

BÀI THI MÔN: pháp môn Công Nghệ phần mềm

MÃ MÔN: 05.03.41

MÃ ĐỀ: 16.5.09

Tổng số tờ giấy thi: 3 tờ (ghi bằng số); ba tờ (ghi bằng chữ)

BÀI LÀM

Phần 1: Trắc nghiệm

Câu 1 C

Câu 2 B

Câu 3 A

Câu 4 C

Câu 5 A

Câu 6 ~~X~~ C

Câu 7 A.

Câu 8 D.

Câu 9 B

Câu 10 B

Câu 11 A.

Câu 12 D

Câu 13 A

Câu 14 D

Câu 15 B

Câu 16 C

Câu 17 C

Câu 18 D

Câu 19 C

Câu 20 ~~X~~ A.

Phần 2: Tự luận

Câu 1:

- Các phương pháp kiểm thử: Có 2 phương pháp phổ biến là:
 - + Kiểm thử hộp trắng (white box testing)
 - + Kiểm thử hộp đen (black box testing)
 - + Ngoài ra, còn có thêm phương pháp kiểm thử hộp xám.
- Các chiến lược kiểm thử: Với mỗi loại kiểm thử thường sử dụng các phương pháp và chiến lược ~~test~~ thích hợp.
 - Một số chiến lược kiểm thử phổ biến:
 - + Kiểm thử từ trên xuống / dưới lên (tích hợp)
 - + Kiểm thử vụ nổ lớn (big bang - tích hợp)
 - + Kiểm thử hồi quy (quá trình tích hợp)
 - + Kiểm thử luân phiên (hệ thời gian thực)...
 - Kiểm thử hộp trắng là phương pháp kiểm thử phần mềm, sử dụng để kiểm tra phần mềm mà yêu cầu cần phải biết cấu trúc bên trong của chương trình.
 - + Thực hiện trực tiếp trên mã nguồn.

Trang...1...../...2.....

BÀI THI MÔN: Nhập môn Công nghệ phần mềm

MÃ MÔN: 05.03.41

MÃ ĐỀ: 165.09

Tổng số tờ giấy thi: 3 tờ (ghi bằng số); ba tờ (ghi bằng chữ)

(tiếp thừa nhận TC/ hợp tác)

BÀI LÀM

- + Thêm các luật thủ tục, các con đường logic được thi hành.
- + Số con đường logic là rất lớn.
- Cần kiểm tra hợp tác vì:
 - + Giảm chi phí phát triển và tăng độ tin cậy của sản phẩm phần mềm
 - + Các sai logic và giả thiết không đúng dẫn tới bị ngược và sai sót để một con đường logic được thi hành.
 - + Có những sai chính tả có thể là ngẫu nhiên mà ta không thể kiểm tra.
 - + Chú ý: mọi con đường logic đều có thể được thi hành trên 1 cơ sở nhất định.
 - + Nâng cao chất lượng phần mềm trong suốt quá trình phát triển.

Câu 2: Phần mềm là gì? Công nghệ phần mềm là gì? Trình bày về mô hình phần mềm.

- Phần mềm là: được cấu tạo thể hiện với 3 bộ phận cấu thành:

- + Tập các lệnh: - Các chương trình máy tính
- + Cấu trúc dữ liệu - Được lưu trữ trên bộ nhớ, gồm việc lưu trữ thông tin được mã hóa.
- + Các tài liệu kỹ thuật liên quan - mô tả quá trình và hướng dẫn sử dụng hiện quả.

- Công nghệ phần mềm là:

+ Theo Fritz Bauer: Công nghệ phần mềm là quá trình sử dụng các nguyên tắc lý thuyết cơ sở để xây dựng các phần mềm một cách kinh tế để hoạt động tin cậy và chạy hiệu quả trên hệ thống máy tính.

+ Theo IEEE: Việc áp dụng các nguyên tắc và tiếp cận có hệ thống, quy tắc, có thể xác định số lượng để phát triển, vận hành và bảo trì phần mềm, người là áp dụng lý thuyết vào phần mềm.

BÀI THI MÔN: Marketing Công nghệ phần mềm

MÃ MÔN: AS.6.3.42

MÃ ĐỀ: 16.5.2.9

Tổng số tờ giấy thi: 3 tờ (ghi bằng số); ba tờ (ghi bằng chữ)

BÀI LÀM

~~Mô hình phân tầng công nghệ phần mềm:~~

- Phần mềm có thể hiểu là 1 tập hợp các tập tin có mối liên hệ chặt chẽ với nhau, đảm bảo thực hiện một bộ nhiệm vụ, chức năng nào đó trên thiết bị điện tử.
- Mô hình phân tầng công nghệ phần mềm: được phân theo ^{các} tầng như sau:
 - + Tầng quy trình (process): liên quan đến vấn đề quản trị phần mềm như lập kế hoạch, quản trị chất lượng, tiến độ, chi phí, mua bán sản phẩm phụ, các hình thức phần mềm, quản trị sự thay đổi, quản trị nhân sự (trong môi trường làm việc nhóm) việc chuyển giao, đào tạo, tái huấn.
 - + Tầng phương pháp (methods) hay cách thức, công nghệ, kỹ thuật để làm phần mềm: liên quan đến tất cả các công đoạn phát triển hệ thống như nguyên cứu yêu cầu, thiết kế, lập trình, kiểm thử, và bảo trì. Dựa trên tất cả các lĩnh vực công nghệ là cả các hoạt động mô hình hóa và kỹ thuật mô tả.
 - + Tầng công cụ (tools) liên quan đến việc cung cấp các phương tiện hỗ trợ tự động hay bán tự động cho các tầng quá trình và phương pháp (công nghệ)
 - + Tầng đảm bảo chất lượng: sản phẩm hay sản phẩm hay dịch vụ luôn là một nhiệm vụ sống còn của các công ty hay tổ chức. Do đó, mọi nền tảng công nghệ và kỹ thuật đều phải lấy việc đảm bảo chất lượng làm mục tiêu chủ yếu hướng tới, và công nghệ phần mềm cũng vậy. (Hay gọi là Quality Focus)