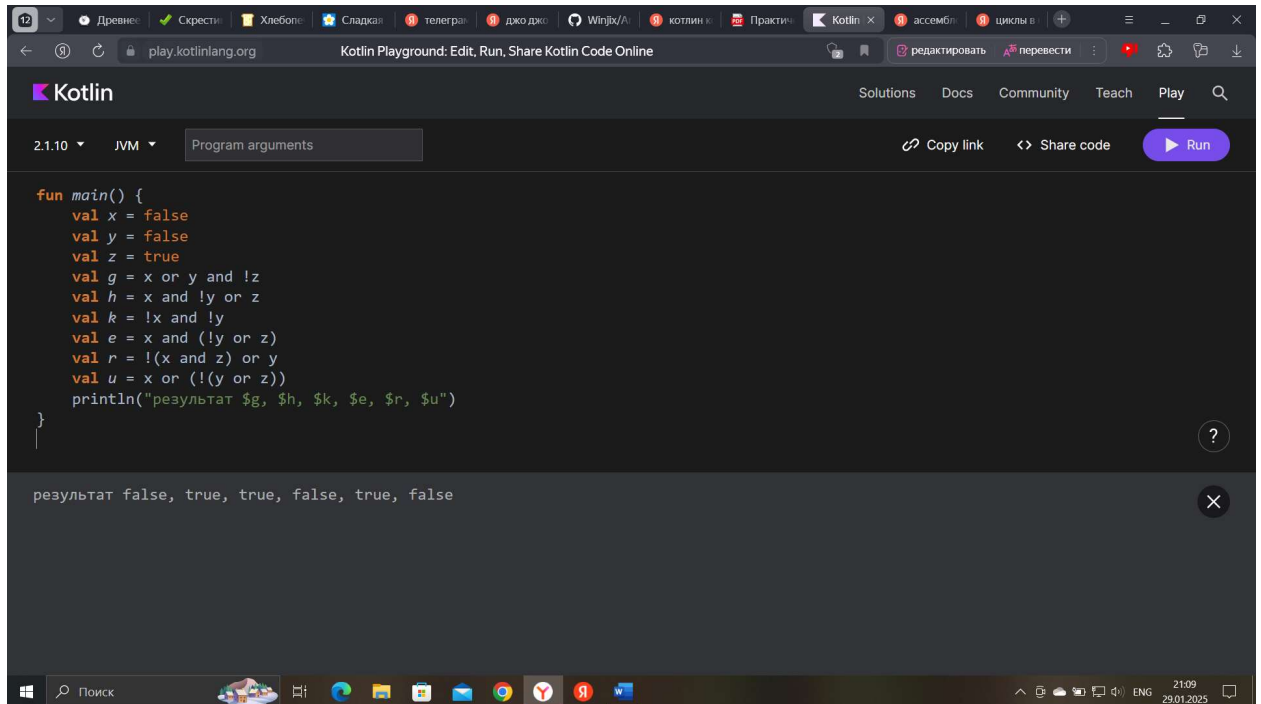
```

2.4/ 2.5



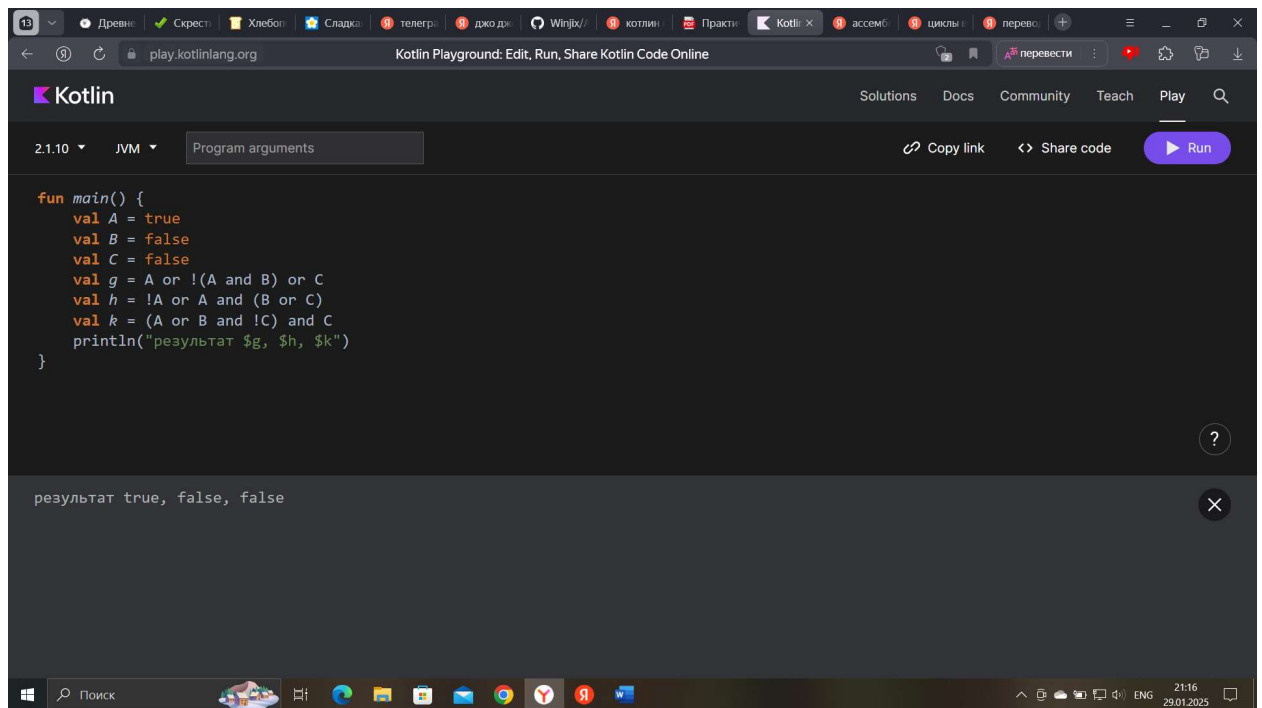
```
fun main() {  
    val x = true  
    val y = true  
    val z = false  
    val g = !x and y  
    val h = x or !y  
    val k = x and y or z  
    println("результат $g, $h, $k")  
}
```

2.6



```
fun main() {  
    val x = false  
    val y = false  
    val z = true  
    val g = x or y and !z  
    val h = x and !y or z  
    val k = !x and !y  
    val e = x and (!y or z)  
    val r = !(x and z) or y  
    val u = x or (!y or z)  
    println("результат $g, $h, $k, $e, $r, $u")  
}
```

2.7



```
fun main() {  
    val A = true  
    val B = false  
    val C = false  
    val g = A or !(A and B) or C  
    val h = !A or A and (B or C)  
    val k = (A or B and !C) and C  
    println("результат $g, $h, $k")  
}
```